

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Allenatore Nel Pallone Missione Brasile

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

SIMBOLI CLASSICI



X12 - 30,00
X11 - 15,00
X10 - 15,00
X9 - 5,00
X8 - 5,00



X12 - 30,00
X11 - 15,00
X10 - 15,00
X9 - 5,00
X8 - 5,00



X12 - 10,00
X11 - 7,00
X10 - 7,00
X9 - 2,00
X8 - 2,00



X12 - 10,00
X11 - 7,00
X10 - 7,00
X9 - 2,00
X8 - 2,00



X12 - 5,00
X11 - 3,00
X10 - 3,00
X9 - 1,00
X8 - 1,00



X12 - 5,00
X11 - 3,00
X10 - 3,00
X9 - 1,00
X8 - 1,00

WILD



Il simbolo Wild può sostituire ogni simbolo classico.

FREE SPIN

Durante i normali spin, il gioco può attivare casualmente la modalità speciale "FREE SPIN: Arrivano le ragazze".

In questa fase, il giocatore deve prima scegliere una delle tre ragazze proposte, ognuna delle quali assegna un numero diverso di Free Spin (3, 5 o 10 Free Spin), e successivamente selezionare uno dei tre personaggi, ciascuno associato a un moltiplicatore differente (x2, x3 o x5).

Al termine della selezione, il giocatore utilizza i Free Spin guadagnati con il moltiplicatore ottenuto.

Durante i Free Spin i simboli Bonus sono sostituiti dai simboli classici.

E' possibile accedere a questa modalità speciale anche tramite acquisto.

Nel gioco normale, quando si accede al bonus free spin, si possono ottenere 3, 5 o 10 giri gratuiti;
Quando invece si accede al bonus FS tramite acquisto, si possono ottenere 4, 6 o 10 giri gratuiti.

Vincita Base

Indipendentemente dalle vincite ottenute durante i Free Spin, l'accesso al gioco produrrà un premio pari a 2 volte la puntata selezionata.

BONUS GIGI IL TRASFORMISTA



Tre simboli speciali raffiguranti GIGI sui rulli 1, 3, 5 attivano la modalità "Gigi il Trasformista". Il giocatore potrà scegliere uno dei tre simboli proposti, ciascuno dei quali dà diritto ad un premio di importo diverso: 10, 20 o 30 volte la puntata selezionata.

BONUS LA IENA E LA VOLPE



Questo bonus si attiva quando compaiono contemporaneamente i simboli raffiguranti gigi e andrea sui rulli 2, 3, 4.

All'attivazione di questo gioco comparirà una tabellone con 9 caselle che nascondono dei moltiplicatori variabili da 1 a 3 associati a Lino o Andrea, due simboli "Ananas" e un simbolo "Pallone d'Oro".

In fondo allo schermo sono presenti due contatori associati a Lino e Andrea, rispettivamente. Il giocatore potrà scegliere 6 delle 9 caselle proposte. Ad ogni scelta, se la casella contiene un moltiplicatore, questo sarà sommato al contatore relativo al personaggio associato; se la casella contiene un Ananas i contatori restano invariati; se la casella contiene il Pallone d'Oro, un moltiplicatore casuale tra quelli sotto indicati sarà sommato ai contatori di entrambi i giocatori. Alla fine delle 6 scelte il giocatore vince un premio corrispondente alla puntata selezionata per il moltiplicatore maggiore tra quelli totalizzati dai due personaggi.

Premio	Moltiplicatore
--------	----------------

Primiero	Puntata X 150
----------	---------------

Segundo	Puntata X 80
---------	--------------

Tercero	Puntata X 50
---------	--------------

Quarto	Puntata X 20
--------	--------------

E' possibile accedere a questa modalità speciale anche tramite acquisto.

RTP

L'ammontare della raccolta destinato al montepremi è del RTP 96.64%

L'RTP per il buy bonus è del 93,26%.

ACQUISTO BONUS

L'utente può garantirsi l'accesso ai bonus "Free Spin" e "La lina e la Volpe" pagando una quota in proporzione alla puntata corrente.

I bonus acquistabili hanno i seguenti costi ed RTP:

- Bonus Free Spin - Costo 15 X bet - RTP = 95.7580 %
- Bonus La lina e la Volpe - Costo 31 X bet - RTP = 96.9225 %

La spesa per l'acquisto di un bonus non può superare i 1000 euro.

DISCONNESSIONI E INATTIVITÀ

Eventuali disconnessioni e rientri vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot/table game mentre è già connesso alla slot/table game

Se un giocatore entra nella slot/table game mentre è già connesso, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione (in questo lasso di tempo appare l>alert di riconnessione in corso).

Se dopo il tempo previsto, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l>alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 10 minuti, per Instant 1 minuto, il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 3 minuti, per instant 1 minuto, la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultima mossa completata correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.