

## Regolamento Fire Blaze: Green Wizard™

### Gioco a 5 rulli e 243 Modalità

Lo scopo di **Fire Blaze: Green Wizard™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

#### Istruzioni di gioco:

- Nel gioco vengono utilizzate 243 modalità di vincita durante la partita principale e 576 modalità di vincita durante le Partite Gratis.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite **Scatter** e delle **Modalità** accumulate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

#### Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

#### Modalità:

- Le vincite delle modalità attivi sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.

- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo **Wild** è il **magico**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **Scatter**, **sfera magica** e **uovo d'oro** per creare la migliore combinazione vincente possibile.

#### **Scatter:**

- Il simbolo **Scatter** è il **Castello**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

#### **Il simbolo della Sfera Magica:**

- La **Sfera Magica** è il simbolo **Bonus** del gioco. 6 o più simboli della **Sfera Magica** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.

#### **Simbolo uovo d'oro**

- Il simbolo **uovo d'oro** compare solo durante la **funzione Respin Fire Blaze**.

#### **Partite Gratis:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- Durante ogni giro delle Partite Gratis, 1, 2 o 3 rulli vengono evidenziati con una cornice dorata animata.
- Tutti i simboli **Wild** che si fermano su un rullo evidenziato con la cornice dorata animata dispongono di un moltiplicatore da 2x. Le vincite delle modalità che includono un simbolo **2x Wild** pagano l'importo del premio standard moltiplicato per 2x.
- Se una vincita delle modalità contiene simboli **2x Wild** su più di un rullo, il premio viene moltiplicato per 2x per ogni rullo partecipante che contenga uno o più simboli **2x Wild**.
- I simboli **sfera magica** che si fermano su un rullo evidenziato con una cornice dorata animata dispongono di premi dal valore mediamente più alto rispetto a quelli degli altri simboli **sfera magica**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

#### **Funzione Respin Fire Blaze:**

- Quando 6 o più simboli della **Sfera Magica** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo della **Sfera Magica** che si è fermato sui rulli nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin disporrà di un premio in denaro o di un'icona della Stella.

- I simboli della **Sfera Magica** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli della **Sfera Magica** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Dopo ogni Respin, 1 simbolo della **Sfera Magica** bloccato potrebbe essere trasformato in un simbolo **Uovo Dorato** con lo stesso premio in denaro mostrato. I simboli della **Sfera Magica** con le icone **Stella** non possono essere trasformati in simboli **Uovo Dorato**.
- Il valore in denaro del simbolo **Uovo Dorato** aumenterà per l'aggiunta dei premi in denaro mostrati su un massimo di altri 3 simboli **Sfera Magica** o **Uovo Dorato** sullo schermo.
- Quando un simbolo **sfera magica** viene sostituito da un simbolo **uovo d'oro**, il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio GRAND (il cui valore è pari all'importo della puntata totale x 2000) viene assegnato durante la funzione quando tutte le posizioni sono occupate dai simboli **sfera magica** o **uovo dorato**.
- Tutti i premi dei simboli **sferma magica** e **uovo d'oro** mostrati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio GRAND oppure dopo che sono stati utilizzati i 3 respin. La funzione sarà quindi completata.
- Le icone della Stella si trasformeranno per assegnare il premio MAJOR (L'importo del premio MAJOR = Puntata Totale x 500), MINOR (L'importo del premio MINOR = Puntata Totale x 100) o MINI (L'importo del premio MINI = Puntata Totale x 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

#### **Ritorno al giocatore:**

- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.
- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.90%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**