

Regolamento_Monopoly Big Baller

Obiettivo del gioco

Monopoly Big Baller è un gioco spettacolare unico e divertente che combina Mega Ball con uno dei giochi da tavolo più famosi al mondo. Piazza la tua scommessa su carte Imprevisto o Spazio libero, guarda quali palline numerate vengono estratte casualmente dalla macchina per disegnare palline e completa le linee per vincere.

Scommetti su «3 LANCI» e «5 LANCI» per giocare alla Partita Bonus che ti porterà al tabellone virtuale 3D Monopoly, dove Mr. Monopoly camminerà sul tabellone e raccoglierà premi moltiplicatori per te.

Il nome e il logo MONOPOLY, il disegno distintivo del tabellone, i riquadri ai quattro angoli, il nome e il personaggio di MR. MONOPOLY, e tutti gli altri elementi distintivi del tabellone e degli altri componenti di gioco sono marchi registrati di HASBRO per il proprio gioco di contrattazione e per tutti i componenti del gioco. ©1935, 2022 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

Regole del gioco

Partita principale

Fai la tua puntata su 1–4 carte Imprevisto/Spazio libero. Quando fai la tua puntata, la carta con griglia 5x5 su cui hai scommesso viene riempita con numeri generati casualmente che vanno da 1 a 60. Ogni carta può essere cambiata da Imprevisto a Spazio libero e viceversa.

- Carta Spazio libero: la cella centrale è uno «spazio libero» e dunque funge da numero estratto. Ciò significa che ci sono maggiori probabilità di ottenere una linea.
- Carta Imprevisto — Non ci sono spazi liberi, tuttavia è garantito che la cella centrale abbia un moltiplicatore. Ciò significa che ci sono maggiori probabilità di una vincita più alta, ma una minore possibilità di ottenere una linea.

Una volta scaduto il tempo di puntata, Mr Monopoly tirerà una leva per posizionare tasselli (spazi liberi) e moltiplicatori casuali sulle carte su cui scommetti. Un tassello funge da numero estratto, ma un moltiplicatore ha la possibilità di aumentare le tue vincite.

I moltiplicatori vengono attivati quando vengono estratte una o più palline che corrispondono al numero del moltiplicatore sulla carta.

Ci sono tre tipi di moltiplicatore impreviso che possono essere generati:

- Standard (10x o 20x): se estrai un numero con un moltiplicatore standard e quel numero diventa parte della linea vincente per quella carta, le tue vincite per quella carta vengono moltiplicate per quell'importo. Se la tua linea vincente contiene diversi moltiplicatori standard, vengono sommati prima della moltiplicazione. Ad esempio, se punti 5 € su una carta e quella carta ha una linea vincente con un moltiplicatore standard 10x e un secondo moltiplicatore standard 20x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (10x + 20x) = 150 \text{ €}$.
- Linea (20x o 50x): se vinci una linea contenente un moltiplicatore di linea, le tue vincite per quella carta vengono moltiplicate per quell'importo. Se quella linea contiene anche numeri con moltiplicatori standard, essi vengono sommati al moltiplicatore di linea prima della moltiplicazione. Ad esempio, se punti 5 € su una carta e quella carta ha una linea vincente con un Moltiplicatore di linea 50x e un Moltiplicatore standard 10x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (50x + 10x) = 300 \text{ €}$.
- Globale (2x o 3x): se estrai un numero con un moltiplicatore globale e ottieni una linea su quella carta, le tue vincite per quella carta (inclusi eventuali moltiplicatori di linea o standard) verranno moltiplicate per questo importo. Il numero con il moltiplicatore globale non deve necessariamente far parte della linea vincente. Ad esempio, se punti 5 € su una carta e quella carta ha un moltiplicatore globale 2x sul numero per il quale viene estratto, e la linea vincente ha un moltiplicatore standard 10x e un moltiplicatore di linea 50x, il calcolo sarà $5 \text{ €} \times (10x + 50x) \times 2 = 600 \text{ €}$.

Dopodiché, l'estrattore estrae 20 delle 60 palline numerate. Se un numero presente su una delle tue carte corrisponde a quello della pallina estratta, viene automaticamente posizionato un tassello su quel numero.

