

Regolamento Luna Park Cash

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili. **La puntata unitaria minima** è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00. **La puntata unitaria per ogni linea** viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-“ dell’area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

Puntata unitaria	Puntata totale (Puntata unitaria x 30 linee)
€ 0,01	€ 0,30
€ 0,02	€ 0,60
€ 0,03	€ 0,90
€ 0,05	€ 1,50
€ 0,10	€ 3,00
€ 0,20	€ 6,00
€ 0,30	€ 9,00
€ 0,50	€ 15,00
€ 1,00	€ 30,00

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima, € 30, ovvero € 1,00 x 30 (linee).

Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto **Gira**, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. Mentre i rulli stanno girando, cliccando su **Stop**, si può bloccare l’animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro. Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto **Auto Start**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **Auto Start** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.

L’ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 94,73%

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Tutti i simboli (eccetto il simboli “Free spin” e “Luna Park Cash”) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita. Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative. La vincita realizzata grazie a una combinazione è: *“puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”*.

VINCITE INDIPENDENTI DALLA POSIZIONE DEL SIMBOLO





I simboli speciale (“Free spin” e “Luna Park Cash”) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiono sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi "speciali".


SIMBOLI


I simboli della slot Luna Park Cash sono 8:

- 5 classici + 1 jolly (detto "Wild")
- 2 simboli speciali

Simboli classici	Presenze X moltiplicatore puntata unitaria
	<p>3X10 4X20 5X50</p>
	<p>3X9 4X18 5X45</p>
	<p>3X8 4X16 5X40</p>
	<p>3X5 4X10 5X25</p>

JOLLY	
 <p>Il simbolo Wild può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.</p>	<p>2X20 3X120 4X500 5X2000</p>

Simboli speciali	Descrizione
 <p>MAGIC FORTUNE</p>	<p>Nel corso del gioco principale, ogni volta che 4 sfere d'oro raggiungono il piattello posto in cima alla griglia della slot, si attiva il gioco speciale MAGIC FORTUNE.</p> <p>Durante il gioco MAGIC FORTUNE, sparando a uno dei 3 palloncini posti sul palco, il giocatore potrà vincere 5, 8 o 11 giri gratuiti.</p> <p>Scegliendo poi uno dei 3 tarocchi presentati dalla Sibilla, il giocatore potrà ottenere il moltiplicatore X1, X2 o X3.</p> <p>Durante i GIRI GRATUITI, la puntata unitaria e le linee giocate restano invariate. Se le 4 sfere d'oro raggiungono nuovamente il piattello in cima alla griglia della slot, il giocatore vince ulteriori 8 giri gratis, fino a un massimo di 100, con il moltiplicatore invariato. In presenza di 4 o 5 simboli LUNA PARK CASH, ovunque sui rulli 1 – 2 – 3 – 4 – 5, non si avvia il gioco JACKPOT ma viene assegnata la vincita base.</p>

 <p>JACKPOT BANK</p>	<p>Ovunque sui rulli 1 – 2 – 3 – 4 – 5, dà diritto alla vincita base (pari a 50 volte la puntata totale) e consente al giocatore di accedere alla modalità JACKPOT BANK</p>
--	--

SCHEMA LINEE VINCENTI



JACKPOT BANK

Quando si accede alla modalità **JACKPOT BANK**, la schermata mostra la massiccia porta del caveau di una banca.

Qui il giocatore può aggiudicarsi 1 dei 4 jackpot progressivi in palio nel **JACKPOT BANK** nel momento in cui le luci intermittenti a lato del caveau cessano di lampeggiare, si decide il destino del giocatore: luce rossa, non può accedere al **JACKPOT BANK**; luce verde, il portellone del caveau si apre attribuendo la vincita di uno dei 4 jackpot progressivi in palio.

La probabilità di entrare nella modalità **JACKPOT BANK** è direttamente proporzionale alla puntata effettuata: probabilità di entrare nel jackpot = puntata totale / 30 ad esempio:

- con una puntata totale di € 3,00 si ha il 10% (3 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot;
- con la puntata totale massima di € 30,00 si ha il 100% (30 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot.

A ogni giro il jackpot aumenta dell'1% dell'importo della puntata effettuata.

Punteggio

la modalità jackpot consiste in 10 giri con attive le 30 linee. i simboli sono tre, ma sono presenti anche posizioni senza simboli.

tutti i punteggi ottenuti sono cumulabili.

in ogni giro si totalizzano, all'apparire di uno stesso simbolo consecutivamente da sinistra a destra a partire dal primo rullo, i seguenti punti:



3X15
4X80
5X360



3X10
4X40
5X120



3X5
4X20
5X50

Vincita Jackpot

In base al punteggio complessivo ottenuto al termine dei 10 giri, il giocatore si aggiudicherà:

Punti	Jackpot
da 0 a 199	Mini Jackpot
da 200 a 399	Medium Jackpot
da 400 a 599	Maxi Jackpot
da 600	Super Jackpot

ATTRIBUZIONI JACKPOT

A ogni variazione il Jackpot Progressivo viene suddiviso, salvo arrotondamenti alla seconda cifra decimale, tra i quattro Jackpot disponibili, secondo rapporti sempre costanti. In caso di vincita di un

qualsiasi Jackpot, l'importo ottenuto fa scalare il Jackpot Progressivo, di conseguenza tutti e quattro i Jackpot subiscono un decremento. Nel caso di vincita del Super Jackpot il giocatore vince interamente il montepremi complessivo del Jackpot e tutti i Jackpot Progressivi vengono valorizzati a 0. Il concessionario ha la facoltà di sospendere i Jackpot in qualsiasi momento. Se il concessionario sospende i Jackpot:

- non sarà più possibile entrare nella modalità Jackpot;
- durante tutta la sospensione anche il contributo Jackpot è sospeso, ovvero il Jackpot non aumenterà;
- tutti i Jackpot saranno valorizzati a zero sia sulla lobby che sulle slot;
- quando un giocatore apre una sessione, automaticamente apparirà un avviso che lo informerà della sospensione;
- il giocatore con una sessione aperta riceverà un avviso che lo informerà della sospensione e del fatto che da quel momento non si potranno più vincere Jackpot.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, in caso di disconnessione il sistema completa la modalità Jackpot e l'eventuale vincita viene sommata al credito nella slot. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione viene chiusa e il credito residuo versato sul suo conto di gioco. In ogni caso, il giocatore può rivedere la modalità Jackpot nel Replay. Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non hanno conseguenze sulle vincite.

DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot sono gestiti secondo le seguenti modalità:

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 5 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 5 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.