

**Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite****Istruzioni di gioco:**

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 50.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle **linee**, degli **Scatter** e della **funzione**.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.

**Tabella dei pagamenti:**

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

**Linee di vincita:**

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

**Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo **Scatter**, il simbolo **Premio Giallo**, il simbolo **Premio Rosso**, il simbolo **Premio Verde**, il simbolo **Premio Blu** e il

**Denominazione gioco** Fire Blaze: Oink Oink Oink™

simbolo **Caveau**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

**Scatter:**

- Il simbolo **Scatter** è la **Banca**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

**Simboli Premio:**

- I simboli **Premio** sono il **Premio Giallo**, il **Premio Rosso**, il **Premio Verde** e il **Premio Blu**.
- 6 o più simboli **Premio** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Quando un simbolo **Premio Rosso**, **Premio Verde** o **Premio Blu** si ferma sui rulli nel gioco principale, viene depositato nel **Salvadanaio** con il colore corrispondente.
- Se uno o più simboli **Premio rosso**, **Premio verde** o **Premio blu** vengono depositati in un **Salvadanaio**, vi è la possibilità che il **Salvadanaio** si rompa e venga assegnata una funzione.
- Durante le funzioni, i simboli **Premio Rosso**, **Premio Blu** e **Premio Verde** non appaiono.

**Simbolo Caveau**

- Il simbolo **Caveau** può apparire in qualsiasi posizione dei rulli solo durante le Partite Gratis.
- Dopo ogni giro, prima che i simboli vengano valutati, tutti i simboli **Caveau** si apriranno per rivelare lo stesso simbolo casuale. Il simbolo rivelato verrà valutato.
- Il simbolo casuale rivelato può essere qualsiasi simbolo, tranne lo **Scatter** e il simbolo **Premio rosso**, **Premio verde** e **Premio blu**.

**Partite Gratis:**

- La **Funzione Partite Gratis** si attiva quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano nel gioco principale.
- La **Funzione Partite Gratis** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più simboli **Premio Verde** sono stati depositati nel **Salvadanaio Verde**.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 8 Partite Gratis.
- Durante le partite gratis, 6 o più simboli **Premio Giallo** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Fire Blaze:**

- 6 o più simboli del **Premio** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- La **Funzione Respin Fire Blaze** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più simboli **Premio blu** sono stati depositati nel **Salvadanaio Blu**.
- Durante la **Funzione Respin Fire Blaze**, il numero delle posizioni dei simboli rimane quello del giro in cui è stata attivata la funzione.
- I simboli del **Premio** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra, sono mantenuti in posizione durante la funzione.
- Ogni simbolo **Premio** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro (x0.5, x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 o x100 la puntata totale) o un'icona della **Stella**.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli **Premio** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** (L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli del **Premio**.
- Tutti i premi del indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il

**Denominazione gioco** Fire Blaze: Oink Oink Oink™

premio **GRAND** oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.

- Al termine della funzione, le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 500), **MINOR** (L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50) o **MINI** (L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

**Funzione Respin Super Fire Blaze:**

- La **Funzione Respin Super Fire Blaze** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più simboli **Premio rosso** sono stati depositati nel **Salvadanaio Rosso**.
- Durante la **Funzione Respin Super Fire Blaze**, il numero di posizioni dei simboli raddoppia rispetto al gioco principale, diventando 30 posizioni.
- Ad eccezione dell'aumento del numero di posizioni dei simboli, la **Funzione Respin Super Fire Blaze** segue le stesse meccaniche e valori dei premi della **Funzione Fire Blaze Hold & Respin**.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,50%