

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

Nome Variante	3 LUCKY HIPPOS 2
---------------	------------------

Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) [per i giochi a solitario, nell'ipotesi di strategia standard di gioco]	RTP: 92,03%. RTP con Potenziamento 2x abilitato: 92,02%. RTP con Potenziamento 15x abilitato: 92,03%.
--	---

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Informazioni sul gioco

Questo gioco è una video slot composta da 5 rulli e 3 file, espandibile a 5 rulli e 6 file. L'obiettivo del gioco è far girare i rulli in modo tale che i simboli fermandosi formino combinazioni diverse. Le combinazioni vincenti vengono evidenziate sui rulli e viene assegnata una vincita. La fila superiore è un rullo singolo orientato in orizzontale.

Regole delle puntate

Ciascuna giocata ha un costo pari all'importo della puntata totale. La puntata totale si basa sulla puntata iniziale piazzata, moltiplicata per il costo delle combinazioni giocate. La puntata iniziale è la puntata totale in corso divisa per 10 (il costo della combinazione).

Regole delle combinazioni

Questo gioco include 243 combinazioni, espandibili fino a un numero massimo di 7.776. Una combinazione è una configurazione di simboli che compaiono sui rulli in posizioni adiacenti. Viene assegnata una vincita quando simboli uguali compaiono uno vicino all'altro in questa configurazione. Le vincite sulle combinazioni vanno da sinistra a destra, a partire dal primo rullo della slot.

Regole delle vincite

Le vincite sulle combinazioni dipendono dalla puntata iniziale piazzata. Il valore della vincita dipende dalla combinazione vincente formata. La vincita totale è la somma di tutte le vincite sulle combinazioni ottenute in una giocata. Solo la combinazione vincente più alta viene assegnata per ogni combinazione di simboli. Il valore massimo di vincita è arrotondato per difetto e corrisponde in maniera approssimativa alla vincita più alta possibile per una singola giocata. La Tabella delle vincite mostra le vincite per ciascuna combinazione di simboli in base alla puntata corrente.

Topgraderz™

La fila superiore gira orizzontalmente e assegna uno qualsiasi dei seguenti simboli Topgraderz™.

Simboli Separatori Topgraderz™

Quando si ottiene un simbolo Separatore, il numero sul simbolo determinerà la quantità di simboli sul

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

rullo corrispondente.

I simboli Separatori aggiungono 1, 2 o 3 simboli per rullo.

Lo spazio per il rullo aggiuntivo nella partita di base viene trasferito alla funzione LockNWin™.

Simboli Potenziamento Topgraderz™

Il simbolo Potenziamento Topgraderz™ aumenta il valore dei simboli Denaro raccolti di 1x - 25x la puntata.

L'intervallo di valori del simbolo Potenziamento Topgraderz™ è 1, 2, 3, 5, 10, 15, 25.

Nella Partita di base, i simboli Potenziamento Topgraderz™ diventano attivi quando un simbolo Incasso è presente sui rulli.

Simboli Moltiplicatore Topgraderz™

Il simbolo Moltiplicatore Topgraderz™ moltiplica un simbolo Denaro casuale per x2 - x100.

L'intervallo di valori del simbolo Moltiplicatore Topgraderz™ è 2, 3, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 30, 50, 75, 100.

Nella Partita di base, i simboli Moltiplicatore Topgraderz™ diventano attivi quando un simbolo Incasso è presente sui rulli.

Simbolo Bonus Topgraderz™

La raccolta di un simbolo Bonus Topgraderz™ su tutti i rulli attiva tutte e 3 le funzioni LockNWin™.

I simboli Bonus Topgraderz™ possono essere raccolti in più giocate e può essere visualizzato più di un simbolo Bonus alla volta.

Simboli Jolly

I simboli Jolly possono comparire sui rulli 2, 3, 4 o 5.

I simboli Jolly possono sostituire gli altri simboli per completare le combinazioni vincenti.

I simboli Jolly possono sostituire tutti i simboli, ad eccezione dei simboli Montepremi, Incasso, Topgraderz™ e Denaro.

Funzione Incasso

Questa funzione può attivarsi solo nella partita di base.

I simboli Incasso possono comparire sul rullo 5.

I simboli con Valore in Denaro possono comparire sui rulli da 1 a 5.

I simboli con Valore in Denaro possono variare da 1x a 100x la puntata totale.

L'intervallo di valori dei simboli con Valore in Denaro è: 0.2, 0.5, 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 60, 75, 100

Ottieni qualsiasi simbolo incasso sul rullo 5 per raccogliere tutti i simboli con valore in denaro

Vi sono 4 funzioni Incasso possibili.

La funzione Incasso regolare assegna il valore totale di tutti i simboli in denaro visualizzati.

L'Incasso Saltellante può inserire simboli ulteriori o aumentare i simboli con valore in denaro esistenti.

