

REGOLAMENTO – BALLON RACE

Balloon Race è una combinazione colorata di slot e gioco dal vivo che ti porta in un'avventura in mongolfiera in alto sopra le nuvole.

L'obiettivo di questo gioco a tre fasi è qualificarsi per il gioco dal vivo in cui la prima mongolfiera ad arrivare in cima vince.

Prima, devi fare un giro nello Slot di qualificazione per raccogliere tre simboli scatter, tre Wild espandibili, o un mix di entrambi. Questo ti qualifica per il Turno bonus della Balloon race!

Prima dell'inizio della gara, hai anche l'opzione di aumentare i tuoi moltiplicatori nella fase di Ricarica. Poi si entra nel Turno bonus di Balloon Race per la possibilità di raccogliere vincite ancora più grandi.

Colora i cieli con vincite moltiplicate, perché in Balloon Race tutte e tre le fasi del gioco offrono la possibilità di accumulare moltiplicatori e raggiungere nuove vette!

Regole del gioco

Il gioco include tre fasi:

- Qualificazione
- Ricarica
- Turno bonus Balloon Race.

Qualificazione

Il gioco inizia con la fase di qualificazione, giocata utilizzando una slot a cinque rulli, tre righe con 10 linee vincenti fisse, un simbolo scatter, un Wild espandibile e otto simboli di pagamento (10, J, Q, K, A, Nastro di Bronzo, Nastro di Argento).

L'obiettivo qui è ottenere un set di qualsiasi tre simboli, sia simboli scatter che Wild espandibili. Il simbolo Wild espandibile può sostituire qualsiasi altro simbolo sull'intero rullo, eccetto lo scatter. I simboli scatter possono contenere moltiplicatori aggiuntivi che aumentano le tue vincite totali. I Wild espandibili aumentano le tue possibilità di ottenere una combinazione. Ad esempio, una combinazione valida per la qualificazione potrebbe essere due simboli scatter e un simbolo Wild espandibile.



Dopo esserti qualificato con successo, qualsiasi moltiplicatore (fino a 10x) che hai raccolto viene aggiunto e utilizzato nel Turno bonus della Balloon Race per calcolare i moltiplicatori finali.

Puoi comunque ricevere pagamenti per le combinazioni vincenti che vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Visualizza la tabella dei pagamenti e le informazioni sulla linea vincente in qualsiasi momento semplicemente facendo clic/toccando l'icona delle informazioni o nella sezione Come Giocare.



La slot di qualificazione ha una scelta di tre modalità di giro:

- Giro normale (impostato come default)
- Giro XXXtreme
- Giro Super XXXtreme.

Per far partire la slot di qualificazione, seleziona l'importo della puntata e clicca/tocca GIRARE.



- La puntata selezionata in modalità Giro Normale diventa la tua puntata base e verrà utilizzata per calcolare le tue vincite.
- L'attivazione di una delle due modalità Giro XXXtreme ti aiuterà a qualificarti più velocemente garantendo 1-2 scatter o Wild espandibili ogni giro al costo di un aumento dell'importo della puntata.



- L'attivazione della modalità Giro XXXtreme costa cinque volte la puntata base per un simbolo scatter o Wild espandibile garantito e aumenta la possibilità di ottenere moltiplicatori migliori.
- L'attivazione della modalità di Giro Super XXXtreme costa 50 volte la puntata base per due simboli scatter o Wild espandibili garantiti e aumenta la possibilità di ottenere moltiplicatori migliori.
- I pagamenti saranno calcolati sulla tua puntata di base.



Ricarica

Dopo esserti qualificato per il Turno bonus della Balloon Race e mentre aspetti che inizi, hai l'opzione di partecipare alla fase di Ricarica. Cliccando sul pulsante «GIRARE», vengono liberati 3–6 palloncini (massimo due di ogni colore), e ognuna contiene un possibile valore di Ricarica. Mentre i palloncini salgono, possono scoppiare o raggiungere la cima, dove il rispettivo valore bonus del palloncino viene aggiunto al corrispondente obiettivo di arrivo. Questi valori saranno aggiunti al valore bonus totale del Gioco bonus.



