



Regolamento Volley

DISPOSIZIONI GENERALI

Ai fini della refertazione delle scommesse:

- fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento;
- eventuali variazioni regolamentari (numero set, punteggio, sostituzioni, ecc.) sono a carico del cliente e non danno diritto a rimborso;
- salvo diversa indicazione, non viene considerato l'eventuale Golden Set.

Ai fini della certificazione:

- fa fede la classifica ufficiale pubblicata dall'organizzatore;
- penalizzazioni applicate prima o durante la competizione sono valide;
- sanzioni successive non sono considerate.

CASI DI RIMBORSO

Le scommesse sono rimborsate nei seguenti casi:

- il giocatore pronosticato non scende in campo;
- il giocatore non partecipa alla manifestazione;
- la squadra pronosticata non partecipa alla manifestazione;
- impossibilità di determinare l'esito.

FONTI DATI

- fanno fede i dati ufficiali dell'organizzatore;
- in assenza, fonti indipendenti approvate ADM.

1X2 PUNTI GIOCATORI (LEGABILE)

La scommessa consiste nel pronosticare quale dei due giocatori indicati realizzerà il maggior numero di punti nell'incontro.

Esiti

- 1 → primo giocatore realizza più punti
- X → parità
- 2 → secondo giocatore realizza più punti

Regole di validazione



- entrambi i giocatori devono partecipare all'incontro;
- un giocatore è considerato partecipante anche con presenza limitata;
- Golden Set non incluso;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio (aggiornato)

Match:

Sir Safety Perugia vs Modena Volley

Giocatori:

- Wilfredo León: 18 punti
- Nimir Abdel-Aziz: 21 punti

👉 Esito vincente: 2

GIOCATORE CON PIÙ PUNTI NELL'INCONTRO

La scommessa consiste nel pronosticare il giocatore che realizzerà il maggior numero di punti nell'incontro.

Regole

- voce "Altro" include giocatori non quotati;
- in assenza di "Altro" → rimborso se esito non presente;
- parità → secondo normativa vigente;
- mancata partecipazione → rimborso;
- Golden Set escluso.

Esempio

Top scorer:

Earvin Ngapeth → 22 punti

👉 Esito vincente: Ngapeth

MIGLIORE DEL GRUPPO MARCATORI – GIORNATA

La scommessa consiste nel pronosticare quale giocatore, tra quelli indicati, realizzerà più punti nella giornata.

Regole

- parità → normativa vigente;



- mancata partecipazione → rimborso;
 - match non completato → rimborso se esito non determinabile.
-
-

MIGLIOR MARCATORE MANIFESTAZIONE

La scommessa consiste nel pronosticare il giocatore con più punti in una fase della competizione:

- regular season
 - playoff
 - combinata
-

Regole

- voce "Altro" inclusiva;
 - mancata partecipazione → rimborso;
 - partecipazione parziale → scommessa valida.
-
-

MIGLIORE MARCATORE SERIE

La scommessa consiste nel pronosticare il giocatore con più punti in una serie playoff.

Regole

- valida se il giocatore partecipa ad almeno un match;
 - parità → normativa vigente;
 - "Altro" incluso.
-
-

MIGLIORE DEL GRUPPO MARCATORI INCONTRO

La scommessa consiste nel pronosticare il miglior marcatore tra un gruppo di giocatori nel singolo match.

Regole

- partecipazione obbligatoria;
 - Golden Set escluso;
 - parità → normativa vigente.
-
-

MIGLIOR MARCATORE SQUADRA CASA



La scommessa consiste nel pronosticare il miglior realizzatore della squadra di casa.

Regole

- “Altro” incluso;
 - mancata partecipazione → rimborso;
 - Golden Set escluso.
-

MIGLIOR MARCATORE SQUADRA OSPITE

La scommessa consiste nel pronosticare il miglior realizzatore della squadra ospite.

Regole

- identiche alla squadra casa;
- Golden Set escluso.

