

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Caveman Keno**

***Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità***

### **Come puntare**

Premi un numero sull'area di gioco per contrassegnare una casella. Premi una casella contrassegnata per eliminare il contrassegno.

I seguenti comandi sono disponibili durante il gioco:

- PUNTA SU: premi per aumentare la puntata.
- PUNTA GIÙ: premi per diminuire la puntata.
- SELEZIONE RAPIDA: premi per contrassegnare automaticamente le caselle. Per impostazione predefinita, la Selezione rapida contrassegna 6 caselle.
- CAMBIA CASELLE: cambia le caselle già selezionate, elimina quelle vecchie o ne aggiunge di nuove.
- CANCELLA: premi per cancellare le caselle contrassegnate.
- INIZIA: premi per avviare la partita con la puntata attuale.

### **Come si gioca**

Premi sullo schermo per contrassegnare da 2 a 10 caselle o premi il pulsante Selezione rapida per selezionare le caselle in modo casuale. Premi una casella contrassegnata per eliminare il contrassegno.

Per avviare la partita, piazza una puntata e premi INIZIA. Vengono estratti 20 numeri. Se un numero estratto corrisponde al numero di una casella contrassegnata, viene contato un risultato positivo.

Le vincite si basano sul numero di caselle contrassegnate, sul numero di risultati positivi ottenuti e sull'importo della puntata.

Dopo aver premuto INIZIA, compaiono tre uova in caselle non selezionate. Se si ottengono tre uova, la vincita totale viene moltiplicata per 8x. Se si ottengono due uova, la vincita totale viene moltiplicata per 4x.

### **Funzione Gioco automatico**

La funzione Gioco automatico avvia automaticamente un determinato numero di partite, con le stesse caselle contrassegnate.

Per le giurisdizioni in cui il Gioco automatico è attivo: Premi GIOCO AUTOMATICO, quindi seleziona il numero di partite da giocare e, dove disponibili, il limite di perdita e il limite di vincita singola (opzionale).

Una volta selezionata la configurazione di puntata desiderata, premi **INIZIA** per avviare la partita.

La funzione Gioco automatico avvia il numero di partite specificate finché non viene premuto il pulsante **STOP GIOCO AUTOMATICO**, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per giocare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Gioco automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

## Opzioni

---

### Audio

- Premi per attivare o disattivare l'audio del gioco.

### Tabella dei pagamenti

- Premi per visualizzare il valore del premio per ogni risultato vincente.

### Velocità

- Premi per cambiare la velocità di gioco.
- Disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

### Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,96% - 95,36%.

### Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

### Versione

- 1.0

## Regole

---

Uso improprio e malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Viene pagata solo la vincita più alta.

Le vincite sono mostrate in valuta e si basano sull'importo della puntata.

Per le giurisdizioni in cui la funzionalità della barra spaziatrice è abilitata, può essere utilizzata in alternativa al pulsante Inizia per un'esperienza di gioco più veloce e fluida.