



Regolamento Manifestazioni Non Sportive

DISPOSIZIONI GENERALI

Ai fini della determinazione degli esiti delle scommesse relative a manifestazioni non sportive:

- fa esclusivamente fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento;
- eventuali modifiche regolamentari, anche successive alla pubblicazione delle quote, sono da considerarsi valide e non danno diritto ad alcun rimborso;
- è responsabilità del cliente prendere visione delle eventuali variazioni apportate dagli organizzatori.

Le scommesse saranno rimborsate esclusivamente nel caso in cui il concorrente/personaggio oggetto di pronostico non partecipi all'evento.

Per tutte le informazioni non disponibili sui canali ufficiali degli organizzatori, potranno essere utilizzate fonti indipendenti riconosciute e approvate da ADM.

Per quanto non espressamente previsto, si applica la normativa vigente.

CONDIZIONI METEOROLOGICHE

U/O PRECIPITAZIONI CITTÀ

La scommessa consiste nel pronosticare se, nella data indicata, le precipitazioni registrate nella città specificata saranno:

- **Under** → inferiori o uguali al valore indicato
- **Over** → superiori al valore indicato

Refertazione

- fonte ufficiale: Aeronautica Militare Italiana
- sezione: "Estremi di ieri"
- valore considerato: precipitazioni cumulate nelle 24 ore (00–24)

Regole

- somma delle precipitazioni 00–12 + 12–24
- se dato assente → rimborso
- negli altri casi → scommessa valida

Esempio aggiornato

U/O 12,5 mm – Milano (10/03/2025)

Precipitazioni registrate: 14,2 mm

 Esito: **Over**

U/O TEMPERATURA MINIMA CITTÀ

La scommessa consiste nel pronosticare se la temperatura minima registrata sarà:



- **Under** → \leq valore indicato
- **Over** → $>$ valore indicato

Regole

- riferimento: dati ufficiali Aeronautica Militare
- orario espresso in GMT
- conversione Italia:
 - inverno → GMT+1
 - estate → GMT+2

Esempio aggiornato

U/O 5,5°C – Bologna (15/01/2025)

TMIN registrata: 4,8°C

👉 Esito: **Under**

U/O TEMPERATURA MASSIMA CITTÀ

La scommessa consiste nel pronosticare se la temperatura massima sarà:

- **Under** → \leq valore indicato
- **Over** → $>$ valore indicato

Regole

- stessi criteri del mercato temperatura minima
- dato ufficiale: TMAX

Esempio aggiornato

U/O 30,5°C – Firenze (20/06/2025)

TMAX registrata: 31,1°C

👉 Esito: **Over**

📰 EVENTI DI CRONACA E COSTUME

NASCITA FIGLIO ENTRO DATA X

La scommessa consiste nel pronosticare se il soggetto indicato avrà almeno un figlio entro la data specificata.

- esiti: **Sì / No**

Regole

- parto gemellare → evento valido
- impossibilità di verifica → rimborso
- fonti: comunicati ufficiali + agenzie stampa



NOME DEL NASCITURO

La scommessa consiste nel pronosticare il nome del nascituro.

Regole

- si considera esclusivamente il **primo nome**
- presenza di “Altro”:
 - include nomi non quotati
- assenza “Altro”:
 - esito non presente → rimborso

Esempio aggiornato

Nome figlio: “Leonardo Matteo Rossi”

👉 Esito vincente: **Leonardo**

REGIONE CON PIÙ RISTORANTI STELLATI

La scommessa consiste nel pronosticare la regione italiana con il maggior numero di ristoranti stellati secondo la **Guida Michelin**.

Regole

- conteggio: 1, 2 o 3 stelle Michelin
- parità → normativa vigente
- fonti ufficiali Michelin

VINCENTE (GENERALE)

La scommessa consiste nel pronosticare il vincitore della manifestazione.

Regole standard ADM

- presenza “Altro”
- mancata partecipazione → rimborso
- parità → normativa vigente
- fonti ufficiali organizzatore

ELEZIONI POLITICHE

BALLOTTAGGIO SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se si terrà un secondo turno elettorale.

