

JACK HAMMER 2™: FISHY BUSINESS

Tipo di gioco: Gioco video slot

Ritorno per il giocatore: 94,72%

Jack è tornato! Emozioni senza fine con Jack Hammer™ 2: Fishy Business! Jack torna alla grande con 99 linee di puntata e la divertente funzione Sticky Win™, i simboli Wild e i Free Spin. La grafica perfetta e le emozionanti funzioni come quella dei Free Spin, in cui Jack Hammer prova a salvare Pearl dall'acqua, portano il divertimento al massimo livello. Le emozioni toccano il picco quando le vincite dei Free Spin vengono raddoppiate (x2). La famosa funzione Sticky Win™ del primo gioco è sempre presente con l'aggiunta dei Wild casuali durante i Free Spin che aumentano il divertimento.



REGOLAMENTO DEL GIOCO



Schermata introduttiva



Presentazione di una grande vincita

Tema e grafica del gioco

Il secondo capitolo della popolare slot Jack Hammer™, Jack Hammer™ 2: Fishy Business, racconta ancora le imprese di Jack, sempre pronto a lottare contro i malvagi.

- Tema. Don Crabby cerca di catturare Pearl... cosa può fare Jack per impedirlo? Scoprillo da solo!
- Grafica e animazione. Jack Hammer™ 2: Fishy Business unisce la grafica dei fumetti alle animazioni dei cartoni con lo stile rétro.
- Personaggi. Per i personaggi, troverai lo schema delle storie classiche: l'eroe, il cattivo con i suoi scagnozzi e la bella ragazza in pericolo!

Gioco principale

Presentazione di una grande vincita Tutte le vincite alte del gioco vengono seguite dalla presentazione speciale Grande vincita.

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare il round di gioco.

- Azioni di gioco. I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

	Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di 1. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore nella parte inferiore della schermata.
	Cliccando sul pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
	Cliccando su PUNTATA MAX il gioco inizia con il livello di puntata massimo e il valore dei gettoni corrente.
	Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo o precedente. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore sotto i pulsanti.
	GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di round selezionato.

REGOLAMENTO DEL GIOCO



Sticky Win™ nel gioco principale

Sticky Win™

La funzione Sticky Win™ in Jack Hammer™ 2: Fishy Business offre ai giocatori la possibilità di realizzare e utilizzare una combinazione vincente.

La combinazione vincente è bloccata durante la giocata successiva e i cambiamenti nel comportamento del gioco indicano al giocatore che la modalità Sticky Win™ è attiva. Se il giocatore ottiene altri simboli o combinazioni vincenti nel corso della seguente giocata, anche questi si fermano e i rulli girano di nuovo. Tale procedimento continua finché; appaiono simboli o combinazioni vincenti aggiuntivi. Quando non vengono generate nuove vincite, la giocata Sticky Win™ termina e tutte le vincite attive vengono pagate.

L'anticipazione di vincita durante lo Sticky Win™ viene intensificata con accelerazione dei rulli ed effetti sonori.



Funzione Free Spin

Free Spin

Jack Hammer™ 2: Fishy Business presenta dei simboli Free Spin animati. I Free Spin si attivano quando appaiono in qualsiasi posizione 5 o più simboli Free Spin.

I Free Spin vengono giocati con lo stesso livello di puntata della giocata che li ha attivati. Un segno dinamico informa il giocatore sul numero di Free Spin rimanenti.

Durante i Free Spin, le etichette Wild possono essere visualizzate a caso su qualsiasi simbolo. Servono per indicare lo scontro in corso tra Jack Hammer e Don Crabby.

Le vincite in gettoni della linea di puntata durante i Free Spin vengono raddoppiate (x2). Al termine dei Free Spin le vincite vengono trasferite sul conto del giocatore.

Durante i Free Spin, 5 o più simboli Free Spin attivano altri Free Spin.

I Free Spin finiscono con una nuova finestra di presentazione della vincita e successivamente il giocatore torna al gioco principale.



Schermata dei Free Spin

PAGAMENTO

Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Gioco totale: 94,72%
- Gioco principale: 74,2%
- Free Spin: 22,9%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Totale: 23,6%
- Free Spin: 40,9%
- Nei Free Spin: 0,64%

PAGAMENTO MASSIMO

- Free Spins: €5 000 / 10 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Free Spins: €495 000 / 990 000 gettoni - max coincidenza win
- Gioco principale: €2 500 / 5 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Gioco principale: €247 500 / 495 000 gettoni - max coincidenza win

Nota: La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite pagano in successione da sinistra a destra, a eccezione di simboli Free Spin.
- Viene pagata solo la vincita più alta su una linea di puntata.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono moltiplicate per il numero di gettoni puntati su ogni linea.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli, tranne i simboli Free Spin.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPIN

