



Regolamento Tennis

Ai fini della determinazione degli esiti delle scommesse, fanno fede esclusivamente i risultati ufficiali pubblicati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

Eventuali variazioni alle modalità di svolgimento dell'incontro, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo il numero di set previsti, il numero di game per set, l'introduzione del tie-break o del match tie-break, deliberate dagli organi competenti, sono considerate valide ai fini della refertazione. Tali variazioni non danno diritto ad alcun rimborso.

Ai fini della certificazione delle scommesse a lungo termine, è considerata valida la classifica ufficiale pubblicata dall'organizzatore della manifestazione.

Eventuali penalizzazioni:

- applicate prima o durante lo svolgimento della competizione e con effetto immediato sulla classifica, sono considerate valide ai fini della refertazione;
- applicate successivamente alla conclusione della manifestazione, non vengono considerate ai fini della refertazione.

Le scommesse sono rimborsate nei seguenti casi:

- il giocatore selezionato non prende parte all'incontro;
- il giocatore selezionato non partecipa alla manifestazione;
- l'evento non viene disputato oppure non viene completato e il relativo esito non risulta determinabile.

Qualora i dati ufficiali non siano disponibili presso l'organizzatore della manifestazione, potranno essere utilizzate fonti indipendenti approvate da ADM. Per quanto non espressamente previsto, si rimanda alla normativa vigente.

1X2 ACE

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato realizza, nel corso dell'incontro, un numero di ace superiore rispetto all'avversario. Nel caso in cui i due giocatori realizzino lo stesso numero di ace, l'esito vincente è rappresentato dalla selezione "X".

Ai fini della determinazione dell'esito:

- sono conteggiati tutti gli ace realizzati nel corso dell'incontro;
- eventuali tie-break sono inclusi nel conteggio;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:



- le scommesse il cui esito è già determinato restano valide;
- tutte le altre scommesse sono rimborsate.

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Ace realizzati:

- Sinner: 10
- Fritz: 8

Esito vincente: **1**

1X2 BREAK

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato realizza, nel corso dell'incontro, un numero di break superiore rispetto all'avversario. Nel caso in cui i due giocatori realizzino lo stesso numero di break, l'esito vincente è rappresentato dalla selezione "X".

Per "break" si intende la conquista di un game in risposta al servizio dell'avversario.

Ai fini della determinazione dell'esito:

- sono considerati tutti i break realizzati nel corso dell'incontro;
- i tie-break non generano break e non sono rilevanti ai fini del presente mercato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- le scommesse il cui esito è già determinato restano valide;
- tutte le altre scommesse sono rimborsate.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Break realizzati:

- Alcaraz: 4
- Medvedev: 4

Esito vincente: **X**

HANDICAP BREAK

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato, una volta applicato l'handicap indicato al numero totale di break realizzati, risulta in vantaggio rispetto all'avversario.

Ai fini della determinazione:

- l'handicap viene applicato al numero complessivo di break realizzati da ciascun giocatore;
- il confronto avviene sul valore risultante;



- sono considerati tutti i break realizzati nel corso dell'incontro;
- i tie-break non sono rilevanti ai fini del presente mercato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- le scommesse il cui esito è già determinato restano valide;
- tutte le altre sono rimborsate.

Esempio

Alexander Zverev vs Holger Rune

Break realizzati:

- Zverev: 3
- Rune: 2

Handicap Zverev -1.5 → 1.5 vs 2

Esito vincente: **2**

VINCENTE + OVER/UNDER GIOCHI

La scommessa è considerata vincente se risultano corrette entrambe le condizioni selezionate:

- il giocatore indicato è vincitore dell'incontro;
- il numero totale di giochi disputati è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i giochi disputati nel corso dell'incontro;
- i tie-break sono considerati come un singolo game;
- eventuali match tie-break sono considerati come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali dell'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- la scommessa è valida se entrambe le condizioni risultano già determinate;
- in caso contrario, è rimborsata.

