

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Book of Oz Lock n Spin

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete sulle 10 linee permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly e Scatter:

- Il simbolo Libro di Oz è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo. È inoltre un simbolo scatter che genera una propria combinazione vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva infine il bonus game Giocate gratuite.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Libro di Oz che appaiano in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene delle giocate gratuite durante le quali uno a caso dei simboli (escluso il simbolo Libro di Oz) viene trasformato in un simbolo a propagazione. Dopo che il simbolo casuale è stato selezionato, è disponibile la Funzione 2a Chance che permette di effettuare una nuova selezione casuale e di usarne il risultato al posto di quello ottenuto al primo tentativo. Durante le giocate gratuite, il simbolo a propagazione può espandersi fino ad occupare per intero il proprio rullo e

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Book of Oz Lock n Spin

premia quando compaiono simboli identici in qualsiasi posizione su una linea. Un simbolo si propaga solo quando è possibile generare almeno una nuova vincita. Le vincite dovute all'espansione si aggiungono alle vincite regolari. Tutte le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che attivano il bonus game (10 giocate con tre simboli, 12 con quattro, 25 con cinque). Durante le giocate gratuite, due simboli Libro di Oz assegnano 10 giocate extra, tre simboli Libro di Oz assegnano 12 giocate extra e cinque simboli Libro di Oz assegnano 25 giocate extra. Queste ulteriori giocate gratuite si aggiungono a quelle residue.

Funzione 2a Chance: la Funzione 2a Chance è disponibile dopo che il giocatore ha vinto le giocate gratuite ed è stato scelto casualmente il simbolo ad espansione, ma prima che le giocate gratuite vengano effettivamente avviate. La funzione permette di tenere il simbolo casuale che è stato determinato al primo tentativo (cliccando su Tieni) oppure di determinarne casualmente un altro (cliccando su Riprova). Se si sceglie di cambiare simbolo, verrà utilizzato come simbolo a propagazione il secondo simbolo anche nel caso in cui fosse meno vantaggioso del primo. La funzione segnala al giocatore quale fra le due opzioni costituisce la strategia ottimale nel suo caso. Al termine di questa funzione le giocate gratuite si avviano.

Funzione Lock n Spin: La funzione Lock n Spin consente di far girare nuovamente uno o più rulli (fino a 4) mantenendo fermi gli altri. Questa funzione è disponibile alla fine di ogni giocata regolare ed ha un costo supplementare che viene calcolato separatamente per ciascun rullo o combinazione di rulli. Viene corrisposta una vincita solo per le nuove combinazioni vincenti che si formano durante la giocata aggiuntiva. La funzione Giocata aggiuntiva non è disponibile durante le giocate gratuite. Una modifica dell'importo della puntata disattiva la funzione fino al termine della giocata successiva. Il gioco può offrire dei suggerimenti relativi alle combinazioni di rulli da bloccare; nel pannello Impostazioni è possibile attivare/disattivare questi suggerimenti oppure personalizzarli. Non tutte le versioni del gioco offrono la possibilità di attivare i suggerimenti, ma essi non hanno alcun impatto sul Payout di gioco.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Libro di Oz	-	2 x puntata tot	20 x puntata tot	200 x puntata tot
Mago di Oz	10	100	1.000	5.000
Pozione di coraggio	5	40	400	2.000
Pozione di intelligenza	5	30	100	750
Pozione di sentimento	5	30	100	750
A	-	5	40	150
K	-	5	40	150
Q	-	5	25	100
J	-	5	25	100

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Book of Oz Lock n Spin

	10	-	5	25	100	
--	----	---	---	----	-----	--

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,35% (Lock'n Spin 96,60%).