

## Regolamento **Super Sic Bo**

Super Sic Bo è un divertente gioco di probabilità giocato con tre dadi regolari, le cui facciate sono numerate da 1 a 6. L'obiettivo di Super Sic Bo è predire il risultato del lancio dei tre dadi.

Una volta scaduto il tempo a disposizione per le puntate, i dadi vengono mescolati. Dei moltiplicatori vengono quindi applicati casualmente a un certo numero (zero o più) di posizioni di puntata prima che i dadi si fermino, mostrando il risultato. Se il giocatore ha piazzato una puntata su una posizione con il moltiplicatore applicato, la puntata viene moltiplicata di conseguenza.

### Tipi di puntata

Il diagramma mostra un tavolo da Super Sic Bo con le seguenti aree di puntata:

- A:** SMALL (4-10) e BIG (11-17). Moltiplicatore: 1:1 LOSE IF ANY TRIPLE.
- B:** ODD e EVEN. Moltiplicatore: 8:1 EACH DOUBLE.
- E:** ANY TRIPLE. Moltiplicatore: 30:1.
- F:** Puntate su singoli numeri (1-6). Moltiplicatore: 150:1.
- G:** Puntate su doppi (2-12). Moltiplicatore: 8:1 EACH DOUBLE.

Le posizioni numerate da 4 a 17 (C) hanno i seguenti moltiplicatori:

Posizione	Moltiplicatore
4	50:1
5	20:1
6	15:1
7	12:1
8	8:1
9	6:1
10	6:1
11	6:1
12	6:1
13	8:1
14	12:1
15	15:1
16	20:1
17	50:1

Le posizioni numerate da 1 a 6 (D) hanno i seguenti moltiplicatori:

Posizione	Moltiplicatore
ONE	1:1 ON SINGLE
TWO	2:1 ON DOUBLE
THREE	3:1 ON TRIPLE
FOUR	3:1 ON TRIPLE
FIVE	3:1 ON TRIPLE
SIX	3:1 ON TRIPLE

Sul tavolo da Super Sic Bo è possibile piazzare diversi tipi di puntata, ognuno dei quali assegna un premio diverso. La tua puntata ti viene restituita insieme alle tue vincite.

- Small/Big (Basso/Alto)** - Scommetti se il totale dei tre dadi sarà Basso (4–10) o Alto (11–17). Le vincite pagano 1:1 ma queste puntate perdono in caso di Tripla.
- Even/Odd (Pari/Dispari)** - Scommetti se il totale dei tre dadi sarà Pari o Dispari. Le vincite pagano 1:1 ma queste puntate perdono in caso di Tripla (Any Triple).
- Total (Totale)** - Piazza la tua puntata su una delle 14 posizioni numerate da 4 a 17 “Totale” indica la somma dei tre dadi ad esclusione di 3 e 18. Vinci se la somma dei tre dadi è pari al numero su cui hai piazzato la tua puntata. I premi variano in base al numero vincente.
- Single (Singola)** - Piazza la tua puntata su una delle sei aree di puntata contrassegnate da ONE (uno), TWO (due), THREE (tre),

FOUR (quattro), FIVE (cinque) e SIX (sei), che corrispondono alle sei facciate di un dado.

- Se 1 dei 3 dadi mostra il numero su cui hai scommesso, vieni pagato 1:1 (On Single).
- Se 2 dei 3 dadi mostrano il numero su cui hai scommesso, vieni pagato 2:1 (On Double).
- Se tutti e 3 i dadi mostrano il numero su cui hai scommesso, vieni pagato 3:1 (On Triple).

**E. Double (Doppia)** - Piazza la tua puntata su una delle sei aree della puntata Doppia. Per vincere, 2 dei 3 dadi devono mostrare lo stesso numero. Le vincite pagano 8:1. Il premio non varia se lo stesso numero è mostrato da 2 o 3 dadi.

