

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Cats Split 'N' Win

Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità

Come puntare

Menu delle impostazioni di puntata

Premi l'icona della pila di gettoni per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

Gettoni

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco. Il gioco prevede 50 payline fisse.

Valore gettone

Mostra il valore gettone corrente in valuta.

Puntata totale

Mostra la puntata totale attuale in valuta.

Per modificare la puntata, premi la puntata totale desiderata nel menu delle impostazioni di puntata oppure premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) nel pannello delle puntate.

Premi il segno di spunta per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

Gira

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

Funzione Giro Automatico

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con la puntata totale attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è abilitato, seleziona il pulsante Giro Automatico per aprire le impostazioni del Giro Automatico e impostare quanto segue:

- Numero di giri automatici: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il numero di giri automatici da giocare.

- Limite di perdita: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore del limite di perdita.
- Interrompi se viene raggiunta una vincita singola di: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore della vincita massima.

Premi il pulsante a forma di freccia triangolare per chiudere le impostazioni del Giro Automatico e avviare la funzione Giro Automatico con la puntata attualmente selezionata e l'impostazione del Giro Automatico.

Premi il pulsante X per chiudere la finestra senza avviare la funzione.

Premi il pulsante quadrato Stop Giro Automatico per interrompere la funzione in qualsiasi momento.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificato finché non viene premuto il pulsante quadrato Stop, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

Bonus Blocca e Dividi

Durante la partita principale o la *bonus*, 6 o più simboli Gettone Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus *Blocca e Dividi*. Un Gettone Diviso conta come 2 Gettoni.

In qualsiasi giro che contenga almeno 1 simbolo Gettone sui rulli, ma meno del numero di simboli Gettone e Gettone Diviso richiesto per attivare il *bonus Blocca e Dividi*, la pila di gettoni sopra i rulli può posizionare simboli Gettone aggiuntivi sui rulli per attivare il *bonus Blocca e Dividi*.

Se sui rulli compaiono 15 simboli Gettone e/o Gettone Diviso durante il giro attivante, viene assegnato il premio Grand e non vengono assegnati giri bonus.

Se nel giro attivante compaiono meno di 15 simboli Gettone e/o Gettone Diviso, vengono assegnati 3 giri bonus.

I simboli Gettone e Gettone Diviso che compaiono nel giro attivante si bloccano per tutta la durata del bonus *Blocca e Dividi*.

Ogni posizione dei simboli sbloccata è un rullo separato durante il bonus. Durante il bonus sono disponibili solo simboli Gettone, Gettone Diviso e Split.

Ogni Gettone sui rulli compare con un valore in denaro o un premio Major, Minor o Mini.

Ogni Gettone Diviso è diviso in diagonale in 2 metà. La metà superiore sinistra compare con un valore in denaro o un premio Major, Minor o Mini. La metà inferiore destra compare con un valore in denaro, un moltiplicatore o un premio Major, Mini o Minor.

Ogni simbolo Gettone, Gettone Diviso e Split comparso su 1 o più rulli sbloccati dopo un giro bonus o un premio che compare sulla metà sbloccata di un Gettone riporta il numero di giri bonus rimanenti a 3.

Se un simbolo Split compare su 1 o più rulli sbloccati dopo un giro bonus, fino a 5 Gettoni può trasformare in Gettoni Divisi. Il valore o il premio comparso sul Gettone prima della trasformazione compare nella metà superiore sinistra e la metà inferiore destra è vuota.

Ogni simbolo Split si trasforma in un Gettone Diviso con la metà superiore sinistra vuota e un moltiplicatore nella metà inferiore destra.

Tutti i Gettoni e le metà dei Gettoni Divisi con i premi si bloccano per il resto del bonus. Ciascuna metà vuota del Gettone Diviso gira a ogni giro bonus.

Se i 15 rulli si bloccano, viene assegnato il premio Grand. Se sono stati assegnati giri bonus, i giri bonus rimanenti dopo l'assegnazione del premio Grand non vengono giocati.

Le vincite vengono valutate quando rimangono 0 giri o viene assegnato il premio Grand.