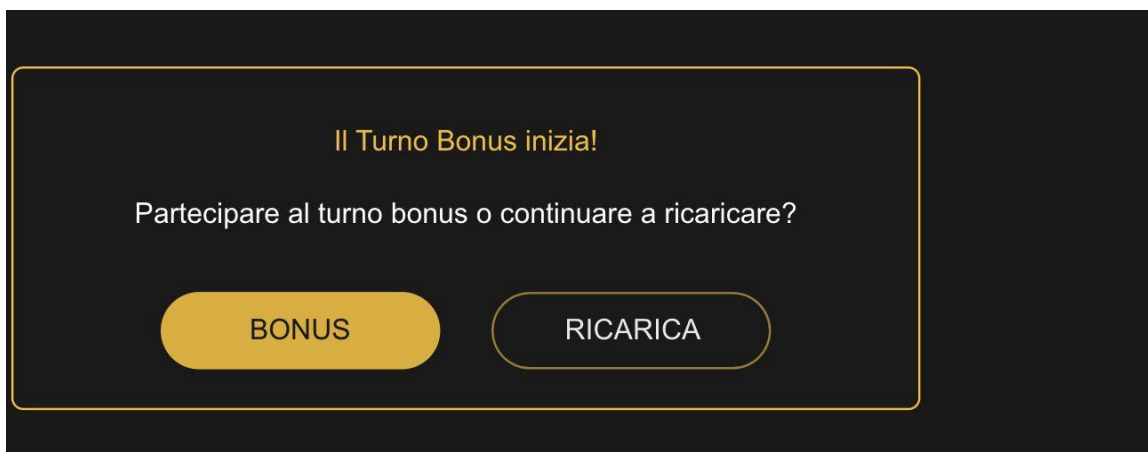
Per girare e lanciare i palloncini di Ricarica, la puntata minima di Ricarica è l'importo con cui il giocatore si è qualificato (la puntata base).



Se scegli di aumentare l'importo della tua puntata di Ricarica, aumenterai anche il valore dei moltiplicatori sui simboli delle monete.

Una volta che il tempo della Ricarica è esaurito, vieni trasferito al turno bonus Balloon Race.

Se ti qualifichi per la fase di Ricarica 15 secondi prima che stia per iniziare il Turno bonus della Balloon race (il timer può variare da 2 a 5 secondi a causa delle animazioni nella fase di qualificazione), questo messaggio a comparsa apparirà sullo schermo.



Fai clic/tocca **BONUS** per partecipare al turno bonus della Balloon Race o **RICARICA** per rimanere in Ricarica e aspettare il prossimo Turno bonus.

Se non viene presa alcuna decisione, vieni trasferito automaticamente al turno bonus Balloon Race.

Turno bonus Balloon Race

Ora rilassati e goditi lo spettacolo dal vivo condotto dal nostro presentatore del gioco. Il Turno bonus della Balloon Race ti porterà sopra le nuvole e in una emozionante corsa di mongolfiere verso i bonus. Il Gioco bonus presenta una macchina per estrarre le palline e 80 palline in Giallo, Viola, Verde o Rosso e diversi moltiplicatori che attendono le mongolfiere alla linea di arrivo. Quando inizia la corsa, le palline colorate vengono estratte a caso. Quando viene estratta una pallina, la mongolfiera del colore corrispondente sale di un gradino. Questo processo si ripete, con la macchina per estrarre le palline che continua a estrarre le palline di diversi colori, e le mongolfiere che poi salgono in risposta ai colori estratti.

L'obiettivo per i palloncini è essere i primi a volare per 5 posizioni fino al traguardo. Quando un palloncino raggiunge la cima dopo 5 ripetizioni, la gara è finita. Il colore del palloncino vincente determina il pagamento per tutti i giocatori.