Esempio aggiornato



Elezioni presidenziali Francia

👉 Nessun candidato supera il 50%

👉 Esito: Sì

CANDIDATO DEMOCRATICO

La scommessa consiste nel pronosticare quale candidato vincerà le primarie del partito democratico e sarà designato per concorrere alle elezioni presidenziali.

Regole

- la voce “Altro” include tutti i candidati non presenti nel palinsesto;
- in assenza della voce “Altro”, esiti non quotati → rimborso;
- mancata partecipazione → rimborso;
- negli altri casi → scommessa valida;
- fonte: comunicati ufficiali del partito / enti istituzionali.

CANDIDATO REPUBBLICANO

La scommessa consiste nel pronosticare quale candidato vincerà le primarie del partito repubblicano.

Regole

- identiche al mercato precedente;
- refertazione basata su comunicazioni ufficiali istituzionali.

DIMISSIONI ENTRO DATA X – SÌ/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se il soggetto indicato rassegnerà le dimissioni entro la data specificata.

Regole

- evento certificato da comunicazione ufficiale;
- avvenimento sospeso al verificarsi dell’evento;
- mancata verificabilità → rimborso.

MAGGIORANZA ASSOLUTA (ELEZIONI)

La scommessa consiste nel pronosticare quale partito otterrà la maggioranza assoluta dei seggi.

Esiti

- partiti quotati
- “Altro”
- “Nessuna maggioranza”

Regole



- maggioranza = 50% + 1
- mancata partecipazione → rimborso
- fonti: enti elettorali ufficiali

MODALITÀ EVENTO POLITICO (ES. USCITA DA TRATTATO)

La scommessa consiste nel pronosticare quale scenario si verificherà entro una data.

Esempio aggiornato

Scenario geopolitico X entro 31/12/2026:

1. accordo
2. nessun accordo
3. evento non realizzato

PARTITO CON PIÙ SEGGI

La scommessa consiste nel pronosticare il partito con il maggior numero di seggi.

Regole

- non necessariamente maggioranza assoluta
- parità → normativa vigente
- fonti ufficiali

PROSSIMO PRESIDENTE

La scommessa consiste nel pronosticare chi sarà eletto presidente.

Regole

- "Altro" incluso
- mancata partecipazione → rimborso
- fonti istituzionali

REFERENDUM SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se un referendum si terrà entro la data indicata.

Regole

- validità legata a ufficializzazione evento
- fonti: enti governativi

SESSO DEL PRESIDENTE

La scommessa consiste nel pronosticare il sesso del vincitore.

Regole



- evento non concluso → rimborso
- fonti ufficiali

VINCENTE ELEZIONI

La scommessa consiste nel pronosticare il vincitore della competizione elettorale.

Regole standard

- “Altro”
- mancata partecipazione → rimborso
- parità → normativa vigente

MANIFESTAZIONI DI SPETTACOLO

ACCOPIATA NON IN ORDINE


La scommessa consiste nel pronosticare i due concorrenti classificati al primo e secondo posto, in qualsiasi ordine.

Esempio aggiornato

Festival musicale 2025

1°: Artista A

2°: Artista B

 Esito vincente: **A-B oppure B-A**

DISCO D'ORO ENTRO DATA – SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se un album o singolo otterrà la certificazione entro la data.

Fonte

- Federazione Industria Musicale Italiana

DISCO DI PLATINO ENTRO DATA – SI/NO

Stessa struttura del mercato precedente.

ALMENO UNO DEI DUE VINCE PREMIO

La scommessa consiste nel pronosticare se almeno uno dei due concorrenti vincerà il premio indicato.

Regole

- entrambi assenti → rimborso
 - uno presente → valida
-



DOPPIA CHANCE VINCENTE

La scommessa consiste nel pronosticare se almeno uno dei due concorrenti vincerà la manifestazione.

