

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Baccarat

Giochi a Baccarat come osservatore. Un croupier distribuisce le carte al Giocatore e al Banco. L'obiettivo è indovinare la mano in cui il numero totale di punti è più vicino a nove oppure se il Giocatore e il Banco pareggeranno.

Nota: Il valore dei gettoni è espresso nella tua valuta. Ad esempio, se utilizzi gli EURO, un gettone da 0,1 vale 0,1 EURO.

Tipo di gioco	Gioco da tavolo
Mani	1
Mazzi	6 (52 carte in ciascun mazzo)
Mescolamento	prima di ciascun round
RTP (Return To Player)	Banco: 98,94% Giocatore: 98,76% Pareggio: 85,56%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda della giurisdizione). La funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, una volta ricaricato, il gioco riparta dal punto in cui era stato abbandonato.

Se problemi tecnici dovessero interrompere il collegamento con il server di gioco, il gioco in corso viene salvato automaticamente e ricaricato al ripristino del collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima che siano trascorsi 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento, tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati, tutte le puntate non ancora accettate annullate e tutte le puntate in sospeso rimborsate.

## 2. Come si gioca

Nota: Sulla barra delle informazioni posizionata sotto i pulsanti del gioco principale, puoi visualizzare il SALDO, la PUNTATA e le VINCITE correnti nella tua valuta. I limiti di puntata correnti (MIN, MAX) vengono visualizzati nell'angolo superiore sinistro del tavolo.

Il layout del tavolo di Baccarat comprende tre aree di puntata:

1. l'area di puntata "Giocatore",
2. l'area di puntata "Banco" e
3. l'area di puntata "Pareggio".

Nota: Player= Giocatore, Banker= Banco, Tie= Pareggio.

Le carte del Giocatore vengono visualizzate sulla sinistra del tavolo e quelle del Banco sulla destra del tavolo.

Le carte vengono distribuite da una pila di sei mazzi di carte mescolati. Le carte vengono mescolate prima di ciascuna partita.

Se il valore totale della mano è dieci o più, vengono dedotti dieci punti da questo primo valore. Il numero rimanente di punti viene considerato come il numero di punti della mano.

Gli Assi valgono un punto, le carte da due a nove conservano i propri valori e 10, J, Q e K valgono zero.

Ad esempio: se  $7+6=13$ , i punti finali sono  $13-10=3$ .

Quando il gioco comincia, vengono distribuite due carte scoperte al Giocatore e due carte scoperte al Banco.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Baccarat

È possibile che venga distribuita una terza carta al Giocatore o al Banco o addirittura a entrambi in alcuni casi (in base alla regola della terza carta).

Regola della terza carta

Lo schema seguente mostra i casi in cui il Giocatore e/o il Banco ricevono una terza carta dal croupier.

Per il Giocatore:

Valore in punti delle prime due carte	Azione
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Carta
6 – 7	Passa (vedi Nota 2 sotto Banco)
8 – 9	Naturale, nessuna terza carta

Nota: Se il Banco ha un totale di otto o nove punti nelle due carte, il Giocatore non riceve una terza carta

Per il Banco:

Valore in punti delle prime due carte	Carta quanto la terza carta del giocatore è	Nessuna carta quanto la terza carta del giocatore è
0 – 1 – 2	Sempre carta	n/a
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Sempre passa	Sempre passa
8 – 9	Naturale, nessuna terza carta	Naturale, nessuna terza carta

Nota 1: Se il Giocatore e/o il Banco hanno un totale di otto o nove punti, passano entrambi. Questa regola scavalca qualsiasi altra regola.

Nota 2: Se il Giocatore ha un totale di sei o sette punti nelle due carte, il Banco riceve una terza carta solo con un totale di cinque o meno.

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

Fase 1

Seleziona il valore del gettone. Per cominciare il gioco, piazza una puntata sull'area di puntata Giocatore o Banco e/o una puntata sull'area di puntata Pareggio cliccando o sfiorando su di esse.

Nota: Il gioco non comincia senza una puntata; le puntate non possono superare i limiti massimi del tavolo e devono essere coperte dal saldo del tuo credito.

