

MAGNIFICENT PHOENIX

Regole del gioco

1. PANORAMICA

L'obiettivo è ottenere una combinazione vincente su una linea di vincita distribuita sui rulli.

Ottieni simboli **Scatter Gettone rosso, blu o verde** per avere la possibilità di attivare le funzioni **Stacked Wilds, Triple Reels e Prize Picker**, singolarmente o in combinazione tra loro.

L'aumento delle crepe sulle uova vicino ai rulli non ha alcun effetto sul gioco.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di file	3 9 nella funzione Triple Reels
Numero di linee	20
Numero di gettoni che puoi scommettere	38 (non può essere modificato)
Jackpot progressivo	No
Funzione doppia	Sì
Funzione giro automatico	Sì
Simboli Wild	Sì
Simboli moltiplicatori	No
Simboli Scatter	Sì (Gettone blu, Gettone rosso, Gettone verde, Scatter)

Tipo	Slot
	Gettone rosso +1 giro, Scatter Gettone rosso +2 giro)
Round bonus	Sì
Giri bonus	Sì
Vincita immediata	No
RTP	Gioco: 92.02% Bonus Buy: 92.25% Super Bonus Buy: 92 .35%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda delle leggi in vigore); la funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, quando il gioco viene ricaricato, riparta da dove era stato lasciato.

Nel caso in cui problemi tecnici interrompano il collegamento con il server di gioco, il gioco con cui si stava giocando viene salvato automaticamente e viene ricaricato quando si ristabilisce il collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima di 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati; tutte le puntate non ancora accettate vengono annullate, tutte le puntate in sospeso vengono rimborsate.

2. COME SI GIOCA

Nota: se non hai denaro sufficiente per un gioco, la puntata può essere impostata al minimo grazie a una apposita finestra di dialogo.



Tutte le linee vincenti pagano da sinistra a destra a cominciare dal rullo più a sinistra. Tutti i simboli vincenti della linea devono comparire su rulli consecutivi. Vengono sommate tutte le vincite su linee diverse. Viene pagata solo la vincita più alta di ogni linea. Le vincite nella funzione Bonus sono conteggiate nella vincita totale.

La funzione del giro auto non attiva automaticamente la funzione Bonus e richiede l'attivazione da parte del giocatore (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).


Sulla barra informativa, puoi visualizzare la PUNTATA corrente, il tuo SALDO e la tua VINCITA corrente in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.1. Versione desktop

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Clicca  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e - per selezionare un valore dei gettoni. Clicca  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.



Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Clicca su  per puntare e far girare una volta i rulli.
L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).


2.2. Versione mobile

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Sfiora  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e - per selezionare un valore dei gettoni. Sfiora  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate

giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Sfiora  per puntare e far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

3. SIMBOLI E FUNZIONI SPECIALI

3.1. Wild

Il simbolo **Wild** sostituisce tutti i simboli tranne i simboli **Scatter Gettone blu**, **Scatter Gettone rosso**, **Scatter Gettone verde**, **Scatter Gettone rosso +1 giro**, **Scatter Gettone rosso +2 giri**.

3.2. Funzione Stacked Wilds

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone blu** in qualsiasi posizione sui rulli può essere attivata in modo casuale la **funzione Magnificent Stacked Wilds**, che assegna 8 giri.

Se lo stesso simbolo compare in tutte le posizioni di un rullo dopo l'arresto dei rulli, tutte le posizioni di quel rullo si trasformano in **Wild**.

Durante la **funzione Stacked Wilds**, gli **Scatter Gettone rosso** assegnano 1 o 2 giri extra e possono attivare in modo casuale la **funzione Prize Picker**.

Se viene assegnata la **funzione Prize Picker**, la **funzione Stacked Wilds** prosegue dopo il completamento della **funzione Prize Picker**.

La **funzione Stacked Wilds** termina quando non rimane più alcun giro.

3.3. Funzione Prize Picker

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone rosso** in qualsiasi posizione sui rulli nella partita principale o durante le **funzioni Stacked Wilds** o **Triple Reels** può essere attivata in modo casuale la funzione Prize Picker, che assegna 8 selezioni.

Scegli tra 20 **buste rosse**. Le **buste rosse** assegnano premi in gettoni o **Gettoni rossi, rosa, blu e verdi** con selezioni extra.

Le selezioni non influenzano il risultato della funzione.

I premi in gettoni sono pari a 10, 15, 20, 30, 50, 80, 100 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale.

Raccogli 3 **Gettoni rossi, rosa, blu o verdi** per vincere rispettivamente i premi **Grand, Major, Minor o Mini**.