Esempio

Jannik Sinner vs Daniil Medvedev

Risultato: 6-4, 6-7, 6-3

Totale giochi: 32

Selezione: Sinner + Over 30.5

Esito vincente: **vincente**



OVER/UNDER GIOCHI MATCH

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nell'incontro è superiore o inferiore alla soglia indicata.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i giochi disputati;
- i tie-break sono considerati come un singolo game;
- eventuali match tie-break sono considerati come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- la scommessa è valida se l'esito è già determinabile;
- in caso contrario, è rimborsata.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Taylor Fritz

Risultato: 7-6, 6-4

Totale giochi: 23

Selezione: Over 22.5

Esito vincente: **vincente**

OVER/UNDER GIOCHI SET 1

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nel primo set è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;
- il tie-break è considerato come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di set non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.
-

Esempio

Stefanos Tsitsipas vs Andrey Rublev

Set 1: 6-4

Totale giochi: 10

Selezione: Over 9.5

Esito vincente: **vincente**



OVER/UNDER GIOCHI SET 2

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nel secondo set è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;
- il tie-break è considerato come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di set non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Novak Djokovic vs Holger Rune

Set 2: 7–6

Totale giochi: 13

Selezione: Over 12.5

Esito vincente: **vincente**

OVER/UNDER GIOCHI GIOCATORE 1

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi vinti dal giocatore 1 è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i giochi vinti dal giocatore;
- i tie-break sono considerati come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- la scommessa è valida se l'esito è già determinabile;
- in caso contrario, è rimborsata.

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Giochi Sinner: 12

Selezione: Over 10.5

Esito vincente: **vincente**

OVER/UNDER GIOCHI GIOCATORE 2



La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi vinti dal giocatore 2 è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i giochi vinti dal giocatore;
- i tie-break sono considerati come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- la scommessa è valida se l'esito è già determinabile;
- in caso contrario, è rimborsata.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Giochi Medvedev: 9

Selezione: Under 10.5

Esito vincente: **vincente**

PARI/DISPARI GIOCHI MATCH

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nell'incontro risulta pari oppure dispari, in base alla selezione effettuata.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i giochi disputati nel match;
- i tie-break sono considerati come un singolo game;
- eventuali match tie-break sono considerati come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Nel caso in cui l'incontro non venga completato:

- la scommessa è valida se l'esito è già determinabile;
- in caso contrario, è rimborsata.

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Risultato: 6–4, 7–6

Totale giochi: 23

Esito vincente: **Dispari**

PARI/DISPARI GIOCHI SET 1



La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nel primo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;
- il tie-break è considerato come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di set non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Set 1: 6–3

Totale giochi: 9

Esito vincente: **Dispari**

PARI/DISPARI GIOCHI SET 2

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nel secondo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;
- il tie-break è considerato come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di set non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Novak Djokovic vs Holger Rune

Set 2: 7–6

Totale giochi: 13

Esito vincente: **Dispari**

PARI/DISPARI GIOCHI SET 3

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di giochi disputati nel terzo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;



- il tie-break è considerato come un singolo game;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di set non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Stefanos Tsitsipas vs Andrey Rublev

Set 3: 6–4

Totale giochi: 10

Esito vincente: **Pari**

PARI/DISPARI PUNTI GAME 1 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di punti disputati nel primo game del primo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i punti giocati nel game, inclusi eventuali vantaggi;
- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di interruzione durante il game:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Alexander Zverev vs Holger Rune

Game: 15–0, 30–0, 40–0

Totale punti: 3

Esito vincente: **Dispari**

PARI/DISPARI PUNTI GAME 2 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di punti disputati nel secondo game del primo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i punti giocati nel game;
- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di interruzione:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.



Esempio

Carlos Alcaraz vs Taylor Fritz

Game: 0–15, 15–15, 30–15, 40–15

Totale punti: 5

Esito vincente: **Dispari**

PARI/DISPARI PUNTI TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il numero totale di punti disputati nel tie-break del primo set risulta pari oppure dispari.