Fase 2

Dopo aver piazzato la puntata, avrai a disposizione le seguenti opzioni:

- **DISTRIBUISCI** – clicca/sfiora il tasto **DISTRIBUISCI** per cominciare il gioco.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### Denominazione gioco: Baccarat

- **ANNULLA:** clicca/sfiora il tasto **ANNULLA** prima di iniziare la partita se vuoi annullare la tua puntata corrente.

#### Fase 3

Dopo aver cliccato/sfiorato il tasto **DISTRIBUISCI**, il gioco comincia e vengono distribuite due carte scoperte sia al Giocatore che al Banco.

È possibile che venga distribuita una terza carta al Giocatore o al Banco o addirittura a entrambi in alcuni casi (in base alla regola della terza carta).

La mano il cui numero totale di punti è più vicino a nove vince il gioco. Nel caso in cui sia il Giocatore che il Banco abbiano lo stesso totale di punti, il gioco è un Pareggio(TIE). In caso di Pareggio, le puntate sul Giocatore e sul Banco vengono restituite (push).

#### Fase 4

**AVVIO DI UNA NUOVA MANO** – Una volta che la mano è finita e che tutti i gettoni sono stati raccolti o pagati, il tavolo viene resettato e le 2 opzioni delle icone sono: **PUNTA DI NUOVO** e **PUNTA DI NUOVO E DISTRIBUISCI**.

Il Giocatore ha 3 opzioni:

1. **PUNTA DI NUOVO** copia l'importo dell'ultima puntata ma non distribuisce e quindi è possibile aggiungere più gettoni.
2. **PUNTA DI NUOVO E DISTRIBUISCI** copia l'importo dell'ultima puntata e distribuisce automaticamente le carte.
3. Il Giocatore può effettuare una puntata completamente nuova semplicemente posizionando i gettoni su una delle 3 opzioni – **GIOCATORE** – **BANCO** – **PAREGGIO**.

Le vincite vengono pagate in linea con la tabella dei pagamenti.

## 3. carte

Carte usate nel Baccarat: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Fante, Regina, Re e Asso.

Tutte le carte sono presenti in quattro semi: picche, quadri, cuori e fiori. I semi hanno lo stesso valore.

Carta	Valore della carta
Asso	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7







## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Baccarat

8	8
9	9
10	0
Fante	0
Regina	0
Re	0

## 4. Altri tasti del gioco


Sono disponibili i seguenti tasti:

	Clicca/Tocca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Clicca/Sfiora questo tasto per visualizzare la finestra delle opzioni. Nota: Clicca/Sfiora la X per chiudere la finestra delle opzioni.
	Nella finestra delle opzioni, clicca/sfiora questo tasto per visualizzare la schermata delle opzioni dove potrai trovare i tasti di attivazione e disattivazione delle seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none"><li>● AUDIO: ON/OFF</li><li>● MOSTRA L'ANIMAZIONE DELLE CARTE RACCOLTE: Se l'opzione è attiva, all'inizio di ogni nuova partita le carte dell'ultima partita vengono raccolte tramite un'animazione. Se l'opzione non è attiva, le carte dell'ultima partita verranno raccolte immediatamente all'inizio della nuova.</li><li>● CRONOLOGIA DELLE MANI DI BACCARAT: ON/OFF</li><li>● COLORE DEL TAVOLO: verde (predefinito), rosso, blu.</li></ul>
	Nella finestra delle opzioni, clicca/sfiora il tasto per visualizzare la schermata della tabella dei pagamenti dove, cliccando su REGOLE, potrai visualizzare tutte le regole dettagliate del gioco in una finestra del browser
	(solo modalità di gioco reale) Nella finestra delle opzioni, clicca/sfiora il tasto per visualizzare la schermata della cronologia dove, cliccando/sfiorando CRONOLOGIA, potrai visualizzare la cronologia del gioco in una finestra del browser. Croupier= Banco.
	Nella finestra delle opzioni, clicca/sfiora questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito web in una nuova finestra del browser.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: **Baccarat**



(solo versione Desktop) Clicca su questo tasto per accedere alla modalità a pieno schermo; per uscire da questa modalità, clicca su  o premi ESC sulla tastiera.