- 5 o più simboli Free Spin attivano i Free Spin secondo il seguente schema:

SIMBOLI FREE SPIN	FREE SPIN VINTI
8 o più	20
7	16
6	13
5	10

- I Free Spin vengono giocati con la stessa puntata che li ha attivati.
 - Durante i Free Spin si possono vincere altri Free Spin.
 - Le vincite di gettoni nei Free Spin vengono raddoppiate (x2).
-

PAGAMENTO

Tabella pagamenti



Pagina 1 della Tabella pagamenti



Pagina 2 della Tabella pagamenti

PAGAMENTO

JACK HAMMER 2
FISH BUSINESS
A NETENT PRODUCTION

	5 500		5 250
	4 75		4 40
	3 25		3 15
	5 150		5 100
	4 25		4 20
	3 10		3 8

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 3 della Tabella pagamenti

JACK HAMMER 2
FISH BUSINESS
A NETENT PRODUCTION

	5 35		5 25		5 20
	4 10		4 7		4 5
	3 4		3 3		3 3
	5 20		5 15		
	4 4		4 4		
	3 2		3 2		

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 4 della Tabella pagamenti

JACK HAMMER 2
FISH BUSINESS
A NETENT PRODUCTION

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99						

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 5 della Tabella pagamenti

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

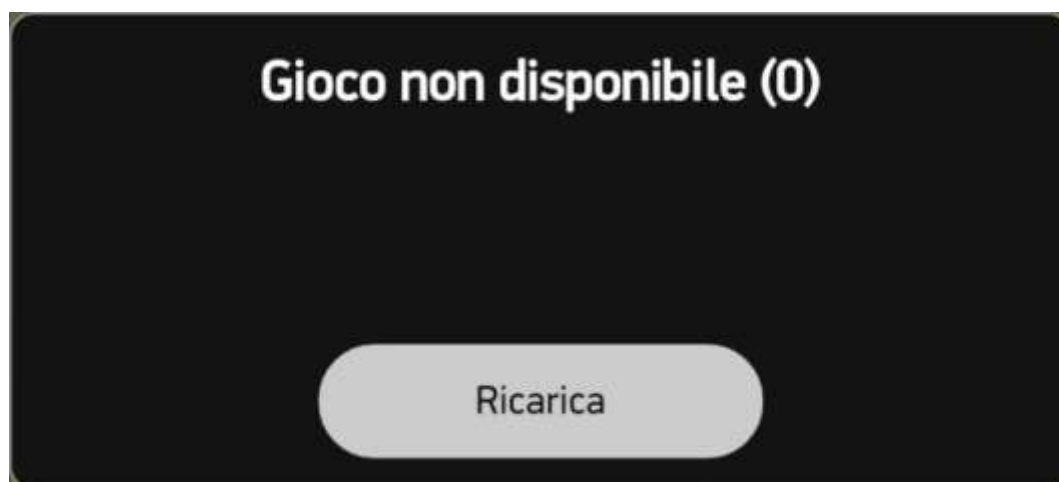
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

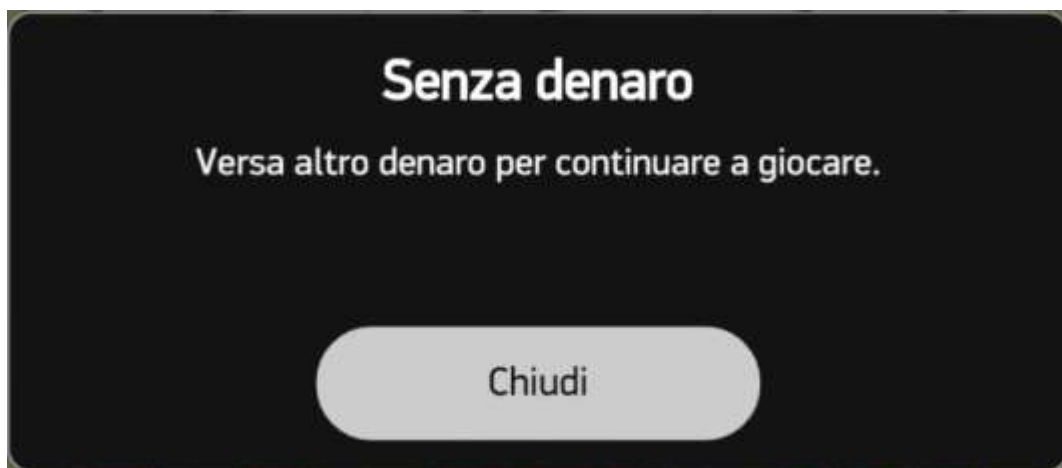
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.