La Giocata aggiuntiva con incasso rimuove tutti i simboli regolari dai rulli e assegna una giocata aggiuntiva. Al termine della giocata aggiuntiva, viene assegnato il valore totale di tutti i simboli Denaro mostrati al termine della giocata stessa.

L'Incasso Doppio assegna due volte tutti i simboli Denaro sullo schermo.

Le vincite assegnate durante questa funzione sono aggiunte alle vincite della partita di base.

La Funzione Incasso e la Funzione LockNWin™ non possono essere attivate contemporaneamente.

Simboli Montepremi

Il gioco presenta 4 simboli Montepremi di colore diverso: Arancione, Giallo, Rosa e Viola.

Ciascuno simbolo Montepremi viene raccolto nel Montepremi dello stesso colore posizionato sopra i

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

rulli.

I simboli Montepremi non prevedono una vincita.

I simboli Montepremi Arancione, Giallo e Rosa compaiono soltanto nella partita di base.

La raccolta grafica di simboli Montepremi nel gioco è puramente a scopo di intrattenimento visivo e come tale non influisce sull'attivazione delle funzioni.

Funzione Ruota

La funzione Ruota può essere attivata ogni volta che si ottiene un simbolo Montepremi viola.

Girando la funzione Ruota si riceve il premio su cui compare l'indicatore di vincita.

Durante la partita di base, la funzione Ruota può assegnare un Jackpot, un Premio in Denaro Istantaneo o una o più LockNWin™.

Durante LockNWin™, la funzione Ruota può assegnare un Jackpot, un Premio in Denaro Istantaneo o una o più LockNWin™.

Funzione LockNWin™

Alla comparsa di uno o più simboli Montepremi, c'è la possibilità di attivare LockNWin™.

La combinazione di simboli Montepremi raccolti quando LockNWin™ è attivato determina le funzioni da assegnare.

Vengono assegnate 3 giocate aggiuntive.

Tutti i simboli vengono rimossi dai rulli, ad eccezione dei simboli con Valore in Denaro che, quando compaiono, si bloccano in posizione.

Ogni volta che si ottiene un simbolo con Valore in Denaro o una moneta Jackpot, il conteggio delle giocate aggiuntive riparte da 3.

Il LockNWin™ termina all'esaurimento del conteggio o quando i rulli sono pieni di simboli con Valore in Denaro.

I simboli con Valore in Denaro possono variare da 1x a 100x la puntata totale.

Il Jackpot MEGA non può essere assegnato due volte.

Le vincite assegnate durante questa funzione sono aggiunte alle vincite della partita di base.

Funzione Multiply LockNWin™

Multiply LockNWin™ può essere attivata ogni volta che si ottiene un simbolo Montepremi arancione.

Il moltiplicatore massimo che è possibile ottenere è 100x.

Il Moltiplicatore di Multiply LockNWin™ parte da 2x.

Quando compare un simbolo con Valore in Denaro, viene moltiplicato per il Moltiplicatore LockNWin™ corrente.

Quando si ottiene un simbolo moltiplicatore, il valore associato al simbolo viene aggiunto al moltiplicatore Multiply LockNWin™.

Quando Multiply LockNWin™ e Supreme LockNWin™ sono combinati, il moltiplicatore massimo che è possibile ottenere è 10x.

Funzione Dual Reels LockNWin™

Dual Reels LockNWin™ può essere attivata ogni volta che si ottiene un simbolo Montepremi giallo.

Un secondo set di rulli viene assegnato con 3 giocate aggiuntive per set.

La funzione termina quando ciascun blocco indipendente ha completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni.

Ciascun blocco funzione si gioca indipendentemente dall'altro.

Il moltiplicatore di Multiply LockNWin™ si applica a entrambi i set di rulli.

Funzione Supreme LockNWin™

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

Supreme LockNWin™ può essere attivata ogni volta che si ottiene un simbolo Montepremi rosa. Quando compare, il simbolo con Valore in Denaro viola raccoglie tutti i simboli con Valore in Denaro verde.

Funzione Potenziamento

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Attiva una delle opzioni della funzione Potenziamento per aumentare la frequenza con cui compaiono i Simboli delle Funzioni Incasso di 2x o 15x.

Le funzioni vengono attivate ai prezzi visualizzati.

Una volta attivato, il prezzo della funzione Potenziamento aumenta la puntata per giocata fino a quando non viene disattivata manualmente.

I Jackpot e le funzioni Ruota e Bonus che si avviano durante l'attivazione del potenziamento si svolgeranno alla puntata di base.

La funzione Potenziamento viene disattivata dopo la funzione Bonus.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile oltre una determinata soglia di puntate.

Autoplay

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di giocate.

Le giocate vengono effettuate alla puntata selezionata corrente.

Il numero di giocate rimaste nella sessione di Autoplay è indicato nel gioco.