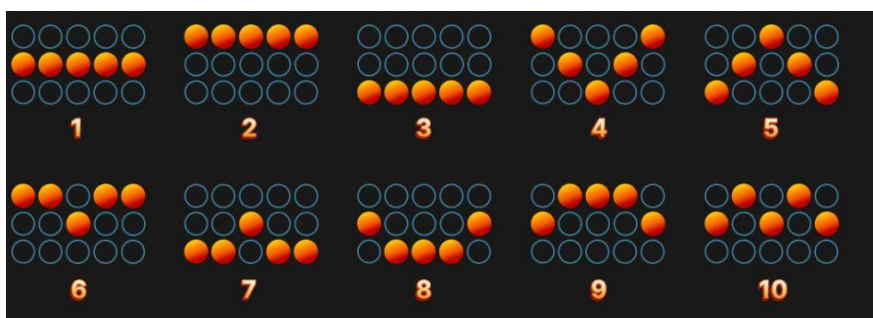
Una volta che la prima mongolfiera ha raggiunto il traguardo, tutti i moltiplicatori (scatter, Ricarica e Turno bonus) vengono calcolati insieme (moltiplicatori scatter * moltiplicatori Turno bonus) + moltiplicatori Ricarica = Moltiplicatori finali.

Pagamenti

Le vincite dei rulli di qualificazione vengono pagate immediatamente, a meno che non ti qualifichi. Se ti qualifichi e ottieni una o più linee vincenti nello stesso giro, il pagamento per le linee vincenti viene elaborato dopo il turno bonus Balloon Race.

Linee vincenti delle slot di qualificazione





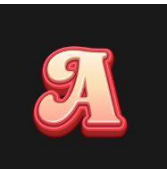
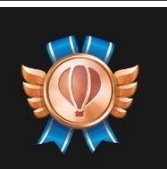
Le slot di qualificazione hanno 10 linee vincenti fisse.




- Le linee vincenti pagano se ci sono almeno tre simboli in una sequenza ininterrotta che corrisponde a uno degli schemi, partendo dal primo rullo a sinistra fino all'ultimo rullo a destra.
- Solo la combinazione di simboli più alta su una linea vincente viene pagata, anche se c'è più di un tipo di combinazione su una data linea vincente.

- Possono esserci una o più linee vincenti nello stesso giro. Le vincite ottenute in contemporanea su linee vincenti diverse vengono sommate.
- La tua puntata iniziale non viene restituita sommata alla tua vincita.

L'importo pagato utilizzando la puntata base si basa sul tipo e sul conteggio dei simboli usciti e viene visualizzato sullo schermo immediatamente dopo il giro.

Simbolo	Vincita
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.1x$ • $x4 = 0.3x$ • $x5 = 1x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.2x$ • $x4 = 0.5x$ • $x5 = 1.3x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.3x$ • $x4 = 0.8x$ • $x5 = 1.5x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.4x$ • $x4 = 1x$ • $x5 = 2x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.5x$ • $x4 = 1.5x$ • $x5 = 3x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 1.5x$ • $x4 = 5x$ • $x5 = 10x$

Simbolo	Vincita
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 4x$ • $x4 = 7,5x$ • $x5 = 15x$

Pagamento del Turno bonus Balloon Race

Il pagamento del Turno bonus Balloon Race è calcolato sulla base della Puntata base e del moltiplicatore finale ricevuto durante il Gioco bonus.