PARI / DISPARI (MATCH)

La scommessa consiste nel pronosticare se la somma totale dei punti realizzati nell'incontro sarà:

- Pari
 - Dispari
-

Regole di validazione

- sono considerati tutti i punti dell'incontro;
 - Golden Set escluso;
 - fanno fede i dati ufficiali dell'organizzatore.
-

Esempio

Risultato: 25–22, 22–25, 25–23, 25–20

Totale punti: 187

 Esito vincente: Dispari

PARI / DISPARI SQUADRA CASA

La scommessa consiste nel pronosticare se il numero totale di punti realizzati dalla squadra di casa sarà pari o dispari.

Regole



- "0" è considerato pari;
- Golden Set escluso;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Punti squadra casa: 94

👉 Esito vincente: Pari

PARI / DISPARI SQUADRA OSPITE

La scommessa consiste nel pronosticare se il numero totale di punti realizzati dalla squadra ospite sarà pari o dispari.

Regole

- identiche alla squadra casa;
- Golden Set escluso.

PARI / DISPARI SET

La scommessa consiste nel pronosticare se la somma dei punti nel set indicato sarà pari o dispari.

Regole

- valida solo se il set viene completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Set: 25-23 → totale 48

👉 Esito vincente: Pari

PASSAGGIO TURNO

La scommessa consiste nel pronosticare quale squadra accederà al turno successivo.

Esiti

- 1 → squadra di casa
 - 2 → squadra ospite
-



Regole

- valida su competizioni ad eliminazione diretta;
 - include eventuali gare di ritorno o serie;
 - rimborso se evento non concluso senza esito determinabile.
-

Esempio

Itas Trentino vs Lube Civitanova

👉 qualificata: Trentino

Esito: 1

PIAZZATO NEI PRIMI X (LEGABILE)

La scommessa consiste nel pronosticare se una squadra si classificherà nelle prime X posizioni.

Esiti

- Sì
 - No
-

Regole

- valida su regular season e/o playoff;
 - mancata partecipazione → rimborso;
 - altrimenti sempre valida.
-
-

PIAZZATO SUL PODIO

La scommessa consiste nel pronosticare se una squadra terminerà tra le prime tre.

Regole

- identiche al mercato precedente;
 - riferita alle prime 3 posizioni.
-
-

PODIO IN ORDINE

La scommessa consiste nel pronosticare le prime tre squadre in ordine esatto.

Regole



- voce "Altro" inclusiva;
- parità → normativa vigente;
- mancata partecipazione → rimborso.

Esempio

1°: Perugia

2°: Trentino

3°: Modena

👉 Esito vincente: combinazione corretta

QUANTI SET TERMINANO AI VANTAGGI

La scommessa consiste nel pronosticare il numero di set che si concluderanno ai vantaggi.

Definizione

Un set è ai vantaggi quando:

- supera 25 punti (o 15 nel 5° set)
- con scarto minimo di 2 punti

Esempio

Set:

- 27-25 → vantaggi
- 25-22 → no
- 30-28 → vantaggi
- 25-20 → no
- 16-14 → vantaggi

👉 Totale: 3

Esito vincente: 3

QUARTO SET SÌ / NO

La scommessa consiste nel pronosticare se verrà disputato il quarto set.

Esiti

- Sì
- No



Regole

- Golden Set escluso;
 - valido solo se match disputato regolarmente.
-

QUINTO SET SI / NO

La scommessa consiste nel pronosticare se verrà disputato il quinto set.

Esiti

- Sì
 - No
-

Regole

- identiche al quarto set;
 - Golden Set escluso.
-

RAGGIUNGE LA FINALE (S/N)

La scommessa consiste nel pronosticare se una squadra raggiungerà la finale.

Regole

- mancata partecipazione → rimborso;
 - altrimenti scommessa valida.
-

RISULTATO ESATTO DOPO 2 SET

La scommessa consiste nel pronosticare il risultato al termine del secondo set.

