

REGOLAMENTO DI GIOCO

Astronaut

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI SIMBOLI E LISTA DEI PREMI

Questo gioco prevede un solo rullo, sul quale possono fermarsi 3 tipi di simboli: il cristallo verde, il cristallo rosso e lo scudo dorato. Sulla schermata viene mostrata anche una lista con 20 premi in palio. Lo scopo del gioco è scalare il più possibile la lista dei premi ottenendo i cristalli verdi.

CRISTALLO VERDE

Ogni cristallo verde che si ferma sul rullo ti fa avanzare verso il premio successivo nella lista. Quando un cristallo verde si ferma sul rullo, puoi decidere se continuare, riscuotere interamente il premio ottenuto oppure riscuoterne solo la metà.

Continua: prosegui la partita con il 100% della tua vincita potenziale.

Riscuoti metà premio: incassi il 50% della tua vincita potenziale e continui a giocare con la metà rimanente. La riscossione di metà del premio è possibile solo se la vincita che hai accumulato fino a quel momento è pari o superiore a 1 unità della valuta con cui stai giocando.

Riscuoti: incassi interamente la tua vincita e concludi il turno di gioco in corso.

Più cristalli verdi ottieni, più aumentano le probabilità che sul rullo si fermi un cristallo rosso.

Le probabilità di ottenere un cristallo verde o rosso sono indicate in percentuale al di sopra del rullo. Le probabilità di ottenere un cristallo verde corrispondono a quelle dello scudo dorato. Le percentuali vengono arrotondate a 1 cifra decimale.

CRISTALLO ROSSO

Se un cristallo rosso si ferma sul rullo quando non hai uno scudo dorato attivo, il turno di gioco in corso termina, perdi la tua vincita potenziale che non è stata riscossa e torni all'inizio della lista dei premi.

Se hai uno scudo dorato attivo quando il cristallo rosso si ferma sul rullo, quest'ultimo distrugge lo scudo e aumenta il valore dei prossimi premi sulla lista. A questo punto potrai decidere di nuovo se proseguire, riscuotere interamente la vincita del livello raggiunto o riscuoterne solo metà.

SCUDO DORATO

Quando lo scudo dorato si ferma sul rullo, viene attivata una difesa contro il cristallo rosso. Lo scudo dorato avvia dei giri automatici in cui non devi prendere alcuna decisione dopo i cristalli verdi, dal momento che non puoi perdere il premio grazie alla difesa. Quando un cristallo rosso si ferma sul rullo, lo scudo dorato viene distrutto, i giri automatici si interrompono e torni a decidere come proseguire.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Astronaut

LIVELLI E PREMI DELLA LISTA

I premi della lista sono il risultato di moltiplicatori applicati alla puntata. Quando un cristallo rosso si ferma sul rullo per la prima volta dopo l'attivazione di uno scudo dorato, i moltiplicatori dei premi vengono potenziati per aumentare le vincite dei livelli della lista non ancora raggiunti. I livelli della lista e i premi corrispondenti sono i seguenti.

Livello 1: 1,1x - Valore potenziato: 1,1x Livello 2: 1,46x - Valore potenziato: 1,52x Livello 3: 1,82x - Valore potenziato: 2x Livello 4: 2,46x - Valore potenziato: 2,8x Livello 5: 3,28x - Valore potenziato: 3,64x

Se rimangono ancora 7 cristalli verdi, riscuoti. Se rimangono ancora 6 cristalli verdi, continua. Se rimangono ancora 5 cristalli verdi, continua. Se rimane ancora 4 cristalli verdi, riscuoti.

Se rimane ancora 3 cristalli verdi, riscuoti.

Se rimangono ancora 2 cristalli verdi, riscuoti. Se rimane ancora 1 cristallo verde, riscuoti.

3. Hai ottenuto uno scudo dorato e, dopo la sua distruzione, hai proseguito e sul rullo si è fermato un cristallo verde:

la migliore strategia consiste nel riscuotere dopo avere deciso di proseguire al massimo per una volta dopo la disattivazione dello scudo dorato, ottenendo un cristallo verde.

L'RTP indicato di seguito è raggiungibile solo giocando con la migliore strategia di scommessa.

COMPLETAMENTO AUTOMATICO DEL BONUS

Se ti scolleghi dal gioco, lo chiudi o lo riavvii prima di aver scelto come proseguire, la partita in corso viene completata automaticamente sulla base della migliore strategia di scommessa, così come descritto precedentemente.

COME SI GIOCA AD ASTRONAUT

Progressi Di Gioco

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

Questo gioco salva lo stato per un periodo di tempo illimitato. Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -. Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli. Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Astronaut

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare. Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto

“Scommessa” e il giocatore potrà giocare in modalità “Scommessa” per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto “più”, aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto “meno”, la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente

finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda “Vincite da simbolo” del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Astronaut

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP ≈ 94.68%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 48000.

Scommessa minima: €0.10

Scommessa massima: €2