**F. Triple (Tripla)** - Piazza la tua puntata su una delle sei aree della puntata Tripla. Per vincere, tutti e 3 i dadi devono mostrare il numero selezionato. Il premio paga 150:1.

**G. Any Triple (Qualsiasi Tripla)** - Piazza la tua puntata su questa casella per coprire tutte e sei le Triple contemporaneamente. Per vincere, tutti e tre i dadi devono mostrare lo stesso numero. Il premio paga 30:1.

**H. Combinazione (Two Dice)** - Piazza la tua puntata su una o più delle 15 possibili combinazioni di 2 dadi. Le vincite pagano 5:1.

Una volta terminato il tempo a disposizione per le puntate, alcune posizioni casuali saranno evidenziate e mostreranno i premi moltiplicati.

## Numeri vincenti

Sul display NUMERI VINCENTI vengono visualizzati gli ultimi numeri vincenti.

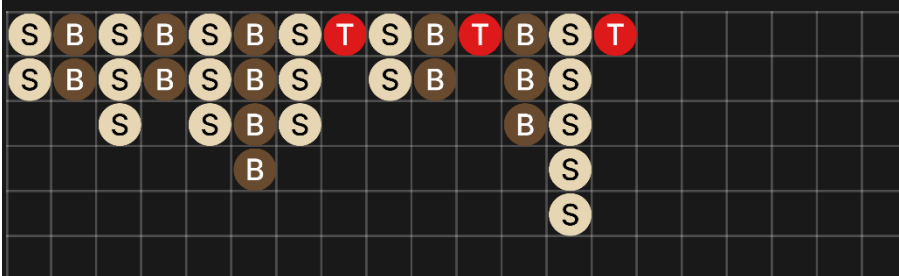
Il risultato degli ultimi round completati è indicato a sinistra: il totale dei tre dadi sulla linea più alta, seguito in basso dal risultato dei tre dadi individuali.

3	6	6	6	6	6	15	15	15	3
1	3	3	3	3	3	6	6	6	1
1	2	2	2	2	2	5	5	5	1
1	1	1	1	1	1	4	4	4	1

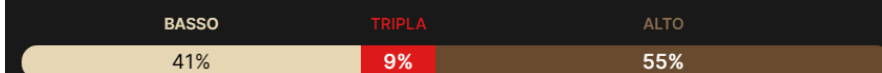
## Statistiche

Nello schema al di sotto dei numeri vincenti sono rappresentati i risultati di Small (S), Big (B) e Triple (T). Ogni cella indica il risultato di un round di gioco passato. Il risultato della mano appena conclusa viene registrato nell'angolo in alto a sinistra. Leggi la colonna dall'alto verso il basso, successivamente incomincia dalla cima della colonna adiacente sulla destra e così via.

Tale rappresentazione può esserti d'aiuto per prevedere i risultati dei round futuri.



Al di sotto dello schema puoi consultare le statistiche relative alle puntate Small, Big e Triple degli ultimi 50 round di gioco.



## Vincite

La vincita dipende dal tipo di puntata piazzata. Il premio varia in base al fatto che alla puntata che hai piazzato sulla posizione da te scelta venga applicato un moltiplicatore o meno. Se non vi è un moltiplicatore, viene assegnato il premio regolare. La tua puntata ti viene restituita insieme alle tue vincite.

PUNTATA	VINCITA
Basso/Alto	1:1
Pari/Dispari	1:1
Doppia	8 – 87:1
Tripla	150 – 999:1
Qualsiasi Tripla	30 – 87:1
Totale di 4 o 17	50 – 499:1
Totale di 5 o 16	20 – 249:1

Totale di 6 o 15	15 – 87:1
Totale di 7 o 14	12 – 29:1
Totale di 8 o 13	8 – 24:1
Totale di 9 o 12	6 – 49:1
Totale di 10 o 11	6 – 24:1
Combinazione	5 – 24:1
Singola:	
• Singola	1:1
• Doppia	2 – 19:1
• Tripla	3 – 87:1

I malfunzionamenti annullano puntate e vincite.