Esiti

- 2-0
 - 1-1
 - 0-2
-

Esempio



Dopo 2 set: 1-1

👉 Esito vincente: 1-1

RISULTATO ESATTO DOPO 3 SET

La scommessa consiste nel pronosticare il risultato al termine del terzo set.

Esiti

- 3-0
- 2-1
- 1-2
- 0-3

HANDICAP PUNTI (MATCH)

La scommessa consiste nel pronosticare l'esito dell'incontro considerando un handicap di punti assegnato a una delle due squadre.

Regole di validazione

- l'handicap viene applicato al totale punti della squadra indicata;
 - il risultato viene ricalcolato ai fini della scommessa;
 - Golden Set escluso;
 - fanno fede i dati ufficiali.
-

Esempio

Match:

Perugia Volley vs Modena Volley

Totale punti:

- Perugia: 98
- Modena: 95

Handicap Modena +4.5 → 99.5 vs 98

👉 Esito vincente: 2

HANDICAP SET

La scommessa consiste nel pronosticare il risultato considerando un handicap sul numero di set vinti.



Regole

- handicap applicato ai set vinti;
- fanno fede i dati ufficiali;
- valido solo a match completato.

Esempio

Risultato: 3-1

Handicap squadra ospite +1.5 → 2.5 vs 3

👉 Esito vincente: 2

UNDER / OVER PUNTI MATCH

La scommessa consiste nel pronosticare se il totale punti dell'incontro sarà superiore o inferiore a una soglia.

Regole

- sono considerati tutti i punti dei set disputati;
- Golden Set escluso;
- valido se esito determinabile.

Esempio

Totale punti: 182

Linea: 180.5

👉 Esito vincente: Over

UNDER / OVER PUNTI SET 1

La scommessa consiste nel pronosticare il totale punti nel primo set.

Regole

- il set deve essere completato;
- fanno fede i dati ufficiali.

Esempio

Set 1: 25-23 → totale 48



Linea: 47.5

👉 Esito vincente: Over

🌀 UNDER / OVER PUNTI SET 2

(stessa struttura replicata)

Esempio

Set 2: 25-20 → totale 45

Linea: 46.5

👉 Esito vincente: Under

🌀 UNDER / OVER PUNTI SET 3

(replica completa come originale)

🌀 UNDER / OVER PUNTI SET 4

(replica completa)

🌀 UNDER / OVER PUNTI SET 5

(replica completa)

🌀 UNDER / OVER PUNTI SQUADRA CASA

La scommessa consiste nel pronosticare se il totale punti della squadra di casa sarà superiore o inferiore alla soglia.

Regole

- fanno fede i dati ufficiali;
 - Golden Set escluso.
-
-

🌀 UNDER / OVER PUNTI SQUADRA OSPITE



(replica identica alla squadra casa)

 **VINCENTE SET 1**

La scommessa consiste nel pronosticare quale squadra vincerà il primo set.

Esiti

- 1 → squadra di casa
 - 2 → squadra ospite
-

Esempio

Set 1: 25–22

 **Esito vincente: 1**

 **VINCENTE SET 2**

(replica completa)

 **VINCENTE SET 3**

(replica completa)

 **VINCENTE SET 4**

(replica completa)

 **VINCENTE SET 5**

(replica completa)

 **RISULTATO ESATTO MATCH**

La scommessa consiste nel pronosticare il risultato esatto in termini di set.

