

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco 5 Hand Blackjack

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Come puntare

Premi il selezionatore delle fiche nell'angolo in basso a sinistra per selezionare il valore della fiche.

Premi una o più aree di puntata sul tavolo per piazzare una puntata.

I seguenti comandi sono disponibili durante il gioco:

- **DISTRIBUISCI CARTE:** consente di iniziare il gioco. Piazza la puntata minima per giocare.
- **RADDOPPIA PUNTATA:** consente di raddoppiare la puntata corrente.
- **PUNTA DI NUOVO:** consente di piazzare nuovamente la stessa puntata.
- **PUNTA DI NUOVO E DISTRIBUISCI CARTE:** consente di piazzare nuovamente la stessa puntata e di iniziare una nuova partita.
- **ANNULLA PUNTATE:** consente di ritirare le puntate sul tavolo.
- **ANNULLA:** consente di ritirare l'ultima puntata dal tavolo.
- **PUNTA DI NUOVO X2 E DISTRIBUISCI CARTE:** dopo una partita, consente di raddoppiare la puntata precedente e di iniziare una nuova partita.

Come giocare

5 Hand Blackjack

In **5 Hand Blackjack**, l'obiettivo è battere la mano del croupier. Il valore della mano del giocatore è determinato dalla combinazione dei valori delle sue carte. Tutte le figure valgono 10, gli Assi valgono 1 o 11, mentre le altre carte conservano il loro valore nominale. Se il valore della mano supera 21, avrai "sballato" e perderai automaticamente. Gli Assi valgono 11 a meno che non portino la mano a sballare.

Come ottenere un blackjack

Vengono assegnate carte iniziali al giocatore (su qualsiasi area di puntata in cui sono state piazzate le puntate) e al croupier. Il croupier riceve una carta coperta e una carta scoperta. Se il punteggio totale delle carte iniziali è pari a 21, avrai ottenuto un "Blackjack".

Chi ha il Blackjack	Risultato
Giocatore	Il giocatore vince automaticamente e viene pagato 3 a 2 per la puntata principale.
Croupier	Il croupier vince automaticamente e la puntata principale del giocatore viene trattenuta.
Giocatore e croupier	È un pareggio e al giocatore viene restituita la puntata.

Assicurazione Blackjack

Il gioco permette di utilizzare l'assicurazione Blackjack quando la carta scoperta del croupier è un Asso. Se il giocatore accetta di utilizzare l'assicurazione, dovrà piazzare una puntata pari alla metà di quella principale prima che il croupier verifichi di aver ottenuto un Blackjack.

Mano del croupier	Risultato della puntata principale	Risultato della puntata di assicurazione
Blackjack	Perdita	Pagato 2:1
Non Blackjack	Rimane attiva	Perdita

Se la carta scoperta del croupier è una carta che vale 10, la carta coperta del croupier viene vista senza alcuna offerta di puntata di assicurazione.

Svolgimento della mano

Se il giocatore e il croupier non hanno ottenuto un Blackjack, dovranno giocare la mano cercando di migliorare il loro punteggio. A seconda delle carte distribuite, potrai scegliere una delle seguenti azioni:

- **CARTA:** ricevi un'altra carta per la mano. Scegli di continuare la distribuzione delle carte fino a ottenere un 21 o un punteggio più alto. Oppure scegli di stare e di non richiedere altre carte. Se ottieni 21, dovrai stare automaticamente. Se invece sballi, perderai tutte le puntate per la mano.
- **STAI:** non ricevi altre carte per la mano.
- **DIVIDI:** comando disponibile se le prime due carte ricevute hanno lo stesso valore. Premi il pulsante per dividere le carte in due mani separate e piazzare un'ulteriore puntata pari a quella principale. Con la divisione di due Assi, riceverai solo una carta per mano divisa.
- **RADDOPPIA:** comando disponibile per le prime due carte di ogni mano. Premi il pulsante per raddoppiare la puntata principale e ricevere un'altra carta. Raddoppia sulle prime due carte di una mano divisa, escluse divisioni su coppia d'Assi.