## Vincita del giocatore

Il ritorno teorico ottimale al giocatore (RTP) è pari al 97,22%, sulla base delle puntate Basso/Alto e Pari/Dispari.

Il valore di RTP è compreso tra 95,02% e 97,22%.

## Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

### Super Sic Bo € 1 – 10,000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO  
€ 100,000

Il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

PUNTARE

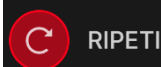
Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

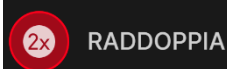
NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



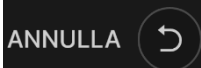
RIPETI

Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



RADDOPPIA

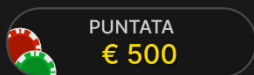
Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



ANNULLA

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



## Gioco Automatico

Una volta piazzata una puntata, il Gioco Automatico consente di ripetere le puntate selezionate per un certo numero di round di gioco.

Per avviare il Gioco Automatico, piazza le tue puntate sulla consueta griglia di puntata e fai clic sul pulsante corrispondente.

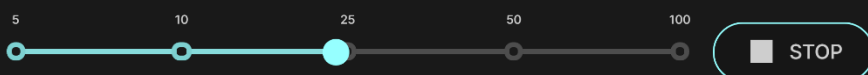


Il pannello del Gioco Automatico si aprirà e potrai selezionare il numero di round di gioco in cui desideri che venga ripetuta la tua puntata. Premi quindi START per il gioco automatico.



Il numero di round di Gioco Automatico che hai selezionato verrà visualizzato in un indicatore sul tasto Gioco Automatico. Il numero di round di Gioco Automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco Automatico.

GIOCO AUTOMATICO: 24 TURNI x € 25



Il tuo importo di Gioco automatico totale può essere calcolato moltiplicando il numero di round di Gioco automatico che hai selezionato per il valore della tua puntata totale. Il tuo limite di Gioco automatico residuo può essere calcolato moltiplicando il numero di round di Gioco automatico rimasti per il valore della tua puntata totale per un round.

I tuoi round di Gioco Automatico proseguono fino al termine del numero impostato o finché non decidi di interromperli premendo STOP.

■ STOP

Il piazzamento di puntate aggiuntive sulla griglia di gioco o il raddoppio delle tue puntate durante il gioco automatico non interrompono quest'ultimo. Comparirà un messaggio che ti consentirà di proseguire il gioco automatico con le tue puntate modificate oppure di interromperlo.

## Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

La Chat sarà disabilitata per i giocatori che la utilizzano in modo improprio, per insultare il Presentatore del gioco o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

## Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

# 21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

## Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

## Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- **CRONOLOGIA:** mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- **CRONOLOGIA PARTITA:** mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

## Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



### GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

### VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

## AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

## Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



## Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



## Informazioni AAMS

Nella parte alta dello schermo sono visualizzate le informazioni AAMS:

- GIOCO mostra il nome del gioco.
- ID DI SESSIONE mostra il valore identificativo della sessione di gioco rilasciato da AAMS.
- ID DI PARTECIPAZIONE mostra il valore identificativo del biglietto di partecipazione al gioco rilasciato da AAMS.

## Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema o nella procedura del gioco, il round di gioco viene messo temporaneamente in pausa e il presentatore del gioco avvisa il supervisore di assistenza. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che spiegherà che è in corso l'analisi del problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, il gioco può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, il round di

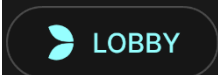
gioco verrà annullato e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

## Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

## Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

## Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

## Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uscire dalla modalità a schermo intero</li> <li>• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)</li> </ul>

### RITORNO AL GIOCATORE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

95.02%-97.22%(\*)

(\*) 97.22% sulla base delle puntate Alto/Basso e Pari/Dispari