

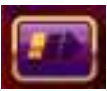

Denominazione gioco Mega Fire Blaze: Big Circus!

**Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite**

**Slot a 5 rulli e 30 linee**

Lo scopo del gioco **Mega Fire Blaze: Big Circus!** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

**Per giocare**

- La partita principale si gioca sempre con 30 linee. Il loro numero è fisso e non può essere modificato dal giocatore.
- La puntata totale è pari a 10 volte il valore del gettone.
- È possibile modificare le puntate utilizzando i pulsanti + e – posti accanto al campo “Puntata totale”.
- Premere il pulsante di accelerazione () per attivare la **MODALITÀ TURBO** e variare la velocità di rotazione dei rulli.
- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.
- Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.


	5	€250,00
	4	€50,00
	3	€5,00

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: Big Circus!**

				
5 €30,00	5 €20,00	5 €15,00	5 €12,50	
4 €7,50	4 €5,00	4 €4,00	4 €2,50	
3 €1,50	3 €1,50	3 €1,00	3 €1,00	
				
5 €8,00	5 €8,00	5 €8,00	5 €8,00	5 €8,00
4 €2,00	4 €2,00	4 €2,00	4 €2,00	4 €2,00
3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50

TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata di € 5,00)

**Autoplay**

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo STOP.

**Limite Massimo di Vincita**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: Big Circus!**

## LINEE DI VINCITA

**Simbolo Wild**

- Il simbolo **Wild** è il **Presentatore**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, del **Cannone** e del **Bersaglio**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

**Scatter**

- Il simbolo **Scatter** è il logo del gioco. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la funzione **Partite Gratis**.

**Simboli Bersaglio e Cannone**

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Bersaglio** e **Cannone** in qualsiasi posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.

**Partite gratis**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Inizialmente sono assegnate 5 **Partite Gratis**.
- Durante ogni giro delle **Partite Gratis**, tutti i simboli **Wild** partecipanti a una vincita di linea ne raddoppiano il valore.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 5 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Bersaglio** e **Cannone** in qualsiasi posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Mega Fire Blaze**

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Bersaglio** e **Cannone** in qualsiasi posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.
- All'inizio della funzione vengono mantenuti in posizione tutti i simboli **Bersaglio** e **Cannone** attivanti e vengono mostrate 5 file di simboli aggiuntive, ognuna delle quali con 2 lucchetti.
- Qualsiasi simbolo che si fermi sulle file bloccate da un lucchetto non contribuisce ai premi assegnati.
- Vengono assegnati 3 **Respin** all'inizio della funzione. Ogni posizione dei simboli non mantenuta bloccata gira indipendentemente.
- Dopo ogni **Respin**, se vi sono uno o più nuovi simboli attivi su una fila non bloccata, questi vengono mantenuti in posizione e il numero di **Respin** rimanenti viene riportato a 3.
- I simboli attivi includono **Bersaglio**, **Cannone**, **Forzuto**, **Trapezista** e **Clown**.
- Qualsiasi simbolo **Cannone** che contribuisca all'attivazione della funzione e che si fermi su una fila

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: Big Circus!**

non bloccata rimuove un lucchetto dalla fila bloccata più bassa. Il simbolo **Cannone** si trasformerà quindi in un simbolo **Bersaglio** mantenuto in posizione con un premio.

- Quando entrambi i lucchetti vengono rimossi da una fila bloccata, questa si sblocca.
- Qualsiasi simbolo **Forzuto** che si fermi su una fila non bloccata aumenta il valore di un massimo di 10 simboli mantenuti in posizione. Il simbolo **b** si trasformerà quindi in un simbolo **Bersaglio** mantenuto in posizione con un premio.
- Qualsiasi simbolo **Trapezista** che si fermi su una fila non bloccata somma il valore dei premi di un massimo di 10 simboli mantenuti in posizione. Il simbolo **Trapezista** si trasformerà quindi in un simbolo **Bersaglio** mantenuto in posizione con un premio pari alla somma ottenuta.
- Qualsiasi simbolo **Clown** che si fermi su una fila non bloccata assegna un massimo di 5 simboli **Bersaglio** mantenuti in posizione. Il simbolo **Clown** si trasformerà quindi in un simbolo **Bersaglio** mantenuto in posizione con un premio.
- Se tutte le posizioni dei simboli disponibili sono bloccate oppure se 4 file bloccate si sbloccano nel corso della funzione, vengono aperte le tende che coprono la posizione del simbolo posta nella parte superiore dei rulli.
- Qualsiasi **Respin** con le tende aperte offrirà al giocatore una possibilità di vincere il premio **GRAND** (il valore del premio **GRAND** è pari all'importo della Puntata Totale x 2.000).
- Il premio **GRAND** può essere vinto una sola volta per funzione.
- I **Respin** terminano quando sono stati utilizzati tutti i 3 **Respin** oppure quando sono state riempite tutte le posizioni dei simboli disponibili, inclusa quella più in alto.
- Saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli sbloccate e la funzione terminerà.
- Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (Puntata Totale x 500), **MINOR** (Puntata Totale x 100) o **MINI** (Puntata Totale x 20).

**Nota sulle disconnessioni**

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,42%