

## Regolamento Indian Wolf

La slot è composta da 15 simboli suddivisi in 3 righe da 5 simboli ciascuna. La Puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la Puntata unitaria massima è pari a € 1,00

La Puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’area PUNTATA, questa aggiornerà automaticamente la Puntata totale dell’area PUNTATA TOT. Ciascuna Puntata unitaria sarà moltiplicata per le 20 linee di vincita, fisse e non Modificabili:

| Puntata unitaria | Puntata totale (Puntata unitaria x 20 linee) |
|------------------|--|
| € 0,01           | € 0,20                                       |
| € 0,02           | € 0,40                                       |
| € 0,03           | € 0,60                                       |
| € 0,05           | € 1,00                                       |
| € 0,10           | € 2,00                                       |
| € 0,20           | € 4,00                                       |
| € 0,30           | € 6,00                                       |
| € 0,50           | € 10,00                                      |
| € 1,00           | € 20,00                                      |

Cliccando su BET MAX si attiva la Puntata totale massima, € 20, ovvero € 1,00 x 20 (linee).

Una volta selezionata la Puntata unitaria prescelta, cliccando sul tasto START, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata.

Mentre i rulli stanno girando, cliccando su STOP, si può bloccare l'animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

Si può avviare un giro della slot anche con il tasto AUTOSTART, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità AUTOSTART termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore o quando il giocatore clicca su STOP o a fronte di una vincita Bonus.

***Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.***

Il valore dell’RTP è pari al 94%.

La vincita complessiva in uno spin non è superiore a 1000,9 volte la puntata totale ovvero 20018 volte la puntata unitaria.

La puntata totale è al massimo di 20 euro.

Ogni malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

### **VINCITE SULLE LINEE VINCENTI**

Tutti i simboli (eccetto i simboli speciali “Fenice-Wild”, “Moltiplicatore X2” e i simboli Bonus “Lupo”,

“Totem”, “Acchiappasogni”) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita.







Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.




La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “Puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”. La vincita bonus verrà sommata alla vincita sulle linee.

## **SIMBOLI**

I simboli della slot “Indian Wolf ” sono 15:

- 9 classici + 1 jolly (detto “Jolly”)
- 2 simboli speciali
- 4 simboli bonus


| Simboli classici  | Presenze<br>X<br>moltiplicatore Puntata unitaria |
|---|--|
|   | 3X2<br>4X10<br>5X100                             |
|  | 3X3<br>4X15<br>5X150                             |
|  | 3X4<br>4X20<br>5X200                             |
|  | 3X6<br>4X30<br>5X300                             |
|  | 3X10<br>4X50<br>5X500                            |
|  | 3X15<br>4X75<br>5X750                            |

|   |                         |
|---|-------------------------|
|  | 3X20<br>4X100<br>5X1000 |
|  | 3X30<br>4X150<br>5X1500 |
|  | 3X40<br>4X200<br>5X2000 |



Sostituisce tutti i simboli tranne i simboli speciali "Fenice-Wild", "Moltiplicatore X2" e i simboli Bonus "Lupo", "Totem", "Acchiappasogni". Durante il Chief Bonus non sostituisce il simbolo "Capo Indiano". Può apparire solo sui rulli 1, 2, 4 e 5, perché nel rullo 3 compare già il simbolo Fenice del Wild.

| Simboli speciali  | Descrizione   |
|---|---|
|  <p><b>WILD FENICE</b></p>       | <p>Se presente in qualsiasi posizione del rullo 3, si espande per tutto il rullo, trasformandolo in Wild. Sostituisce tutti i simboli eccetto il Jolly, il simbolo Speciale "Moltiplicatore X2" e i simboli Bonus "Lupo", "Totem", "Acchiappasogni". Durante il Chief Bonus non sostituisce il simbolo "Capo Indiano". Il Wild si espande solo in presenza di almeno una linea vincente.</p>                    |
|  <p><b>MOLTIPLICATORE X2</b></p> | <p>Quando appare in qualunque punto della schermata di gioco e in caso di una o più linee vincenti, raddoppia le vincite. Non verranno moltiplicate le vincite ottenute nei bonus.</p> <p><b>1 Simbolo X2</b><br/>VINCITA X 2</p> <p><b>2 Simboli X2</b><br/>VINCITA X 4</p> <p><b>3 Simboli X2</b><br/>VINCITA X 8</p> <p><b>4 Simboli X2</b><br/>VINCITA X 16</p> <p><b>5 Simboli X2</b><br/>VINCITA X 32</p> |