Dopo che il giocatore termina la sua mano, il croupier rivela la carta coperta ed estrae le carte finché il valore della sua mano non è pari o superiore a 17. Se il croupier supera il punteggio di 21, avrà sballato e tutte le mani "non sballate" risulteranno vincenti. Altrimenti, la mano de croupier viene confrontata con quelle "non sballate". Durante il confronto delle mani, per ogni mano vengono utilizzati solo i valori più alti inferiori a 21. Tutte le mani vincenti vengono pagate 1 a 1. Nel caso di pareggio ("push"), la puntata viene restituita.

Puntate secondarie: Poker & Pairs

Questa variante del **Blackjack** utilizza le regole standard e include due fantastiche puntate secondarie. La prima puntata è obbligatoria, pertanto il giocatore deve piazzare le puntate sull'area del Blackjack per poterle posizionare sulle puntate secondarie.

Puntata secondaria: Pairs

Pairs è una puntata facoltativa che offre ai giocatori la possibilità di effettuare una scommessa a parte sulla possibilità che le prime due carte formino una coppia. Esistono tre tipi di pairs secondo la tabella qui in basso. Le pairs assegnano premi con le seguenti quote:

Risultato	Paga
Coppia di semi (semi uguali, ad es: 9♠-9♠, A♥-A♥)	30:1
Coppia di colori (colori uguali, ad es: 7♠-7♣, Q♥-Q♦)	10:1
Coppia mista (solo di valori uguali, ad es: 6♣-6♦, K♣-K♥)	5:1

Puntata secondaria: Poker

Poker è una puntata facoltativa basata sulle prime due carte del giocatore e sulla carta scoperta del croupier. Assegna i seguenti premi:

Risultato	Paga
-----------	------

Tris di semi (ad es. Q♠-Q♠-Q♠)	100:1
Scala a Colore (ad es. 7♦-8♦-9♦)	35:1
Tris (ad es. 3♦-3♥-3♠)	33:1
Scala (ad esempio 9♣-10♦-J♥)	10:1
Colore (ad esempio 2♥-6♥-10♥)	5:1

Impostazioni

Tutti i suoni

- OFF: viene disattivato l'audio del gioco.
- ON: viene attivato l'audio del gioco.

Musica di sottofondo

- OFF: viene disattivata la musica di sottofondo del gioco.
- ON: viene attivata la musica di sottofondo del gioco.

Effetti

- OFF: vengono disattivati gli effetti sonori del gioco.
- ON: vengono attivati gli effetti sonori del gioco.

Voce fuori campo

- OFF: viene disattivata la voce fuori campo del gioco.
- ON: viene attivata la voce fuori campo del gioco.

Rete di sicurezza: attiva/disattiva (On/Off) la rete di sicurezza che consente di visualizzare un messaggio di avviso in caso di 20 "soft" o di 17 "hard" o punteggio superiore.

Stai basso: attiva/disattiva (On/Off) l'opzione "Stai basso" che consente di visualizzare un messaggio di avviso in caso si decida di stare con un punteggio di 10 "hard" o inferiore.

Assicurazione

- SÌ: offre la puntata di assicurazione ogni volta che la carta scoperta del croupier è un asso.
- NO: la puntata di assicurazione non viene mai offerta.
- SOLO BLACKJACK: offre la puntata di assicurazione solo quando il giocatore ha il Blackjack.

Animazione della carta

- NORMALE: velocità normale delle animazioni delle carte.
- VELOCE: velocità rapida delle animazioni delle carte (predefinita).
- OFF: la velocità Turbo salta le animazioni delle carte.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,21% - a 99,59%.

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 0,01.

Versione

- 1.0

Regole di determinazione delle vincite

- Il croupier deve estrarre una carta per una mano con valore 16.
- Il croupier deve stare con una mano con valore 17. Include i valori "soft" dove l'Asso vale come 11.
- È consentita una sola divisione per mano.
- Il giocatore deve richiedere un massimo di otto carte per ogni mano. Una mano di otto carte del giocatore vince automaticamente, indipendentemente dal risultato ottenuto dal croupier.
- Le carte vengono estratte da otto mazzi standard, mescolati a ogni partita.
- Il malfunzionamento annulla tutte le vincite e le partite.