

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Mystery Of The Lamp Enchanted Palace**

Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità

Come puntare

Menu delle impostazioni di puntata

Premi l'icona a forma di ingranaggio o PUNTATA TOTALE per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

Gettoni

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco.

Il gioco prevede 50 payline fisse.

Valore gettone

Mostra l'attuale valore gettone, indicato nella valuta.

Puntata totale

Mostra la puntata totale attuale in valuta. Modificala selezionando la puntata totale desiderata.

Sui dispositivi desktop, puoi premere il pulsante meno (-) per diminuire la puntata totale oppure premere il pulsante più (+) per aumentarla.

Premi OK per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

Gira

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

Funzione Giro Automatico

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di giri, con la puntata attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è attivo: Seleziona il numero di Giri Automatici e, laddove fossero disponibili, il limite di perdita e di vincita singola (quest'ultimo è facoltativo).

Una volta selezionata la configurazione di puntata desiderata, premi **GIRO AUTOMATICO** e scegli il numero di giri da giocare con le attuali impostazioni di puntata.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificate finché non viene premuto il pulsante **STOP**, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per giocare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

Bonus Mystery of the Lamp

Durante la partita principale, ogni simbolo Scatter Gemma Boost, Gemma Collect e Gemma Jackpot in qualsiasi posizione sui rulli finisce rispettivamente nel Barattolo Boost, Barattolo Collect e Barattolo Jackpot.

Se un simbolo Scatter Gemma rompe un barattolo, viene avviato il *bonus Mystery of the Lamp* con la funzione corrispondente attiva.

Attivare il *bonus Mystery of the Lamp* assegna 3 Giri Bonus.

Se le funzioni *Boost*, *Collect* o *Boost e Collect* sono attive, il bonus viene giocato su 15 rulli separati. Durante il bonus, sono disponibili solo i Gettoni, le Gemme Boost, le Gemme Collect e le gemme Jackpot.

Se le funzioni *Jackpot*, *Jackpot e Boost*, *Jackpot e Collect* o *Jackpot, Boost e Collect* sono attive, il bonus viene giocato su 30 rulli separati.

Quando si attiva il bonus con la funzione *Jackpot* attiva, sui rulli sono disponibili solo i Gettoni e le Gemme Jackpot. Se all'inizio del bonus sono attive più funzioni, le gemme disponibili sono le seguenti:

Funzioni *Jackpot + Boost*: Gettoni, Gemme Boost e Gemme Jackpot

Funzioni *Jackpot + Collect*: Gettoni, Gemme Collect e Gemme Jackpot

Funzioni *Jackpot + Boost + Collect*: Gettoni, Gemme Boost, Gemme Collect e Gemme Jackpot

Ogni simbolo Scatter Gettone sui rulli compare con un valore del premio.

Se un simbolo Scatter Gettone, Gemma Boost, Gemma Collect o Gemma Jackpot compare su 1 o più rulli sbloccati dopo un Giro Bonus, il numero di giri rimanenti viene riportato a 3 e tutti i rulli contenenti Gettoni vengono bloccati per il resto del bonus.

Se la funzione *Boost* è attiva, le Gemme Boost che compaiono sui rulli dopo un Giro Bonus aggiungono un valore del potenziamento a tutti i valori che compaiono con i Gettoni sui rulli.

Se la funzione *Collect* è attiva, le Gemme Collect che compaiono sui rulli dopo un Giro Bonus assegnano la somma di tutti i valori che compaiono con i Gettoni sui rulli.

Se la funzione *Jackpot* è attiva, ogni Gemma Jackpot che compare sui rulli dopo un Giro Bonus riempie 1 posizione della gemma sotto il contatore del Jackpot Grand, Major, Maxi, Minor o Mini. Se tutte e 3 le posizioni delle gemme sotto un contatore del Jackpot vengono riempite, il Jackpot corrispondente viene assegnato e le gemme raccolte sotto quel contatore del Jackpot vengono eliminate. Possono essere assegnati più Jackpot Grand, Maxi, Minor e Mini durante il *bonus Mystery of the Lamp*. Il Jackpot Major può essere assegnato una sola volta per bonus. Il Jackpot Grand può essere assegnato una sola volta per bonus raccogliendo 3 Gemme Jackpot corrispondenti, ma può anche essere vinto bloccando tutti e 30 i rulli in posizione durante lo stesso bonus. Le Gemme Jackpot raccolte vengono eliminate al termine del bonus.

Dopo un Giro Bonus, 1 o più Gemme Boost, in qualsiasi posizione sui rulli, possono rompere il Barattolo Boost per attivare la funzione *Boost* per il resto del *bonus Mystery of the Lamp*.

Dopo un Giro Bonus, 1 o più Gemme Collect, in qualsiasi posizione sui rulli, possono rompere il Barattolo Collect per attivare la funzione *Collect* per il resto del *bonus Mystery of the Lamp*.

Dopo un Giro Bonus, 1 o più Gemme Jackpot, in qualsiasi posizione sui rulli, possono rompere il Barattolo Jackpot per attivare la funzione *Jackpot* per il resto del *bonus Mystery of the Lamp*. Se la

funzione *Jackpot* viene attivata durante il *bonus Mystery of the Lamp*, il resto del bonus viene giocato su 30 rulli separati.

Se la funzione *Jackpot* viene attivata dopo un Giro Bonus, il resto del bonus viene giocato con i seguenti simboli in base alle altre funzioni attive:

Funzioni *Jackpot + Boost*: Gettoni, Gemme Boost e Gemme Jackpot

Funzioni *Jackpot + Collect*: Gettoni, Gemme Collect e Gemme Jackpot

Funzioni *Jackpot + Collect + Boost*: Gettoni, Gemme Collect, Gemme Boost e Gemme Jackpot

Se tutti i rulli si bloccano, viene assegnato il Jackpot Grand e i Giri Bonus rimanenti non vengono giocati.

Il *bonus Mystery of the Lamp* prosegue fino al termine dei respin o fino al blocco di tutti i rulli. Tutte le vincite accumulate vengono assegnate.

Durante il *bonus Mystery of the Lamp* vengono utilizzati rulli diversi e dipendono dal valore gettone del giro attivante e dalle funzioni attive.

Opzioni

Tutti i suoni

- Attiva o disattiva l'audio del gioco.

Effetti sonori

- Attiva o disattiva gli effetti sonori.

Musica

- Attiva o disattiva la musica.

Voce

- Attiva o disattiva la voce.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,22%.

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

Versione

- 1.0

Regole

Uso improprio e malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

Viene pagata solo la vincita più alta su ogni payline. Le vincite di linea sono pre-moltiplicate per la puntata attuale. Le vincite di linea contemporanee su payline diverse sono sommate.

Le vincite Bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

I simboli Jolly compaiono sui rulli 2, 3, 4 e 5 della partita principale.

Nella partita principale, il simbolo Jolly sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Scatter Gemma Boost, Gemma Collect e Gemma Jackpot.

I valori del Jackpot Grand, Major, Maxi, Minor e Mini sono moltiplicati per il valore gettone.

I Jackpot Grand, Major, Maxi, Minor e Mini sono premi fissi e non sono condivisi; possono essere vinti soltanto dal giocatore.

Un aumento del numero di gettoni nei barattoli o tramite le animazioni dei barattoli non ha alcun effetto sul gioco.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei pagamenti. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.

Il ritorno teorico a lungo termine previsto per questo gioco è pari al 92,22%