Se tutte e 3 le posizioni delle gemme sotto un contatore sono riempite, viene assegnato il premio corrispondente e le gemme raccolte sotto quel contatore vengono eliminate. Le gemme raccolte sotto ciascun contatore possono essere eliminate al massimo 3 volte per ogni **funzione Prize Picker**.

La **funzione Prize Picker** termina quando non resta più alcuna selezione.

3.4. Funzione Triple Reels

La comparsa di 1 o più **Scatter Gettone verde** in qualsiasi posizione sui rulli può attivare in modo casuale la **funzione Phoenix Triple Reels**, che assegna 8 giri.

La **funzione Triple Reels** si gioca su 3 rulli 5x3 impilati verticalmente.

Durante la **funzione Triple Reels**, gli **Scatter Gettoni rossi** assegnano 1 o 2 giri extra e possono attivare in modo casuale la **funzione Prize Picker**.

Se viene assegnata la **funzione Prize Picker**, la **funzione Triple Reels** prosegue dopo il completamento della **funzione Prize Picker**.

La **funzione Triple Reels** termina quando non resta più alcun giro.

3.5. Funzioni doppie

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone blu** e 1 o più **Scatter Gettone rosso** in qualsiasi posizione sui rulli possono essere attivate in modo casuale la **funzione Prize Picker** e la **funzione Magnificent Stacked Wilds**.

La funzione **Prize Picker** si gioca per prima e assegna 8 selezioni.

Scegli tra 20 **buste rosse**. Le **buste rosse** possono assegnare premi in gettoni, **Gettoni rossi, rosa, blu e verdi** con selezioni extra oppure **Uova dorate** con selezioni extra che assegnano anche 2 giri extra per la **funzione Stacked Wilds**.

Le selezioni non influenzano il risultato della funzione.

I premi in gettoni sono pari a 10, 15, 20, 30, 50, 80, 100 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale.

Raccogli 3 **Gettoni rossi, rosa, blu o verdi** uguali per vincere rispettivamente i premi **Grand, Major, Minor, Mini**.

I premi **Grand, Major, Minor, Mini** possono essere assegnati al massimo 3 volte ciascuno durante la **funzione Prize Picker**.

La funzione **Prize Picker** termina quando non resta più alcuna selezione e ha inizio la **funzione Stacked Wilds**, che assegna 8 giri più eventuali giri extra raccolti durante la **funzione Prize Picker**.

Se lo stesso simbolo compare in tutte le posizioni di un rullo dopo l'arresto dei rulli, tutte le posizioni di quel rullo si trasformano in **Wilds**.

Le vincite sono valutate dopo che tutte le trasformazioni dei simboli sono complete.

Durante la **funzione Stacked Wilds**, gli **Scatter Gettone rosso** assegnano 1 o 2 giri extra e possono attivare in modo casuale la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Stacked Wilds** termina quando non rimane più alcun giro.

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone rosso** e 1 o più **Scatter Gettone verde** in qualsiasi posizione sui rulli possono essere attivate in modo casuale la **funzione Prize Picker** e la **funzione Phoenix Triple Reels**.

La funzione **Prize Picker** si gioca per prima e assegna 8 selezioni.

Scegli tra 20 **buste rosse**. Le buste rosse possono assegnare premi in gettoni, **Gettoni rossi, rosa, blu o verdi** con selezioni extra oppure **Uova dorate** con selezioni extra che assegnano anche 2 giri extra per la **funzione Triple Reels**.

Le selezioni non influenzano il risultato della funzione.

I premi in gettoni sono pari a 10, 15, 20, 30, 50, 80, 100 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale.

Raccogli 3 **Gettoni rossi, rosa blu o verdi** uguali per vincere rispettivamente i premi **Grand, Major, Minor, Mini**.

I premi **Grand, Major, Minor, Mini** possono essere assegnati al massimo 3 volte ciascuno durante la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Prize Picker** termina quando non resta più alcuna selezione e ha inizio la **funzione Triple Reels**, che assegna 8 giri più eventuali giri extra raccolti durante la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Triple Reels** si gioca su 3 rulli 5x3 impilati verticalmente.

Durante la **funzione Triple Reels**, gli Scatter **Gettone rosso** assegnano 1 o 2 giri extra o possono attivare in modo casuale la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Triple Reels** termina quando non resta più alcun giro.

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone blu** e 1 o più **Scatter Gettone verde** in qualsiasi posizione sui rulli possono essere attivate in modo casuale la **funzione Magnificent Stacked Wilds** e la **funzione Phoenix Triple Reels**, che assegnano 8 giri.

La **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels** si giocano su 3 set di rulli 5x3 impilati verticalmente.

Se lo stesso simbolo compare in tutte le posizioni di un rullo in un singolo set di rulli dopo l'arresto, tutte le posizioni di quel rullo in tutti e 3 i set di rulli si trasformano in wilds.

