

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Istruzioni di gioco:

- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante del fulmine nel menu a comparsa per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente.
- Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli su una linea di pagamento, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita.
- I simboli **gettone del premio in denaro** e simboli del **premio speciale** fanno eccezione alla regola precedente.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- È possibile scorrere la tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 40 linee di vincita sempre attive.
- Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il **Drago** è il simbolo **Wild** del gioco.
- I simboli **Wild** possono sostituire tutti i simboli tranne **gettone del premio in denaro** e simboli

Denominazione gioco Lil Greedy™

del **premio speciale**.

- Il simbolo del **Drago** può fermarsi solo nella **Zona del Drago** sul rullo 3, fila 2 durante il gioco principale.
- Se si ferma, il simbolo del **Drago** raccoglierà tutti i premi su tutti i simboli **gettone del premio in denaro** e **premio speciale** visibili.
- Il simbolo del **Drago** lancerà gettoni in uno o entrambi i contenitori sopra i rulli, il che può attivare casualmente le **Partite Gratis**.
- **Nota:**
 - Le uova di drago sopra i rulli con le parole **Zona** e **Moltiplicatore** rappresentano i contenitori in questo gioco.
 - Raccogliere oro nelle uova di drago aumenta le probabilità di attivare le **Partite Gratis**.
 - Quando la funzione **Partite Gratis** viene attivata dal simbolo **Drago** fermo sui rulli, i rispettivi montepremi tornano al valore minimo al termine della funzione.
- Durante la funzione **Partite Gratis**, il simbolo **Drago** può fermarsi solo in tutte le **Zone Drago** sbloccate che possono comparire sui rulli 1-5, fila 2.
- Nelle **Partite Gratis**, possono esserci fino a 5 simboli **Drago** sui rulli contemporaneamente. Ogni simbolo del **Drago** raccoglierà tutti i premi sullo schermo.
- **Nota:** è previsto un premio separato per 3, 4 e 5 simboli del **Drago** sulla linea di pagamento.

Simbolo del gettone del premio in denaro:

- Il simbolo del **gettone del premio in denaro** mostra un premio in denaro e lo assegna quando viene raccolto dal **Drago**.
- I simboli del **gettone del premio in denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x o 1,5x moltiplicati per la puntata totale.

Simbolo del premio speciale:

- Il simbolo del **premio speciale** mostra il premio **MEGA, MAJOR, MINOR** o **MINI** e lo assegna quando viene raccolto dal **Drago**.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500.
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale x 50.
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale x 10.
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale x 5.

Funzione Ritorno:

- Durante la partita principale e la **funzione Partite Gratis**, se il simbolo del **Drago** non compare nella **Zona del Drago**, c'è una possibilità casuale che la **Zona del Drago** possa **tornare indietro** affinché il **Drago** si fermi nella zona.
- Se il **Drago** si ferma nella **Zona del Drago**, c'è una possibilità casuale che delle posizioni dei simboli casuali possano **tornare indietro** affinché i simboli del **premio speciale** appaiano a vista.

Funzione Partite gratis:

- Quando il **Drago** appare nella **Zona del Drago**, c'è una possibilità casuale che possa lanciare gettoni in uno o entrambi i contenitori sopra i rulli, attivando potenzialmente le **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** possono essere attivate con la funzione **Zone**, la funzione **Moltiplicatore** o entrambe, a seconda del contenitore di attivazione.
- Vengono assegnati 10 Partite Gratis.
- Ogni simbolo del **Drago** che si ferma durante le **Partite Gratis**:
 - si aggiungono fiamme nell'area di raccolta **Zone** o **Moltiplicatore**, o in entrambe.
 - Applica il suo attuale moltiplicatore a tutti i simboli **gettone del premio in**

Denominazione gioco Lil Greedy™

denaro e premio speciale visibili e assegna il risultato.

- Quando vengono raccolte 3, 4, 5, 6 o 7 fiamme nell'area di raccolta **Zone**, si sblocca il livello successivo:
 - 3 fiamme sbloccano il Livello 1 che assegna 2 **Zone Drago** e 5 Partite Gratis extra.
 - 4 fiamme sbloccano il Livello 2 che assegna 3 **Zone Drago** e 5 Partite Gratis extra.
 - 5 fiamme sbloccano il Livello 3 che assegna 4 **Zone Drago** e 5 Partite Gratis extra.
 - 6 fiamme sbloccano il Livello 4 che assegna 5 **Zone Drago** e 5 Partite Gratis extra.
- Quando vengono raccolte 3 fiamme nell'area di raccolta **Moltiplicatore**, si sblocca il livello successivo:
 - Il Livello 1 assegna un **Moltiplicatore del Drago** x2 e 5 Partite Gratis extra.
 - Il Livello 2 assegna un **Moltiplicatore del Drago** x3 e 5 Partite Gratis extra.
 - Il Livello 3 assegna un **Moltiplicatore del Drago** x5 e 5 Partite Gratis extra.
 - Il Livello 4 assegna un **Moltiplicatore del Drago** x10 e 5 Partite Gratis extra.
- Il numero massimo di partite gratuite che possono essere vinte durante la **funzione Partite Gratis** è 50.
- Se ci sono più di una **Zona Drago** sui rulli e più di un simbolo **Drago** si ferma nelle zone, ogni **Drago** aggiungerà una fiamma a un'area di raccolta.
- Se un moltiplicatore è stato sbloccato mentre è presente più di un simbolo **Drago** sui rulli, ogni simbolo **Drago** raccoglierà tutti i premi in vista e moltiplicherà il valore per il moltiplicatore corrente.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- L'**ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è un modo facoltativo per attivare manualmente la **funzione Partite Gratis** con entrambe le aree di raccolta attive: **Zone** e **Moltiplicatore**.
- Nota: L'**Acquisto della funzione** non ripristina gli stati dei montepremi.
- Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,94%