

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo della slot **Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo,

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™**

come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** è la **gemma**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il simbolo **Scatter**, il simbolo della **pepita d'oro**, il simbolo del **gettone d'oro** e il simbolo del **nano**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.
- I simboli **Wild** possono apparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Carrello della Miniera**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli del gettone d'oro e del nano:

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **gettone d'oro** e **nano** in qualsiasi posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

Simbolo della pepita d'oro:

- Il simbolo della **pepita d'oro** compare solo nelle **Partite Gratis** e nella **funzione Respin Mega Fire Blaze**.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- A ogni giro delle Partite Gratis, i simboli della **pepita d'oro** che compaiono vengono mantenuti in posizione per 3 giri delle Partite Gratis o fino al termine della funzione, in base a quale di queste condizioni si verifica per prima.
- Qualsiasi simbolo della **pepita d'oro** mostra un premio in denaro o una **Stella**.
- I simboli della **pepita d'oro** possono fermarsi solo sui rulli 2, 3 e 4.
- Se un simbolo del **nano** si ferma sui rulli, tutti i simboli della **pepita d'oro** sulla schermata vengono pagati.
- Se 2 simboli del **nano** si fermano sui rulli, tutti i simboli della **pepita d'oro** sulla schermata vengono pagati per due volte.
- I simboli del **nano** possono fermarsi solo sui rulli 1 e 5 durante le Partite Gratis.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™

- I premi in denaro possono essere pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x o 50x la puntata totale.
- Le icone della **Stella** paganti si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (Puntata Totale × 500), **MINOR** (Puntata Totale × 100) o **MINI** (Puntata Totale × 20).
- La **funzione Respin Mega Fire Blaze** non può essere attivata durante le Partite Gratis.
- Le Partite Gratis non possono essere riattivate durante le Partite Gratis.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Respin Mega Fire Blaze:

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **gettone d'oro** e **nano** in qualsiasi posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- All'inizio della funzione vengono mantenuti in posizione tutti i simboli del **gettone d'oro** e del **nano** attivanti.
- Ogni simbolo del **gettone d'oro** che si è fermato sui rulli nel giro che ha attivato la funzione e che si ferma sui rulli durante i Respin mostra un premio in denaro pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x o 50x l'importo della puntata totale.
- Vengono aggiunte altre 6 file di simboli.
- Tutte le posizioni dei simboli sulle 5 file aggiuntive sono coperte di pietre, mentre la sesta fila extra, posta in basso, è occupata dai forzieri del tesoro.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 Respin. Ciascuna posizione dei simboli scoperta gira in maniera indipendente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più nuovi simboli attivi su una posizione dei simboli scoperta, questi vengono mantenuti in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- I simboli attivi includono il **gettone d'oro**, il **nano** e il **goblin**.
- I simboli del **nano** che hanno contribuito all'attivazione della funzione o che si fermano sui rulli durante i Respin rimuovono 1, 2, 3, 4 o 5 pietre dalle posizioni dei simboli presenti sotto di essi, sulla stessa colonna.
- Se un simbolo del **nano** si ferma al di sopra di un forziere del tesoro e non vi sono posizioni coperte da pietre nella colonna sottostante, il forziere alla base della colonna si apre per mostrare un premio tra **GRAND** (puntata totale x 2000), **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
- Dopo che viene applicato l'effetto di un simbolo del **nano**, questo si trasforma in un simbolo del **gettone d'oro e blu**, con un premio pari a 1x l'importo della puntata totale.
- I simboli del **goblin** che si fermano sui rulli durante i Respin aggiungono 1, 2 o 3 **pepita d'oro**.
- Il simbolo del **Goblin** si trasforma in un simbolo del **gettone d'oro e blu**, con un premio pari a 1x l'importo della puntata totale.
- Le **pepita d'oro** aggiunte da un simbolo del **goblin** occupano una posizione coperta e selezionata casualmente.
- Se un **nano** scopre una posizione con la **pepita d'oro**, la **pepita d'oro** rivela un premio da 10x o 15x oppure il premio **MINI**, **MINOR** o **MAJOR**.
- Ogni premio del forziere del tesoro può essere vinto solo una volta per funzione.
- I Respin terminano quando sono stati utilizzati tutti e 3 i Respin oppure quando sono state riempite tutte le posizioni dei simboli disponibili.
- Saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli sbloccate e la funzione terminerà.
- Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR**, **MINOR** o **MINI**.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™**

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,44%