Le vincite sono valutate dopo che tutte le trasformazioni dei simboli sono complete.

Con la **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels** attive, le vincite in ciascun set di rulli vengono valutate indipendentemente.

Durante la **funzione Stacked Wilds** + la **funzione Triple Reels**, gli **Scatter Gettone rosso** assegnano 1 o 2 giri extra e possono attivare casualmente la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels** terminano quando non resta più alcun giro.

3.6. Funzione tripla

Ottenendo 1 o più **Scatter Gettone blu**, 1 o più **Scatter Gettone rosso** e 1 o più **Scatter Gettone verde** in qualsiasi posizione sui rulli possono essere attivate in modo casuale la **funzione Magnificent Stacked Wilds**, la **funzione Prize Picker** e la **funzione Phoenix Triple Reels**.

La funzione **Prize Picker** si gioca per prima e assegna 8 selezioni.

Scegli tra 20 **buste rosse**. Le **buste rosse** possono assegnare premi in gettoni, **Gettoni rossi, rosa, blu o verdi** con selezioni extra o **Uova dorate** con selezioni extra che assegnano anche 2 giri extra per la **funzione Stacked Wilds + Triple Reels**.

Le selezioni non influenzano il risultato della funzione.

I premi in gettoni sono pari a 10, 15, 20, 30, 50, 80, 100 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale.

Raccogli 3 **Gettoni rossi, rosa, blu o verdi** uguali per vincere rispettivamente i premi **Grand, Major, Minor, Mini**.

I premi **Grand, Major, Minor, Mini** possono essere assegnati al massimo 3 volte ciascuno durante la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Prize Picker** termina quando non resta più alcuna selezione e la hanno inizio la **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels**, che assegnano 8 giri più eventuali giri extra raccolti durante la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels** si giocano su 3 set di rulli 5x3 impilati verticalmente.

Se lo stesso simbolo compare in tutte le posizioni di un rullo in un singolo set di rulli dopo l'arresto, tutte le posizioni di quel rullo in tutti e 3 i set di rulli si trasformano in wilds.

Con la **funzione Stacked Wilds** e la **funzione Triple Reels** attive, le vincite in ciascun set di rulli vengono valutate indipendentemente.

Le vincite sono valutate dopo che tutte le trasformazioni dei simboli sono complete.

Durante la **funzione Stacked Wilds + Triple Reels**, i simboli Scatter **Gettone rosso** possono assegnare 1 o 2 giri extra oppure attivare in modo casuale la **funzione Prize Picker**.

La **funzione Triple Reels** termina quando non resta più alcun giro.

3.7. Acquista qualsiasi funzione

L'opzione **Bonus buy** ha un costo pari a 2.000 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale e attiva in modo casuale:



- Una delle 3 funzioni: **Stacked Wilds**, **Prize Picker** o **Triple Reels**
- Una delle 3 **Funzioni doppie** che combinano 2 funzioni principali casuali
- La **Funzione tripla** che combina tutte le funzioni principali






L'opzione **Super Bonus buy** ha un costo pari a 5.000 gettoni moltiplicati per il valore gettone attuale e attiva la **Funzione tripla**, che combina contemporaneamente le funzioni **Stacked Wilds**, **Prize Picker** e **Triple Reels**!

4. ALTRI TASTI DEL GIOCO

4.1. Versione desktop



Sono disponibili i seguenti tasti:






	Clicca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	<p>Clicca su questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate:</p> <ul style="list-style-type: none">• informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, clicca nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni)• informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici;• Le linee di gioco e le regole di base del gioco. <p>Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, clicca sulle frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.</p>
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI, clicca su questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.

	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Clicca su questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

4.2. Versione mobile

Sono disponibili i seguenti tasti:


	Sfiora questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Sfiora questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: <ul style="list-style-type: none"> • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, sfiora nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni) • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Le linee di gioco e le regole di base del gioco. Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI , sfiora le frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI , sfiora questo tasto per

	visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Sfiora questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

5. FUNZIONE GIRO AUTO



Le impostazioni di limite delle perdite consentono di arrestare automaticamente la funzione di Giro Auto quando il limite selezionato, sommando le vincite totali e sottraendo le puntate totali, è inferiore a 0.

5.1. Versione desktop

Clicca sul tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO, dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** clicca su + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.

- **Limite di perdita impostato:** clicca su + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** clicca su + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.



Clicca sul tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Clicca sul tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.


Clicca sul tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.

5.2. Versione mobile

Sfiora il tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** sfiora + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** sfiora + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** sfiora + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Sfiora il tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Sfiora il tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Sfiora il tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.