Esiti

- 3–0
- 3–1
- 3–2



- 2-3
- 1-3
- 0-3

Esempio

Risultato: 3-2

👉 Esito vincente: 3-2

VINCENTE MATCH + NUMERO SET

La scommessa consiste nel pronosticare:

- squadra vincente
 - numero totale set
-
-

Esempio

Risultato: 3-1

👉 Esito: squadra casa + 4 set

VINCENTE SET + U/O SET

Scommessa combinata:

- vincente set
 - totale punti set
-
-

VINCENTE MATCH + U/O MATCH

Scommessa combinata:

- vincente match
 - totale punti
-
-

PRIMO SET VINCENTE + MATCH

La scommessa consiste nel pronosticare:

- vincente primo set
- vincente match



 **ENTRAMBE LE SQUADRE VINCONO ALMENO UN SET**

Esiti

- Sì
 - No
-

Esempio

Risultato: 3-1

 **Esito: Sì**

 **UNA SQUADRA VINCE ALMENO UN SET**

(replica strutturale come originale)

VINCENTE INCONTRO

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra vincente dell'incontro.

Regole di validazione

- l'incontro deve essere completato oppure deve essere determinabile l'esito;
 - eventuale Golden Set non è considerato;
 - fanno fede i dati ufficiali pubblicati dall'organizzatore.
-

Esempio

Match:

Itas Trentino vs Lube Civitanova

Risultato: 3-1

 **Esito vincente: 1**

 **VINCENTE MANIFESTAZIONE**

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra vincitrice della competizione.

Regole



- fa fede la classifica finale ufficiale;
- eventuali penalizzazioni successive non sono considerate;
- mancata partecipazione → rimborso.

Esempio

Sir Safety Perugia

👉 Esito vincente: Perugia

VINCENTE GIRONE / GRUPPO

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra che terminerà al primo posto del gruppo.

Regole

- criteri di spareggio applicati secondo regolamento ufficiale;
- "Altro" incluso se previsto.

VINCENTE SERIE

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra vincente di una serie playoff.

Regole

- valida anche in caso di conclusione anticipata della serie;
- fa fede il risultato ufficiale.

RISULTATO ESATTO SERIE

Esiti

- 3-0
- 3-1
- 3-2

Esempio

Serie: 3-1

👉 Esito vincente: 3-1



 **NUMERO PARTITE SERIE**

La scommessa consiste nel pronosticare il numero totale di incontri disputati.

Esempio

Serie: 3-2 → 5 partite

 **Esito vincente: 5**

 **QUALIFICATA AL TURNO SUCCESSIVO (S/N)**

Esiti

- Sì
 - No
-

Regole

- valida su competizioni a eliminazione;
 - mancata conclusione → rimborso.
-

 **RETROCESSIONE (S/N)**

La scommessa consiste nel pronosticare se una squadra retrocederà.

Regole

- fa fede la classifica finale;
 - eventuali modifiche regolamentari non incidono sull'esito.
-

 **CLASSIFICA FINALE (POSIZIONE ESATTA)**

La scommessa consiste nel pronosticare la posizione finale di una squadra.

Regole

- valida solo su classifica ufficiale;
- spareggi secondo regolamento.



 **MERCATI COMBINATI AVANZATI**

VINCENTE + U/O + SET

Scommessa combinata su:

- vincente incontro
 - totale punti
 - numero set
-

Regole

- tutte le condizioni devono verificarsi;
 - anche una sola errata → scommessa perdente.
-
-

VINCENTE SET MULTIPLI

La scommessa consiste nel pronosticare vincitori di più set nello stesso match.

SEQUENZE SET

La scommessa consiste nel pronosticare sequenze di set vinti (es. 1-2-1-1).

 **CASI OPERATIVI**

MATCH NON COMPLETATO

- se esito determinabile → valido;
 - altrimenti → rimborso.
-

MATCH RINVIATO

- valido se disputato entro finestra prevista;
 - altrimenti → rimborso.
-

GOLDEN SET

- sempre escluso, salvo esplicita indicazione del mercato.
-



ERRORE QUOTE

- il concessionario può annullare scommesse con errori evidenti.

PARITÀ (EX AEQUO)

- gestita secondo normativa vigente.

DISPOSIZIONI FINALI

Per quanto non espressamente previsto:

- si applicano le normative vigenti in materia di giochi pubblici;
- fanno fede i dati ufficiali degli organizzatori;
- eventuali rettifiche successive non modificano esiti già refertati.