

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Age of the Dogs

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- La partita è giocata senza linee di vincita.
- Le vincite vengono ottenute quando 5 o più simboli uguali si fermano su posizioni adiacenti in orizzontale e/o in verticale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante **TURBO** per attivare la Modalità Turbo. Questa modalità salta alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli, tranne i simboli **SCATTER** e **Cane**.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo con un collare e un osso penzolante è il simbolo **scatter** nel gioco.
- 3 simboli **SCATTER** ovunque attivano la Funzione **Partite Gratis**.
- Un massimo di 3 simboli **SCATTER** può fermarsi sui rulli a ogni giro.

Simboli Cane:

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Age of the Dogs

- Ci sono quattro simboli **Cane** che possono fermarsi sui rulli nel gioco principale e durante le **partite gratis**:
 - Il **Cane** con lo sfondo rosso è **Ares**.
 - Il **Cane** con lo sfondo viola è **Hermes**.
 - Il **Cane** con lo sfondo verde è **Artemis**.
 - Il **Cane** con lo sfondo blu è **Poseidon**.
- Quando si ferma **Ares**, la griglia si espande di 1 riga e 1 rullo. Una volta che la griglia si è espansa, **Ares** si trasformerà in un simbolo **wild**.
 - **Nota:** La dimensione massima a cui la griglia può crescere è 10x10. A questo punto, **Ares** può ancora fermarsi ma non farà crescere i rulli e si trasformerà immediatamente in un **WILD**.
 - La griglia si reimposterà su 7x7 dopo che tutte le combinazioni vincenti saranno esplose nel gioco principale. Nelle **partite gratis**, la griglia si reimposterà su 7x7 al termine della funzione.
- Quando si ferma **Hermes**, attraverserà la griglia lasciando cadere più simboli **wild** in posizioni casuali. Una volta che **Hermes** ha lasciato cadere tutti i simboli **wild**, tornerà nella posizione iniziale e, se ci sono delle vincite risultanti, **Hermes** esploderà insieme ai simboli vincenti.
 - **Nota:** **Hermes** può far cadere da 3 a 10 simboli **WILD** sulla griglia. Non può far cadere simboli **WILD** su posizioni già occupate da simboli **WILD** o **SCATTER**.
- Quando si ferma **Artemis**, sceglierà fino a 3 diversi tipi di simbolo da trasformare in un tipo di simbolo selezionato. Dopo che tutti i simboli sono stati trasformati, se ci sono delle vincite risultanti, **Artemis** esploderà insieme ai simboli vincenti.
 - **Nota:** Il tipo di simbolo selezionato è sempre il simbolo vincente in una combinazione vincente oppure – se ci sono più combinazioni vincenti sulla griglia – il simbolo con la vincita più alta tra queste. Se non ci sono combinazioni vincenti, il simbolo viene scelto casualmente. **Artemis** non può selezionare un simbolo **SCATTER** per questo ruolo.
- Quando compare **Poseidon**, causerà un respin con tutte le combinazioni vincenti, i simboli **wild** e **scatter** che rimangono fermi e tutti i simboli non vincenti che vengono sostituiti. Se vengono aggiunti nuove combinazioni, le combinazioni esistenti aumentano di dimensione e viene assegnato un altro respin. Se ci sono delle vincite risultanti, **Poseidon** esploderà insieme ai simboli vincenti.
- In qualsiasi momento, solo un simbolo **Cane** di ciascun tipo può apparire sui rulli.

Funzione Cascata:

- In **Age of the Dogs™** un singolo giro può portare più vincite.
- Quando 5 o più simboli dello stesso tipo sono collegati in verticale o in orizzontale, viene attivata una vincita.
- Tutti i simboli che contribuiscono alle combinazioni vincenti in seguito a un giro esplodono dopo il calcolo delle vincite. I simboli posti al di sopra dei simboli esplosi scendono per formare nuove combinazioni.
- I rulli continuano a crollare in tal modo finché non si formano più combinazioni vincenti.
- La **Funzione Cascata** è attiva sia durante la partita principale che nel corso della funzione **Partite Gratis**.

Partite gratis:

- Quando 3 simboli **SCATTER** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Quando vengono vinte le **partite gratis**, ti verranno presentate 5 diverse opzioni tra cui scegliere.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Age of the Dogs

- Ogni opzione assegna un numero diverso di **partite gratis** e **Cani** per ogni giro:
 - 10 **partite gratis** + 1 **Cane**.
 - 5 **partite gratis** + 2 **Cani**.
 - 3 **partite gratis** + 3 **Cani**.
 - 1 **partita gratis** + 4 **Cani**.
 - **Opzione misteriosa**: assegna un numero casuale di **partite gratis** e **Cani** tra le altre opzioni disponibili.
- Ottenendo 3 simboli **SCATTER** fermi sui rulli nello stesso giro durante le **partite gratis** si ottengono ulteriori **partite gratis**, il cui numero dipende dall'opzione selezionata all'inizio della funzione:
 - Se hai scelto inizialmente 10 **partite gratis**, ne ottieni altre 5.
 - Se hai scelto inizialmente 5 **partite gratis**, ne ottieni altre 3.
 - Se hai scelto inizialmente 3 **partite gratis**, ne ottieni altre 2.
 - Se inizialmente hai scelto 1 **partita gratis**, ne ricevi un'altra.
- **Nota**: Durante il riattivarsi della funzione, il numero di simboli **Cane** assegnati rimane lo stesso dell'opzione selezionata all'inizio della funzione.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.

PUNTATE CANINE:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra**.
- Premi il pulsante **PUNTATE CANINE** per attivare la modalità **puntata extra**.
- Premendo il pulsante **PUNTATE CANINE** nel gioco si aprirà un menu con 3 opzioni separate:
 - **Più possibilità di ottenere Cani**: aumenterà la probabilità di ottenere **Cani** e aggiungerà il 20% alla tua puntata originale.
 - **Più possibilità di partite gratis**: aumenterà la probabilità di attivare le **partite gratis** e aggiungerà il 20% alla tua puntata originale.
 - **Più possibilità di ottenere Cani e partite gratis**: aumenterà la probabilità di ottenere **Cani** e accedere alle **partite gratis** e aggiungerà il 200% alla tua puntata originale.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.
- Premi **PUNTATE CANINE** per attivare o disattivare la modalità.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**.
- Il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** viene disattivato quando la **modalità Puntata Extra** è attiva.
- Premendo il pulsante **acquisto della funzione** nel gioco si aprirà un menu con 5 opzioni separate.
- Queste opzioni sono le stesse disponibili quando le **partite gratis** vengono attivate nel gioco principale.
- Tutte le opzioni costano lo stesso importo.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** ha un costo pari a 100 volte la puntata totale.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Age of the Dogs

- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,32%.