Se su un Gettone o un Gettone Diviso compare un'icona Major, Minor o Mini, viene assegnato il valore corrispondente per ogni occorrenza dello stesso simbolo.

Se su un Gettone Diviso con un valore moltiplicatore compare un'icona Major, Minor o Mini, viene assegnato il premio corrispondente un numero di volte pari al valore del moltiplicatore comparso su quel Gettone Diviso.

Se sullo stesso Gettone Diviso compaiono un valore in denaro e un moltiplicatore, il valore in denaro viene moltiplicato per il valore del moltiplicatore.

Viene assegnata la somma dei premi Gettone e Gettone Diviso e il bonus termina.

Durante il *bonus Blocca e Dividi* vengono utilizzati rulli diversi che vengono determinati all'inizio di ogni giro bonus a seconda della puntata del giro attivante.

Funzione Split Symbols

Ogni simbolo Felino ha una versione a simbolo singolo e doppio. Sui simboli singoli è presente 1 felino. I simboli doppi, che utilizzano la funzione *Split Symbols*, contengono 2 felini uguali. Su ogni rullo possono comparire versioni singole e doppie di ogni felino. Le vincite si basano sul numero di felini uguali su una payline (da sinistra a destra) e non solo sul numero di simboli corrispondenti. Sui primi 2 rulli possono essere assegnate vincite di 3 o 4 simboli.

Nella funzione *Split Symbols*, il simbolo Logo è un Jolly e sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Zampa, Doppia Zampa, Gettone e Gettone Diviso nella partita principale e i simboli Gettone e Gettone Diviso nel bonus. Quando sostituiscono un simbolo Felino, i simboli Logo vengono sempre valutati utilizzando la funzione *Split Symbols*. Questi simboli Jolly valgono 2 simboli Felino uguali.

Bonus

Il *bonus* viene attivato quando 5 o 6 impronte di zampe Scatter compaiono sui rulli 2, 3 o 4.

I simboli Zampa compaiono come simboli singoli o doppi che utilizzano la funzione *Split Symbols*. 2 simboli Doppia Zampa e 1 simbolo Singola Zampa equivalgono a 5 impronte delle zampe. 3 simboli Doppia Zampa equivalgono a 6 impronte delle zampe.

Se vengono rivelate 5 impronte di zampe vengono assegnati 5 giri. 6 impronte di zampe assegnano 10 giri.

I rulli utilizzati nel *bonus* sono diversi da quelli utilizzati nella partita principale.

Il *bonus* è giocato con la stessa puntata del giro attivante.

Il *bonus* non può essere riattivato.

Se il *bonus Blocca e Dividi* viene attivato durante il *bonus*, il *bonus* prosegue dopo il completamento del *bonus Blocca e Dividi*.

Opzioni

Audio

- Attiva e disattiva l'audio del gioco.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,00%.

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

Versione

- 1.0

L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le partite.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

È pagata solo la vincita più alta di ogni payline. Le vincite di linea mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale. Le vincite di linea contemporanee su payline diverse sono sommate.

È pagata solo la vincita Scatter più elevata. Le vincite Scatter mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale.

Le vincite Scatter sono indipendenti dalle vincite di linea e vengono sommate all'importo totale pagato.

Le vincite bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

La funzione *Split Symbols* conta 2 volte il simbolo di un tipo in un risultato vincente.

Il risultato vincente dei simboli Felino è calcolato in base al numero di felini uguali su quella payline, da sinistra a destra.

Il simbolo Logo è Jolly e sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Zampa, Doppia Zampa, Gettone e Gettone Diviso nella partita principale e i simboli Gettone e Gettone Diviso nel *bonus*.

I simboli Logo sostituiscono gli altri simboli utilizzando la funzione *Split Symbols* quando contribuiscono a una combinazione vincente di felini.

I simboli Zampa e Doppia Zampa compaiono solo sui rulli 2, 3, e 4 della partita principale.

I simboli Split compaiono solo nel *bonus Blocca e Dividi*.

Un numero maggiore di Gettoni al di sopra dei rulli non ha alcun effetto sul gioco.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita per ogni transazione. Consulta la tabella dei pagamenti per maggiori informazioni. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.