| Simboli Bonus  | Descrizione  |
|--|--|
|  <p><b>BONUS LUPO</b></p> | <p>Il Bonus Lupo è rappresentato dal simbolo Lupo. Tre, quattro, cinque simboli presenti ovunque sui rulli 1, 2, 3, 4, 5 attivano il Bonus.</p> <p>Al giocatore verrà data la possibilità di scegliere tra 5 simboli. A seconda del numero di simboli usciti otterrà:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3 Simboli:</b> 1 scelta</li> <li>• <b>4 Simboli:</b> 2 scelte</li> <li>• <b>5 Simboli:</b> 3 scelte</li> </ul> <p>Ogni simbolo scelto farà apparire una vincita misteriosa. Il giocatore vincerà la somma totale corrispondente ai simboli scelti.</p> <p>La vincita massima è 1000 volte la puntata totale.</p> |



### **BONUS TIRI GRATIS**

Il Bonus Tiri Gratis è rappresentato dal simbolo Totem. Tre, quattro, cinque simboli Tiri Gratis presenti ovunque sui rulli 1, 2, 3, 4, 5 attivano il Bonus.

Durante i tiri gratis non è possibile variare la Puntata totale.

Il numero dei tiri gratis vinti è il seguente:

**3 simboli Totem**

10 TIRI GRATIS

**4 simboli Totem**

20 TIRI GRATIS

**5 simboli Totem**

30 TIRI GRATIS

Se durante i tiri gratis appaiono nuovamente 3 o più simboli Tiri Gratis in qualsiasi posizione, verranno sommati i corrispondenti tiri vinti a quelli già ottenuti in precedenza.

La vincita massima di tutti i giri gratis è 250 volte la puntata totale.



### **BONUS ACCHIAPPASOGNI**

Il Bonus Acchiappasogni è rappresentato dal simbolo Acchiappasogni.

Due simboli presenti sui rulli 1 e 5 allineati orizzontalmente attivano il Bonus.

Apparirà sui rulli un acchiappasogni che rivelerà una vincita misteriosa.

**2 Simboli ACCHIAPPASOGNI**

(sui rulli 1 e 5 allineati orizzontalmente)

= **VINCITA MISTERIOSA**

La vincita massima è 100 volte la puntata totale.



### **CHIEF BONUS**

Il Chief Bonus è rappresentato dal simbolo Capo Indiano. Tre, quattro, cinque simboli presenti ovunque sui rulli 1, 2, 3, 4, 5 attivano il Bonus.

Il capo indiano darà fuoco a tutti i simboli lettera presenti sui rulli in quel momento, rivelando la vincita del bonus:

**3 simboli:**

1 volta la puntata totale per ogni simbolo lettera

**4 simboli:**

2 volte la puntata totale per ogni simbolo lettera

**5 simboli:**

5 volte la puntata totale per ogni simbolo lettera.

