

REGOLAMENTO DI GIOCO



Denominazione gioco Fire Blaze™: Red Wizard™

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Slot machine a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo del gioco **Fire Blaze™: Red Wizard™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 50.
- La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premere **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premere nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della **Linee di vincita**. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli **Scatter** accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della **tabella dei pagamenti**.
- Fai clic sul pulsante  per modificare la velocità di alcuni suoni ed animazioni di vincita (3 valori settabili). Anche la velocità dei rulli seguirà questa regolazione.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di **Gioco Automatico**. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Cliccare su  per avviare la modalità di **Gioco Automatico**, scegliendo il numero di giri che si vuole fare funzionare automaticamente. Cliccare nuovamente sul pulsante per terminare la modalità corrispondente.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Mago**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Sfera di Fuoco**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Simbolo Scatter

- Il simbolo **Scatter** è il **Castello**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Partite Gratis

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Sono assegnate 6 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- Durante ogni **Partita Gratis**, tutti i simboli **Wild** che compaiono sul rullo 3 sono provvisti di un

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Fire Blaze™: Red Wizard™**

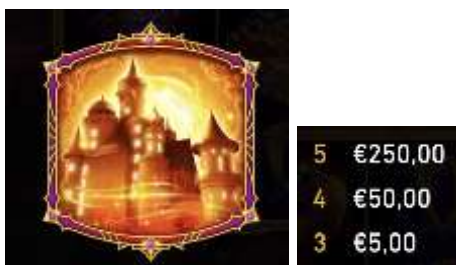
moltiplicatore. I moltiplicatori possibili sono 2, 4, 8 o 16. Le vincite di linea che includono un simbolo **Wild** con un moltiplicatore, assegnano la vincita normale moltiplicata per il moltiplicatore.

- Durante le **Partite Gratis**, i simboli della **Sfera di Fuoco** sul rullo 3 avranno dei premi superiori, in media, rispetto a quelli degli altri simboli **Sfera di Fuoco**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Respin Fire Blaze



- Quando 7 o più simboli **Sfera di Fuoco** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo **Sfera di Fuoco** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona della Stella.
- I simboli della **Sfera di Fuoco** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli della **Sfera di Fuoco** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Sfera di Fuoco**.
- Tutti i premi della **Sfera di Fuoco** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio **GRAND** oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.

Le icone della Stella bloccate si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR**, **MINOR** o **MINI**. Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni **Funzione Respin Fire Blaze**.



REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Fire Blaze™: Red Wizard™

		
5 €15,00	5 €10,00	5 €7,50
4 €3,75	4 €2,50	4 €2,00
3 €0,75	3 €0,75	3 €0,50


		
5 €4,00	5 €4,00	5 €4,00
4 €1,00	4 €1,00	4 €1,00
3 €0,25	3 €0,25	3 €0,25

TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata da € 5,00)

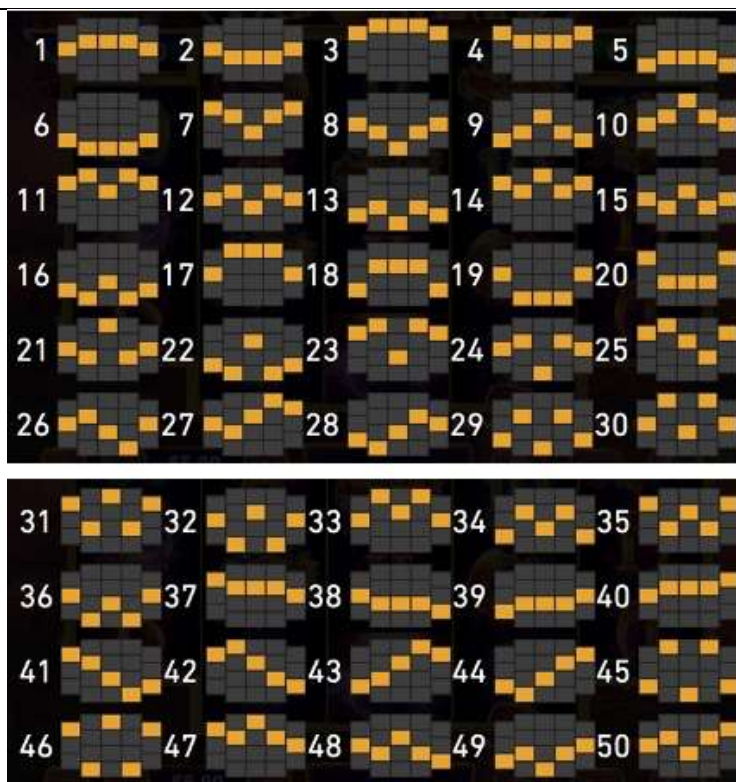
Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
 - la modalità **Autoplay**, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Fire Blaze™: Red Wizard™



LINEE DI VINCITA

Ritorno al giocatore: il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.49%.