Ai fini della determinazione:

- sono conteggiati tutti i punti giocati;
- il tie-break deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

In caso di tie-break non completato:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.
-

Esempio

Novak Djokovic vs Jannik Sinner

Tie-break: 7–5

Totale punti: 12

Esito vincente: **Pari**

VINCENTE TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il tie-break deve essere disputato e completato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Se il tie-break non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

Se il tie-break non viene completato:

- la scommessa è valida se l'esito è determinabile, altrimenti è rimborsata.
-

Esempio

Daniil Medvedev vs Carlos Alcaraz



Tie-break Set 1: 7–4

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 1 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il primo game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere effettivamente disputato e completato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

In caso di interruzione durante il game:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.
-

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Game 1 Set 1: vinto da Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 2 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il secondo game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere disputato e completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

In caso di interruzione:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.
-

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Game 2 Set 1: vinto da Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 3 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il terzo game del primo set.



Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.
-

Esempio

Alexander Zverev vs Holger Rune

Game 3 Set 1: vinto da Zverev

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 4 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quarto game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.
-

Esempio

Stefanos Tsitsipas vs Andrey Rublev

Game 4 Set 1: vinto da Rublev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 5 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quinto game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Novak Djokovic vs Carlos Alcaraz

Game 5 Set 1: vinto da Djokovic

Esito vincente: **1**



VINCENTE GAME 6 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il sesto game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Daniil Medvedev vs Jannik Sinner

Game 6 Set 1: vinto da Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 7 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il settimo game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Holger Rune vs Alexander Zverev

Game 7 Set 1: vinto da Rune

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 8 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica l'ottavo game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Taylor Fritz vs Carlos Alcaraz

Game 8 Set 1: vinto da Fritz

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 9 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il nono game del primo set.



Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Jannik Sinner vs Daniil Medvedev

Game 9 Set 1: vinto da Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 10 SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il decimo game del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Novak Djokovic

Game 10 Set 1: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 1 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il primo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere disputato e completato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

In caso di interruzione durante il game:

- la scommessa è rimborsata, salvo esito già determinato.

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Game 1 Set 2: vinto da Fritz

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 2 SET 2



La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il secondo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Game 2 Set 2: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 3 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il terzo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Alexander Zverev vs Holger Rune

Game 3 Set 2: vinto da Rune

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 4 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quarto game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Stefanos Tsitsipas vs Andrey Rublev

Game 4 Set 2: vinto da Tsitsipas

Esito vincente: **1**



VINCENTE GAME 5 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quinto game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Novak Djokovic vs Carlos Alcaraz

Game 5 Set 2: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 6 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il sesto game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Daniil Medvedev vs Jannik Sinner

Game 6 Set 2: vinto da Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 7 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il settimo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Holger Rune vs Alexander Zverev

Game 7 Set 2: vinto da Rune

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 8 SET 2



La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica l'ottavo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Taylor Fritz vs Carlos Alcaraz

Game 8 Set 2: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 9 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il nono game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Jannik Sinner vs Daniil Medvedev

Game 9 Set 2: vinto da Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 10 SET 2

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il decimo game del secondo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Novak Djokovic

Game 10 Set 2: vinto da Djokovic

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 1 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il primo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:



- il game deve essere disputato e completato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Se il game non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

Esempio

Jannik Sinner vs Taylor Fritz

Game 1 Set 3: vinto da Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 2 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il secondo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Carlos Alcaraz vs Daniil Medvedev

Game 2 Set 3: vinto da Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 3 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il terzo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Alexander Zverev vs Holger Rune

Game 3 Set 3: vinto da Rune

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 4 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quarto game del terzo set.

Ai fini della determinazione:



- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Stefanos Tsitsipas vs Andrey Rublev

Game 4 Set 3: vinto da Tsitsipas

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 5 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il quinto game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Novak Djokovic vs Carlos Alcaraz

Game 5 Set 3: vinto da Djokovic

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 6 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il sesto game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Daniil Medvedev vs Jannik Sinner

Game 6 Set 3: vinto da Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 7 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il settimo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.