ALMENO UNO SUL PODIO

La scommessa consiste nel pronosticare se almeno uno dei due concorrenti si classificherà nei primi tre.

VINCE PREMIO (ES. OSCAR)

La scommessa consiste nel pronosticare se un soggetto vincerà un premio entro una data.

Regole

- valido solo per individuo, non per opera
-

CATEGORIA VINCITORE

La scommessa consiste nel pronosticare la categoria del vincitore (es. canto / ballo).

TIPOLOGIA VINCENTE

La scommessa consiste nel pronosticare se il vincitore sarà:

- uomo
 - donna
 - gruppo
-

ELEMENTI VISIVI (OUTFIT / ASPETTO)**CAPELLI RACCOLTI SI/NO**

La scommessa consiste nel pronosticare lo stile dell'acconciatura.

COLORE OUTFIT

La scommessa consiste nel pronosticare la tipologia di abito:

- monocolore
 - multicolore
-

PAPILLON / CRAVATTA

La scommessa consiste nel pronosticare quale accessorio sarà indossato.

PIAZZATO TRA I PRIMI X (SERATA)

La scommessa consiste nel pronosticare se un concorrente si classificherà entro una soglia nella singola serata.



ELIMINATO SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se il concorrente sarà eliminato.

FINALISTA SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se il concorrente arriverà alla finale.

GIUDICE VINCENTE

La scommessa consiste nel pronosticare il giudice associato al vincitore.

IN TESTA ALLA DATA X

La scommessa consiste nel pronosticare chi sarà primo in una classifica parziale.

 **CATEGORIE PREMI CINEMA**

MIGLIOR ATTORE

La scommessa consiste nel pronosticare il vincitore della categoria.

MIGLIOR ATTRICE

(stessa struttura)

MIGLIOR REGISTA

(stessa struttura)

MIGLIOR FILM

(stessa struttura)

MIGLIOR COLONNA SONORA

(stessa struttura)

MIGLIOR SCENEGGIATURA

(stessa struttura)

MIGLIOR FOTOGRAFIA

(stessa struttura)



MIGLIORI COSTUMI

(stessa struttura)

MIGLIORI EFFETTI SPECIALI

(stessa struttura)

MIGLIOR DOCUMENTARIO

(stessa struttura)

MIGLIOR FILM STRANIERO

(stessa struttura)

MIGLIOR FILM ANIMAZIONE

(stessa struttura)

MIGLIOR ATTORE PROTAGONISTA

La scommessa consiste nel pronosticare quale attore vincerà il premio nella categoria indicata.

Regole di validazione

- la selezione “Altro” include tutti i candidati non quotati;
- in assenza della selezione “Altro”, esiti non presenti → rimborso;
- mancata candidatura → rimborso;
- fa fede l’esito ufficiale della cerimonia.

Esempio aggiornato

Premio internazionale 2026

Vincitore: Cillian Murphy

👉 Esito vincente: Murphy

MIGLIOR ATTRICE PROTAGONISTA

(stessa struttura replicata)

Esempio aggiornato

Vincitrice: Emma Stone

MIGLIOR REGISTA

(stessa struttura replicata)



MIGLIOR FILM

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR FILM INTERNAZIONALE

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR FILM D'ANIMAZIONE

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR SCENEGGIATURA ORIGINALE

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR SCENEGGIATURA NON ORIGINALE

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR COLONNA SONORA

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR CANZONE

(stessa struttura replicata)

MIGLIOR FOTOGRAFIA

(stessa struttura replicata)

MIGLIORI COSTUMI

(stessa struttura replicata)

MIGLIORI EFFETTI VISIVI

(stessa struttura replicata)

 **FORMAT TELEVISIVI**

VINCENTE PROGRAMMA



La scommessa consiste nel pronosticare il concorrente vincitore del programma.

Regole

- “Altro” incluso
 - mancata partecipazione → rimborso
 - fa fede il risultato ufficiale
-

Esempio aggiornato

Reality show 2025

Vincitore: Elodie

FINALISTA SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se un concorrente accederà alla finale.

