

**Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite**

L'obiettivo del gioco è quello di riscuotere la vincita più alta possibile prima che la palla voli via.

**Istruzioni di gioco:**

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Nel gioco è disponibile un pannello Puntata Raddoppio e singola.
- Per usare il pannello Puntata, premi '-' sull'angolo in alto a destra del pannello Puntata.
- Il pannello Puntata Raddoppio è composto da 2 sezioni che ti permettono di piazzare 2 puntate separate nello stesso round contemporaneamente. Ogni puntata può essere di valore differente e può essere riscossa in momenti diversi.
- Scegli il numero di puntate da piazzare per round del gioco.
- Scegli la tua puntata per round del gioco premendo i pulsanti '-' o '+' vicino al pulsante **PUNTATA** nella sezione selezionata sul pannello puntata.
- Premi il pulsante **PUNTATA**.
- Il pulsante **PUNTATA** si trasformerà subito nel pulsante **ANNULLA PUNTATA**. Puoi annullare la tua puntata prima dell'inizio del round.
- Quando la palla inizia a volare, il moltiplicatore sullo schermo inizia a spuntare.
- **Attenzione:** il moltiplicatore inizia da x1,00.
- Quando il round inizia, il pulsante **ANNULLA PUNTATA** si trasforma nel pulsante **RISCOSSIONE**. Premi il pulsante **RISCOSSIONE** per riscuotere la tua puntata.
- Se premi il pulsante **RISCOSSIONE** prima che la palla voli via, il moltiplicatore indicato sullo schermo in questo momento verrà riscosso.
- Dopo aver effettuato la riscossione, la palla continuerà a volare e il moltiplicatore aumenterà per mostrare il potenziale del round.
- Se non riscuoti una vincita prima che la palla voli via, non ricevi alcuna vincita.

**Autoplay:**

- Premi **Auto**, accanto al pulsante **Puntata** in cima al pannello Puntata per aprire i parametri dell'autoplay.
- Premi **AUTO PLAY** per scegliere il numero dei round da giocare automaticamente, poi premi **INIZIA**.
- **Attenzione:** lo stesso numero di round viene applicato per entrambe le sezioni di puntata se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato.
- Durante la modalità Autoplay, viene indicato il numero di round rimanenti.
- Per riscuotere automaticamente, premi il pulsante **Auto riscossione** e scegli il moltiplicatore obiettivo premendo '-' o '+' accanto a esso.
- Se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato, la funzione **Auto riscossione** viene applicata per 1 sezione della puntata. Il valore del moltiplicatore obiettivo può differire in ogni sezione della puntata.
- Quando la modalità autoplay inizia, il pulsante **AUTO PLAY** si trasforma in **STOP**.
- Per fermare la modalità Autoplay, premi il pulsante **STOP** o **ANNULLA PUNTATA**.
- **Attenzione:** l'Autoplay si fermerà per entrambe le sezioni di puntata se il pannello Puntata Raddoppio viene applicato.

Denominazione gioco Kick It™ Multiplayer**Informazioni sui premi:**

- In ogni round, puoi riscuotere la vincita in qualsiasi momento prima che la palla voli via.
- Premio per la riscossione = puntata x moltiplicatore.
- Il moltiplicatore minimo possibile che un giocatore può riscuotere è pari a x1,01.
- In alcuni round la palla può volare subito via con un valore del moltiplicatore pari a x0,00.
- Il valore massimo del moltiplicatore è x5000.
- **Attenzione:** se si verifica una disconnessione, riscuoterai il valore del moltiplicatore disponibile nel momento in cui hai perso la connessione.
- **Nota:** Le vincite inferiori a 0,01 saranno arrotondate per difetto.

**Funzione multigiocatore:**

- Il gioco dispone di una funzione multigiocatore, pertanto più giocatori possono scommettere sullo stesso round.
- I giocatori possono vedere le loro rispettive puntate nella classifica nella parte a sinistra sullo schermo.
- La classifica è composta da 3 parti: le sezioni Tutte le puntate, Le mie puntate e Migliori Puntate.
- La sezione Tutte le puntate contiene (mostra 100 linee):
  - Avatar utente (cerchio con due caratteri);
  - Nome utente;
  - Valore della puntata (se un giocatore ha due puntate, diventerebbero due linee);
  - Valore del moltiplicatore vincente (il moltiplicatore quando il giocatore ha riscosso la vincita);
  - L'importo di riscossione mostra la vincita;
  - Puntate Totali: l'importo totale delle puntate che i giocatori hanno piazzato (se 1 giocatori ha piazzato due puntate, conteranno come due).
- Puoi anche premere **Mano precedente** per vedere i risultati del round precedente. Per tornare al round attuale, premi **Mano attuale**.
- La sezione Le mie puntate contiene (mostra 100 linee):
  - Il momento in cui la puntata è stata piazzata;
  - Valore della puntata (se un giocatore ha due puntate, diventerebbero due linee);
  - Valore del moltiplicatore vincente (il moltiplicatore quando il giocatore ha riscosso la vincita);
  - L'importo di riscossione mostra la vincita.
- In entrambe le sezioni, le linee vincenti sono di colore verde, quelle perdenti invece sono di colore nero.
- La sezione Migliori Puntate contiene (mostra 100 linee):
  - Vincite enormi (le vincite possono essere ordinate per giorno/mese/anno);
  - Moltiplicatori (le vincite possono essere ordinate per giorno/mese/anno).

**Widget cronologia:**

- Sulla parte superiore dello schermo, vedrai i risultati finali dei round precedenti a prescindere che tu abbia vinto, perso o non abbia partecipato a questo round.
- Il widget cronologia mostra il moltiplicatore finale. Il colore del moltiplicatore finale verrà determinato in base al suo valore:

**Denominazione gioco** Kick It™ Multiplayer

- I numeri grigi indicano i valori del moltiplicatore a partire da x0,00
- I numeri blu indicano i valori del moltiplicatore a partire da x1,00
- I numeri viola indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x5,00
- I numeri rosa indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x15,00
- I numeri rossi indicano i valori dei moltiplicatori a partire da x50,00
- **Attenzione:** il widget cronologia è uguale per tutti gli utenti in gioco.

**Chat live:**

- Per aprire la chat, premi il pulsante **Chat** nell'angolo in basso a destra dello schermo o il pulsante **Chat** sopra la classifica.
- La chat presenta un ritardo tra i messaggi di un utente di 5 secondi.
- I caratteri massimi in 1 messaggio sono pari a 160 inclusi gli spazi.
- Nessuna frase offensiva, GIF, link o emoji può essere usata in chat.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

**Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Nota sulle disconnessioni:**

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 97,00%