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Giocate: imposta il numero di giocate per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina quando queste giocate sono state effettuate.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Totale puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Grande Vincita: interrompe l'autoplay dopo una grande vincita.

L'Autoplay si svolge alla puntata in corso selezionata.

Comandi di gioco

Pulsante Gira: avvia una giocata sui rulli.

Pulsante Stop: arresta la giocata sui rulli in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Autoplay: visualizza le opzioni di Autoplay.

Pulsante Stop Autoplay: termina la sessione di Autoplay in corso.

Puntata: visualizza la puntata totale.

Pulsante Puntata: visualizza le opzioni per modificare la puntata corrente.

Vincita: visualizza la vincita più recente.

Saldo: visualizza i saldi in corso.

Pulsante Esci: esce dal gioco.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Tieni premuto per il Giro Turbo: tieni premuto il pulsante gira per abilitare il Giro Turbo. Il Giro Turbo termina quando viene rilasciato il pulsante gira. Ciò non influenza il risultato del giro.

Pulsante Menu: apre il menu del gioco.

Barra spaziatrice: premi questo pulsante della tastiera per avviare o interrompere una giocata su un rullo. Ciò non influenza i risultati della giocata.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

Barra spaziatrice: tieni premuto questo pulsante della tastiera per avviare un giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Comandi versione desktop

Comandi puntata: aumenta o diminuisce la puntata con i simboli più e meno.

Pulsante info: apre il menu della tabella delle vincite.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

Menu di gioco

Pulsante Home: esce dal gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Servizi bancari: visualizza la pagina dei servizi bancari.

Pulsante Chiudi: chiude il menu di gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Cambia visualizzazione grande vincita: attiva o disattiva la visualizzazione dei festeggiamenti grande vincita.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Impostazioni puntata

Importo puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Pulsanti Valore puntata: impostano la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

Pulsanti Puntata rapida: imposta la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsante Puntata minima: imposta la puntata corrente al valore minimo.

Impostazioni di gioco

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Grande Vincita: abilita le animazioni per la grande vincita.

Musica: abilita la musica del gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Pulsante Giro turbo: abilita il Giro turbo per terminare le giocate più velocemente rispetto al Giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Partite Gratuite

Un'offerta di Partite gratuite consiste in un numero di giocate aggiuntive assegnate a un giocatore.

Ciascuna offerta ha un numero di riferimento unico.

La configurazione delle puntate è impostata dai gestori del gioco e non può essere modificata.

Le vincite vengono aggiunte al saldo in denaro o bonus, a seconda dell'offerta.

Un'offerta può essere giocata ora, giocata in seguito o ignorata.

Seleziona Gioca Ora per iniziare a giocare un'offerta di Partite Gratuite.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

È possibile giocare soltanto un'offerta di Partite Gratuite alla volta.

Seleziona Gioca in seguito per posticipare l'offerta.

Un'offerta posticipata sarà nuovamente disponibile quando si rientra nel gioco.

Seleziona l'icona Cestino per ignorare le Partite Gratuite.

Un'offerta ignorata può essere riaperta soltanto contattando i gestori del gioco e fornendo il numero di riferimento.

Se un'offerta è scaduta oppure è stata completata o ignorata, viene visualizzata quella successiva.

Ciascuna offerta ha una data e un'ora di scadenza; se un'offerta non viene giocata prima di questo periodo, non sarà più disponibile.

Seleziona l'icona Informazioni per visualizzare le informazioni relative alla puntata e all'ora e alla data di scadenza dell'offerta.

Terminologia di gioco

WILD = JOLLY

MAX BET = PUNTATA MAX

JACKPOT = JACKPOT

MEGA JACKPOT = JACKPOT MEGA

MAJOR JACKPOT = JACKPOT MAGGIORE

MINOR JACKPOT = JACKPOT MINORE

MINI JACKPOT = JACKPOT MINI

BIG WIN = GRANDE VINCITA

SUPER WIN = SUPER VINCITA

MEGA WIN = MEGA VINCITA

EPIC WIN = VINCITA EPICA

MAXSPLITS LOCKNWIN™ = MAXSPLITS LOCKNWIN™

JACKPOTS LOCKNWIN™ = JACKPOT LOCKNWIN™

4LIVES LOCKNWIN™ = 4LIVES LOCKNWIN™

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo.

RTP: 92,03%.

RTP con Potenziamento 2x abilitato: 92,02%.

RTP con Potenziamento 15x abilitato: 92,03%.

I valori riflettono il ritorno massimo atteso e non sono soggetti a cambiamenti.

In base al gioco, il valore dell'RTP può essere definito come un valore singolo o variabile a seconda delle diverse fasi o modalità di gioco.

La probabilità di attivare determinati eventi di gioco potrebbe subire modifiche a seconda dello stato o

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: 3 Lucky Hippos 2

dei progressi della partita in corso.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo le vincite totali per le puntate totali provenienti una simulazione di numerosi turni di gioco.