Il gioco mostra le palline estratte e i loro numeri per il round corrente e quante palline rimangono da estrarre. Le palline verdi sono palline che si trovano su 1 o più delle tue carte e le palline grigie sono palline che non corrispondono a nessun numero su nessuna delle tue carte.

Se completi una linea su una carta, la puntata su quella carta vince.

Partita bonus

Per partecipare alla Partita Bonus, fai una puntata su «3 LANCI» o «5 LANCI». Se escono tutti i numeri per uno dei punti di scommessa (3 numeri diversi per «3 LANCI» e 4 numeri diversi per «5 LANCI»), vinci quella puntata e la partita Bonus inizierà subito dopo l'estrazione di tutti i 20 numeri. Dopo che il tempo di puntata è scaduto, i tasselli casuali (spazi liberi) possono finire anche sui numeri «3 LANCI» o «5 LANCI», questo però non vale per i moltiplicatori.

La Partita Bonus si gioca con due dadi. Se hai vinto la tua puntata su «3 LANCI», i dadi verranno lanciati 3 volte. Il signor Monopoly camminerà intorno al tabellone 3D Monopoly e raccoglierà i tuoi premi in denaro e moltiplicatori. Se vinci con «5 LANCI», i dadi verranno lanciati 5 volte. Se vinci su entrambi i punti di puntata Bonus, verranno giocati uno dopo l'altro come due Partite Bonus separate.

Il tabellone del Monopoly mantiene la disposizione del gioco tradizionale: Proprietà, Utenze, Parcheggio Gratuito, Ferrovie, Tasse, Prigione / Vai in Prigione, Imprevisti, Probabilità e VIA.

Proprietà, Utenze, Parcheggio Gratuito e Ferrovie dispongono dei premi di base.

La partita Bonus inizia con la costruzione casuale di case e hotel su alcune proprietà che aumenteranno i loro moltiplicatori.

Quando i dadi vengono lanciati, Mr Monopoly si sposta lungo il tabellone del Monopoly per il numero di caselle corrispondente. Il totale delle vincite da te ottenute nella partita Bonus sarà mostrato e sommato alla tua vincita Bonus.

Se il signor Monopoly si ferma su case Imprevisti e Probabilità del tabellone, puoi vincere un premio casuale in denaro o una multa.

Se Mr Monopoly si ferma su «Vai in prigione», si sposterà nello spazio della prigione. Per uscire e continuare a muoversi sul tabellone, è necessario tirare un doppio (lo stesso numero su entrambi i dadi). Andare in prigione e finire la partita bonus mentre sei in prigione non influisce sulle tue precedenti vincite bonus.

Se esce un doppio durante il normale svolgimento della partita Bonus, potrai lanciare i dadi di nuovo.

La tassa sui guadagni ridurrà le tue vincite Bonus del 10%, mentre la Supertassa ridurrà le tue vincite del 20%. Tasse e commissioni saranno dedotte solo se le tue vincite bonus lo consentono.

Quando Mr Monopoly passi dal «VIA», tutti i successivi premi del tabellone vengono raddoppiati.

Quando non vi sono più lanci rimanenti, la partita Bonus termina e tutte le tue vincite Bonus vengono pagate insieme alla tua puntata iniziale e alle vincite dalla partita principale.

Vincite

La vincita di base per una carta vincente senza moltiplicatori è 3x. Se due o più linee vincono senza moltiplicatori, le loro vincite vengono sommate (ad esempio, se la tua carta vince con due linee senza moltiplicatori, il tuo moltiplicatore per quella carta è 6x). In ogni caso, se la tua carta vincente ha un moltiplicatore Standard o di Linea, questo moltiplicatore sostituisce quello di base (per esempio, se la tua carta vince con una linea contenente un moltiplicatore 10x, la vincita per quella carta è 10x).

Il pagamento massimo per tutte le tue vincite in un round di gioco è limitato a 500,000 €. La partita Bonus continua anche se hai raggiunto il tuo limite di pagamento massimo. Il limite di pagamento massimo viene applicato solo alla fine del round di gioco.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica ottimale di vincita del giocatore (RTP) è pari al 96,11%.

L'RTP specifico della scommessa è il seguente: 96,10% per Spazio libero, 96,11% per Imprevisto, 95,80% per 3 LANCI e 95,20% per 5 LANCI.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.

Facendo clic/toccano ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo. Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.

Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.

È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.

Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.

GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,10%**.