

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Gold Trio 10000™**

**Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite**

### Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli su una linea di pagamento, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita.
- Il simbolo **Gettone** fa eccezione alla regola precedente.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

### Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

### Simboli Gettone Colorato:

- Nella partita vi sono 3 simboli **Gettone Colorato: Gettone Blu, Gettone Rosso e Gettone Verde**.
- Le combinazioni di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni Colorati** comparsi nella partita principale possono aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e attivare in maniera casuale la funzione **Respins Gold Trio**.
- Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare i respin con quei **Gettoni Colorati**.
- Quando i **Respin Gold Trio** vengono attivati dai **Gettoni Colorati** fermi sui rulli, i montepremi corrispondenti tornano al valore minimo al termine della funzione.
- Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni Colorati**.
- Può comparire 1 solo **Gettone Colorato** per rullo.

### Gettone Diamante:

- Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Gettone Diamante**.
- La comparsa del **Gettone Diamante** in qualsiasi punto dei rulli durante la partita principale può attivare la funzione **Diamond Prize**.

### Gettone del Premio in Denaro:

- Il simbolo su cui è presente l'importo in denaro è il simbolo del **Gettone del Premio in Denaro** del gioco. Ad esempio, il simbolo **1.25**. I premi in denaro dipendono dalla puntata totale del giocatore.
- **Nota:** i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0.25x, 0.5x, 0.75x, 1x,

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Gold Trio 10000™**

1.25x, 1.5x, 2x, 3x, 4x o 5x moltiplicati per la puntata totale.

- **Nota:** quando la **Puntata Aggiuntiva** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.6x, 2.4x, 3.2x, 4x moltiplicati per la puntata totale.
- I simboli **Gettone del Premio in Denaro** compaiono solo durante i **Respin Gold Trio**.

### Gettoni del premio speciale:

- Nel gioco sono presenti 5 simboli **Gettone del Premio Speciale** che assegnano il premio in denaro **MINI, MINOR, MAJOR, MEGA** e **GRAND**:
  - Quando la **Puntata Aggiuntiva** è disattivata:
    - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10;
    - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 20;
    - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 50;
    - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 500;
    - Valore del premio **GRAND** = La puntata totale × 10,000.
  - Quando la **Puntata Aggiuntiva** è attivata:
    - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 8;
    - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 16;
    - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 40;
    - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 400;
    - Valore del premio **GRAND** = La puntata totale × 8,000.
- I simboli **Gettone del Premio Speciale** compaiono solo durante la funzione **Diamond Prize**.
  - **Nota:** il premio **GRAND** può essere vinto solo durante la funzione **Diamond Prize**.
- Nella funzione **Respin Gold Trio**, il simbolo **Gettone Blu** può trasformarsi in uno dei simboli **Gettone del Premio Speciale: MINI, MINOR o MAJOR**.

### Funzione Respins Gold Trio:

- Quando un **Gettone Colorato** compare sui rulli della partita principale, possono essere attivati in maniera casuale i **Respins Gold Trio**.
- Solo i **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione appaiono nella finestra pop-up.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- I **Respins Gold Trio** iniziano con 5 gettoni sui rulli, inclusi i **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione.
- I **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.
- Viene trasferito alla funzione solo 1 gettone per colore.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- All'inizio della funzione, i **Gettoni Colorati** attivanti attivano la rispettiva abilità:
  - Il **Gettone Blu** mostra un premio in denaro, che può aumentare in maniera casuale con ogni aumento della pentola oppure trasformarsi nel premio **MINI, MINOR o MAJOR**;
  - Il **Gettone Rosso** moltiplica i valori di tutti i gettoni presenti sui rulli nello stesso giro per ×2;
  - Il **Gettone Verde** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli dello stesso giro in cui si fermano.
- Durante i **Respin Gold Trio**, possono comparire sui rulli soltanto **Gettoni del Premio in Denaro** e **Gettoni Colorati**.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Gold Trio 10000™**

- Durante la funzione, i **Gettoni Colorati** attivano le rispettive abilità quando compaiono.
  - **Nota:** i **Gettoni Colorati** che non hanno attivato la funzione possono fermarsi sui rulli e attivare più pentoloni.
- Durante i **Respins Gold Trio**, sui rulli possono comparire **Gettoni Colorati**.
- Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- La funzione **Respins Gold Trio** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.
- 15 gettoni raccolti durante i **Respins Gold Trio** assegnano il premio **MEGA**.
- Quando la funzione **Respins Gold Trio** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Respins Gold Trio**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

### Funzione Diamond Prize:

- La funzione **Diamond Prize** può essere attivata in qualsiasi giro durante la partita principale quando il simbolo **Gettone Diamante** si ferma in qualsiasi punto dei rulli.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- Scegli le monete fino a rivelare 3 simboli **Gettone del Premio Speciale** uguali per vincere uno dei cinque **Premi Speciali**: un premio in denaro **MINI, MINOR, MAJOR, MEGA** o **GRAND**.

### Modalità Puntata Extra

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra** e raddoppiare le possibilità di attivare la funzione **Diamond Prize**.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 25%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.

### ACQUISTO DELLA FUNZIONE

- **L'ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Respins Gold Trio**.
- La funzione **Respins Gold Trio** inizia con 1, 2 o 3 pentole dei **Gettoni Colorati** attivate.
- **Nota:** L'**Acquisto della funzione** non ripristina gli stati dei montepremi.
- Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a sinistra dei rulli.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- **Nota:** Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
- Il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** viene disattivato quando la **modalità Puntata Extra** è attiva.

### Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Gold Trio 10000™**

dopo esserti riconnesso.

- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **PUNTATA STANDARD** è del 94.94%.
- Quando la **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è attiva, il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 94.92%.
- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **Puntata Extra** è del 94.90%.
- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.