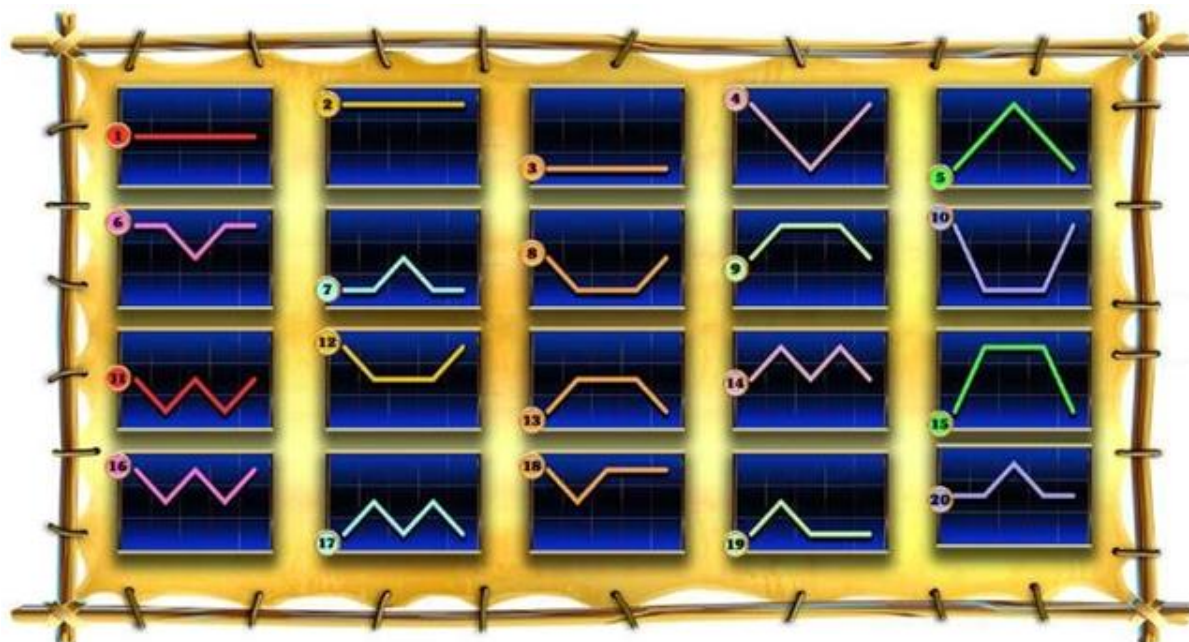
Il giocatore vincerà la somma totale corrispondente.

La vincita massima nella schermata che vede comparire il chief bonus è 250 volte la puntata totale.

| Bottone   | Descrizione  |
|---|--|
|    | Si apre una finestra dove è possibile aggiungere ulteriori fondi al conto di gioco.  |
|    | Si apre la finestra che descrive il regolamento della slot.  |
|    | Si apre una nuova scheda che permette di visualizzare la cronologia delle giocate previa selezione del periodo interessato.                                      |
|    | Si apre una finestra dove si può ritirare l'importo del saldo corrente che verrà accreditato sul conto di gioco. Inoltre permette di uscire dal gioco..          |
|    | È possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.   |
|   | Mostra la puntata unitaria. I bottoni + e - aumentano o diminuiscono la puntata.   |
|  | Mostra la puntata totale che viene calcolata automaticamente a seguito della scelta di quella unitaria. Si ottiene moltiplicando la puntata unitaria x 20 linee. |
|  | Le linee giocabili sono fissate a 20.  |
|  | Mostra l'importo delle vincite ottenute durante lo spin in corso. Al termine l'importo passerà in CREDITO.   |

|  |  |
|--|--|
|   | <p>Il saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo da utilizzare per giocare o prelevare.</p>                                |
|   | <p>Si apre la finestra con la tabella dei pagamenti, le regole dei vari bonus e le linee vincenti.</p>   |
|   | <p>Consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente.</p>  |
|   | <p>Imposta la puntata unitaria massima a 1€.</p>   |
| <br> | <p>Start: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli.<br/>         Stop: <i>Arresta</i> l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.</p> |

#### SCHEMA LINEE VINCENTI



#### DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

##### **Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot**

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

##### **Disconnessioni e riconnessioni automatiche**

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

### ***Chiusura della sessione se utente disconnesso***

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 5 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 5 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

### ***MALFUNZIONAMENTI***

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.