ELIMINATO SI/NO

La scommessa consiste nel pronosticare se il concorrente verrà eliminato.

PIAZZATO TRA I PRIMI X

(stessa struttura)

TESTA A TESTA

(stessa struttura)

FESTIVAL MUSICALI

VINCENTE FESTIVAL

La scommessa consiste nel pronosticare il vincitore della manifestazione.

Esempio aggiornato

Festival musicale

Vincitore: Mahmood

PIAZZATO TRA I PRIMI 3

(stessa struttura)



TESTA A TESTA ARTISTI

(stessa struttura)

ACCOPIATA NON IN ORDINE

(stessa struttura)

 **PREMI INTERNAZIONALI – BLOCCO 1**

VINCENTE PREMIO

La scommessa consiste nel pronosticare il vincitore di una categoria.

CATEGORIA VINCENTE

(stessa struttura)

VINCITORE PER GENERE

(stessa struttura)

VINCENTE EVENTO

La scommessa consiste nel pronosticare l'artista vincitore della manifestazione.

Regole di validazione

- la selezione "Altro" include tutti gli artisti non quotati;
 - mancata partecipazione → rimborso;
 - in caso di parità si applica la normativa vigente;
 - fa fede il risultato ufficiale della manifestazione.
-

PODIO EVENTO

La scommessa consiste nel pronosticare i primi tre classificati.

TESTA A TESTA ARTISTI

La scommessa consiste nel pronosticare quale tra due artisti otterrà il miglior piazzamento.

PIAZZATO NEI PRIMI X

(stessa struttura replicata)



 **EVENTI GLOBALI / SPECIALI**

PERSONA DELL'ANNO

La scommessa consiste nel pronosticare quale persona sarà nominata "Persona dell'anno".

Regole

- fonte ufficiale dell'ente organizzatore;
 - selezione "Altro" inclusa;
 - mancata assegnazione → rimborso.
-

EVENTO DELL'ANNO

La scommessa consiste nel pronosticare quale evento sarà considerato il più rilevante.

ANNUNCIO UFFICIALE ENTRO DATA (SI/NO)

La scommessa consiste nel pronosticare se un annuncio verrà effettuato entro una data.

USCITA PRODOTTO ENTRO DATA

La scommessa consiste nel pronosticare se un prodotto verrà lanciato entro una data.

 **EVENTI DI CRONACA**

NASCITA FIGLIO ENTRO DATA

(stessa struttura replicata)

NOME NASCITURO

(stessa struttura replicata)

MATRIMONIO ENTRO DATA (SI/NO)

La scommessa consiste nel pronosticare se un soggetto si sposerà entro la data indicata.

DIVORZIO ENTRO DATA (SI/NO)

La scommessa consiste nel pronosticare se un soggetto divorzierà entro la data indicata.



 **POLITICA**

VINCENTE ELEZIONI

(stessa struttura completa)

MAGGIORANZA ASSOLUTA

(stessa struttura completa)

PARTITO PIÙ VOTATO

(stessa struttura completa)

BALLOTTAGGIO

(stessa struttura completa)

 **CASI OPERATIVI**

EVENTO NON CONCLUSO

- scommessa valida se esito determinabile
 - altrimenti → rimborso
-

EVENTO ANNULLATO

- scommessa rimborsata
-

PARTECIPANTE NON PARTECIPANTE

- rimborso salvo diversa indicazione
-

PARITÀ (EX AEQUO)

- applicazione normativa vigente
 - eventuale ripartizione vincite
-

ERRORE QUOTE

- possibilità di annullamento da parte del concessionario
-



MODIFICHE REGOLAMENTARI

- non invalidano le scommesse
- non danno diritto a rimborso

DISPOSIZIONI FINALI

Per quanto non espressamente previsto:

- si applicano le disposizioni normative vigenti in materia di giochi pubblici;
- fanno fede i dati ufficiali degli organizzatori;
- eventuali rettifiche successive non modificano esiti già refertati.