Esempio

Holger Rune vs Alexander Zverev

Game 7 Set 3: vinto da Rune

Esito vincente: **2**

VINCENTE GAME 8 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica l'ottavo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Taylor Fritz vs Carlos Alcaraz

Game 8 Set 3: vinto da Fritz

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 9 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il nono game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Jannik Sinner vs Daniil Medvedev

Game 9 Set 3: vinto da Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE GAME 10 SET 3

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato si aggiudica il decimo game del terzo set.

Ai fini della determinazione:

- il game deve essere completato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio



Carlos Alcaraz vs Novak Djokovic

Game 10 Set 3: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **1**

SEZIONE SUCCESSIVA

VINCENTE PUNTO 1 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il primo punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere effettivamente disputato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.

Se il tie-break non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.
-

Esempio

Novak Djokovic vs Carlos Alcaraz

Punto 1 tie-break: vinto da Djokovic

Esito vincente: **1**

VINCENTE PUNTO 2 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il secondo punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere disputato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Punto 2 tie-break: vinto da Alcaraz

Esito vincente: **2**

VINCENTE PUNTO 3 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il terzo punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere effettivamente disputato;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.



Se il tie-break non viene disputato:

- la scommessa è rimborsata.

Esempio

Punto 3 tie-break: vinto da Jannik Sinner

Esito vincente: **1**

VINCENTE PUNTO 4 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il quarto punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere disputato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Punto 4 tie-break: vinto da Carlos Alcaraz

Esito vincente: **2**

VINCENTE PUNTO 5 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il quinto punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere disputato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Punto 5 tie-break: vinto da Novak Djokovic

Esito vincente: **1**

VINCENTE PUNTO 6 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il sesto punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere disputato;
- fanno fede i dati ufficiali.



Esempio

Punto 6 tie-break: vinto da Daniil Medvedev

Esito vincente: **2**

VINCENTE PUNTO 7 TIE BREAK SET 1

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato conquista il settimo punto del tie-break del primo set.

Ai fini della determinazione:

- il punto deve essere disputato;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Punto 7 tie-break: vinto da Holger Rune

Esito vincente: **2**



MERCATI COMBINATI AVANZATI

VINCENTE SET + OVER/UNDER GIOCHI SET

La scommessa è considerata vincente se risultano corrette entrambe le condizioni:

- il giocatore selezionato vince il set indicato;
- il numero totale di giochi del set è superiore o inferiore alla soglia proposta.

Ai fini della determinazione:

- il set deve essere completato;
 - il tie-break è considerato come un singolo game;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Set 1: 7-5

Selezione:

- Vincente: Jannik Sinner
- Over 10.5

Esito vincente: **vincente**

VINCENTE MATCH + NUMERO SET

La scommessa è considerata vincente se:

- il giocatore selezionato vince l'incontro;



- il numero totale di set giocati corrisponde alla selezione.

Esempio

Risultato: 2-1

Selezione:

- Sinner vincente
- 3 set

Esito vincente: **vincente**

MERCATI TORNEO

VINCENTE TORNEO

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato risulta vincitore del torneo.

Ai fini della determinazione:

- fa fede il risultato ufficiale della competizione.

Se il giocatore non partecipa:

- la scommessa è rimborsata.

VINCENTE FINALISTA

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato raggiunge la finale del torneo.

VINCENTE SEMIFINALISTA

La scommessa è considerata vincente se il giocatore selezionato raggiunge la semifinale.

DISPOSIZIONI FINALI

Per quanto non espressamente previsto nel presente regolamento:

- si applicano le disposizioni della normativa vigente in materia di giochi pubblici;
- fanno fede i dati ufficiali pubblicati dagli organizzatori delle manifestazioni.

Eventuali rettifiche successive alla conclusione dell'evento:

- non influenzano l'esito delle scommesse già refertate.