Il moltiplicatore finale per il colore vincente viene calcolato nel modo seguente:

1. Il tuo moltiplicatore scatter totale viene moltiplicato con il moltiplicatore Balloon Race (esempi: $8x * 10x = 80x$; $8x * 50x = 400x$; $8x * 15x = 120x$; $8x * 75x = 600x$)
2. Allora il moltiplicatore totale della Ricarica viene aggiunto (esempi: $80x + 21x = 101x$; $400x + 12x = 412x$; $120x + 14x = 134x$; $600x + 14x = 614x$)
3. Ora vedi il moltiplicatore finale alla linea di arrivo di tutte e quattro le mongolfiere.
4. Quando la Balloon Race è finita e la mongolfiera vincente ha raggiunto il traguardo, il moltiplicatore finale vincente sarà moltiplicato per l'importo della tua Puntata base (esempio: $412 * 2,00€ = 824€$).
5. Tutte le vincite dalla Slot di qualificazione vengono poi aggiunte al pagamento del turno della Balloon Race (esempio: $824€ + 5€ = 829€$)

Il gioco ha un tetto di pagamento teorico definito e le puntate di ricarica del giocatore vengono verificate in relazione ad esso prima di ogni giro di ricarica. Se viene raggiunto questo limite di pagamento, alcuni valori di puntata potrebbero non essere disponibili.

PREMIO MASSIMO 500.000 €

Ritorno al giocatore (RTP)

La percentuale teorica ottimale di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,09%.

Puntata	RTP
Giro normale	96,09%
Giro XXXtreme	96,00%
Giro Super XXXtreme	96,03%

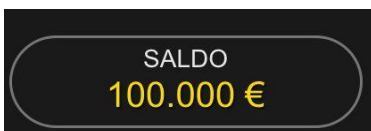
Puntata	RTP
Ricarica	96,05%

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Balloon Race 0,10 – 2.500 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

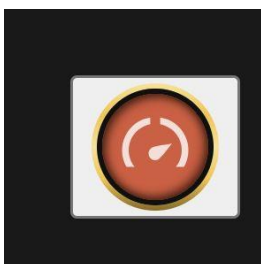


Per fare un giro, seleziona l'importo della tua puntata. Fai clic/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure fai clic/tocca l'importo della puntata al centro e seleziona un importo della puntata da un elenco a scorrimento.

Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il saldo non è sufficiente per piazzare la puntata selezionata, questa verrà ridotta automaticamente all'importo massimo disponibile.



Se desideri goderti il gioco a un ritmo più veloce, fai clic/tocca il pulsante TURBO per accelerare la velocità e ridurre il tempo di rotazione.



L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



L'indicatore PUNTATA BONUS mostra l'importo della puntata con cui ti sei qualificato (puntata base), che verrà utilizzato per calcolare il pagamento del turno bonus Balloon Race.



Gioco automatico

Una volta piazzata una puntata, il Gioco automatico consente di ripetere le puntate selezionate per un certo numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, piazza le tue puntate e fai clic sul pulsante corrispondente.



Nel pannello del Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di mani per i quali desideri che le tue puntate vengano ripetute.

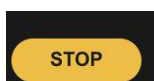


Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.

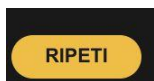


Il tuo importo totale della tua puntata nel Gioco automatico può essere calcolato moltiplicando il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato per il valore della tua puntata totale. È indicato sotto ogni carta del turno di Gioco automatico. Il tuo limite di Gioco Automatico rimanente verrà visualizzato anche sotto ogni carta del turno di Gioco automatico, una volta che il Gioco automatico è iniziato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato o finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP.



Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarai in grado di ripetere le puntate e i turni selezionati in precedenza cliccando/toccando RIPETI.



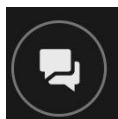
Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

La modifica dell'importo della puntata o della modalità del giro non è possibile mentre è in esecuzione il Gioco automatico. È necessario interrompere il Gioco automatico e quindi applicare le modifiche preferite.

Nel caso in cui ti qualifichi, il Gioco automatico verrà interrotto.

Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.



Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.



Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.



Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.



Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

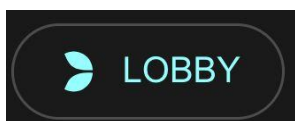
Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.



Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none">• Uscire dalla modalità a schermo intero• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)
BARRA SPAZIATRICE	Utilizzato per GIRARE o RICARICARE (slot di qualificazione e ricarica).