

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Goal Goal Goal Cash Collect

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

- **Istruzioni di gioco:**
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Premi il pulsante **OSPITE** per selezionare il paese ospitante. Una volta premuto, verrà visualizzato un menu pop-up con le opzioni delle bandiere dei paesi che possono essere scelte come skin del gioco.
- Una volta selezionato, il nuovo tema si applica immediatamente al gioco senza ricaricare.
 - **Nota:** in alcune legislazioni, il pulsante **OSPITE** è disattivato.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **WILD** del gioco è il Calciatore.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Goal Goal Goal Cash Collect

- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **Bonus** e del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **WILD** può comparire come simbolo impilato.

Simbolo Bonus:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Ottenendo simboli **BONUS** sui rulli 2, 3 e 4 contemporaneamente, vengono attivate 8 **Partite Gratis** con un massimo di tre pentole.

Simboli Gettone del Pallone:

- Sono presenti 3 simboli **Gettone del Pallone** nel gioco: **Gettone del Pallone blu**, **Gettone del Pallone rosso** e **Gettone del Pallone verde**.
- Qualsiasi combinazione di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni del Pallone** comparsi nella partita principale può aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e può attivare in modo casuale la funzione **Partite Gratis**.
- Quando la funzione **Partite Gratis** viene attivata facendo comparire **Gettoni del Pallone**, tutti i colori dei gettoni sullo schermo attivano le rispettive pentole.
- Quando la funzione **Partite Gratis** viene attivata utilizzando l'opzione **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**, le rispettive pentole vengono riportate al valore minimo al termine della funzione.
- Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni del Pallone**.
- Può comparire 1 solo **Gettone del Pallone** per rullo.

Funzione Partite gratis:

- Le Partite Gratis possono essere attivate in due modalità:
 - In maniera casuale, quando compare uno dei **Gettoni del Pallone** con il colore corrispondente.
 - Quando i simboli **BONUS** si fermano sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale.
- Tieni presente che, nel primo caso, tutti i **Gettoni del Pallone** raccolti durante il giro di attivazione attivano le rispettive funzioni pentola. Nel secondo caso, il numero e il tipo di funzioni attive vengono selezionati in modo casuale.
- Soltanto i **Gettoni del Pallone** che compaiono nella finestra pop-up hanno attivato la funzione.
- Durante le **Partite Gratis**, possono comparire sui rulli simboli Gettone del Denaro, simboli Gettone delle **Partite Gratis** e simboli **Trofeo**.
 - **Nota:** I simboli del **gettone del denaro** contengono valori pari a x0,1, x0,2, x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4 o x5 moltiplicati per la puntata totale.
 - **Nota:** i simboli delle **Partite Gratis** contengono valori pari a +2, +3, +4, +5.
- Possono apparire tre tipi di simboli **Cash Collect™** a seconda della pentola che ha attivato la funzione:
 - **Cash Collect™ Max;**
 - **Cash Collect™ Link;**
 - **Cash Collect™ Boost.**
- Il simbolo **Cash Collect™ Max** è il simbolo rosso che rimane bloccato in posizione fino al termine della funzione **Partite Gratis**. Riscuote qualsiasi gettone che si ferma sui rulli.
- Il simbolo **Cash Collect™ Boost** è il simbolo verde che, una volta comparso, rimane sui rulli e si sposta di una posizione a sinistra al giro successivo. Aumenta il valore dei Gettoni del Denaro e/o dei Gettoni delle **Partite Gratis** comparsi nello stesso giro da 3 a 10 volte prima della riscossione.
 - **Nota:** un Gettone del Denaro può essere potenziato più di una volta. I Gettoni Trofeo non

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Goal Goal Goal Cash Collect

vengono potenziati.

- Il simbolo **Cash Collect™ Link** è un simbolo blu che, una volta comparso, rimane sui rulli e si sposta di una posizione verso il basso al giro successivo.
- Qualsiasi gettone comparso sui rulli contemporaneamente al simbolo **Cash Collect™ Link** attiva la funzione **Link**.

Funzione Link:

- Quando la funzione **Link** viene attivata, tutti i gettoni e i simboli **Cash Collect™** comparsi sui rulli in quel giro rimangono bloccati in posizione.
- Al giocatore vengono assegnati 3 respin.
- Durante la funzione, se un simbolo **Gettone** si ferma sui rulli, il contatore viene riportato a 3.
 - **Nota:** sui rulli possono fermarsi più simboli **Gettone** contemporaneamente.
- La funzione termina quando il numero di respin raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da simboli.
- Quando la funzione termina, vengono raccolti tutti i premi visibili.
- Se la griglia viene riempita completamente durante la funzione **Link**, viene assegnato il premio **Grand**.
- Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Link**.
 - Una volta terminata la funzione **Link**, la funzione **Partite Gratis** prosegue automaticamente.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate facendo comparire contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** qualsiasi e un simbolo **Gettone delle Partite Gratis** in qualunque posizione sui rulli durante le **Partite Gratis** o la funzione **Link**.
 - Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.
- I simboli **Partite Gratis** possono comparire in 3 colori che corrispondono ai colori della pentola.
- Quando si raccoglie un simbolo **Partite Gratis** di un colore diverso da quello attualmente attivato, viene attivata anche la pentola di quel colore e il suo simbolo **Cash Collect™** può comparire sui rulli.
- Se un simbolo **Cash Collect™** mobile si sposta nella stessa posizione di un altro simbolo **Cash Collect™**, compaiono come un simbolo diviso e condividono quella posizione fino al giro successivo, quando si spostano nella posizione successiva. Fino a tre simboli possono condividere una stessa posizione.
- Durante la funzione **Partite Gratis**, ogni simbolo **Cash Collect™** riscuote tutti i premi sui rulli.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore dei giri attuali raggiunge il numero totale di giri assegnati.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.

Premi Cash Collect™:

- I **Premi Cash Collect™** possono essere vinti durante la funzione **Partite Gratis**.
- Ottieni contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** e un simbolo **Gettone Trofeo** in qualsiasi punto dei rulli per vincere un **premio Cash Collect™**.
- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- Ogni premio garantisce un valore fisso basato sul valore della puntata e può essere assegnato diverse volte:

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Goal Goal Goal Cash Collect

- Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000.
- Valore del premio **MAJOR** = La puntata totale x 100.
- Valore del premio **MINOR** = La puntata totale x 25.
- Il valore del Premio **MINI** = Puntata totale x 10.
- **Nota:** quando vengono raccolti, i simboli **Trofeo** assegnano uno di 4 premi. I seguenti premi possono comparire con questi valori del moltiplicatore:
 - **MINI** - x2, x3 e x5;
 - **MINOR** - x2 e x3;
 - **MAJOR** - x2 e x3;
 - **GRAND** non include un moltiplicatore.

Modalità Puntata Extra:

- Nella partita principale puoi attivare la modalità **Puntata Extra** per aumentare le probabilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 20%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.

Acquisto della Funzione:

- **Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **Acquisto della Funzione**.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Premi il pulsante **Acquisto della Funzione** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA**.
- La funzione **Partite Gratis** inizia con 1, 2 o 3 pentole di **Gettoni del Pallone** attivate.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
- Il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** viene disattivato quando la **modalità Puntata Extra** è attiva.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

RTP

- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **PUNTATA STANDARD** è del 93.04%.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Goal Goal Goal Cash Collect

- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **PUNTATA EXTRA** è del 93.15%.
- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è del 92.80%.
- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.