

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite**Istruzioni di gioco:**

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu pop-up utilizzando i pulsanti delle frecce.
- Conferma la tua puntata totale premendo il pulsante ✓.
- Premi il pulsante del **FULMINE** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del **FULMINE** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Informazioni sui premi:

- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Questo gioco utilizza 243 Modalità di Vincita.
- Le vincite delle Modalità possono essere assegnate da simboli uguali disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra.
- Viene pagata solo la combinazione vincente più alta di ogni modalità; le vincite contemporanee ottenute con modalità diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo Indovina è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne i simboli **SCATTER** e **SFERE**.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Carte della Fortuna è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.
- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale attivano le **Drop n' Connect**.

Simboli Sfera:

- Nel gioco sono presenti 3 diversi simboli **SFERA**:
 - Il simbolo **SFERA BLU** con un premio in denaro su di esso.
 - Il simbolo **SFERA ROSSA** con un'icona a forma di fiamma.
 - Il simbolo **SFERA DORATA**.

Premi Sfera:

- Quando un simbolo **SFERA** si ferma sullo schermo, il contatore sotto i rulli viene riportato a 3 sezioni attive.
- Tutti i simboli **SFERA** comparsi scendono fino alla fila più bassa alla fine di ogni giro.

Denominazione gioco **Oriana's Orbs™**

- Riempiendo la fila inferiore con simboli **SFERA**, vengono assegnati i premi mostrati su di essi:
- Le **SFERE BLU** assegnano un premio in denaro pari al loro valore quando vengono raccolte.
 - **Nota:** i simboli del **SFERA BLU** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 2x, 5x moltiplicati per la puntata totale.
- Le **SFERE ROSSE** assegnano 1 dei 5 premi speciali quando vengono raccolte:
 - 1 **SFERA ROSSA** assegna il premio **BONUS** (5 x la puntata totale)
 - 2 **SFERE ROSSE** assegnano il premio **MINI** (20 x la puntata totale)
 - 3 **SFERE ROSSE** assegnano il premio **MINOR** (50 x la puntata totale)
 - 4 **SFERE ROSSE** assegnano il premio **MAJOR** (200 x la puntata totale)
 - 5 **SFERE ROSSE** assegnano il premio **GRAND** (1.000 x la puntata totale)
- Le **SFERE DORATE** possono rivelare un **premio in denaro**, un **moltiplicatore** o un'**icona a forma di fiamma** quando vengono raccolte.
 - I **premi in denaro** nei simboli **SFERA DORATA** contengono valori pari a x10, x25, x50, x100, x200 moltiplicati per la puntata totale.
 - I valori **moltiplicatori** possono essere x2, x3, x5 e x10.
 - **Nota:** i **moltiplicatori** non si applicano alle **SFERE ROSSE**.
 - **Nota:** i **moltiplicatori** sono cumulativi, non moltiplicativi (ad es. 2+3=5 e non 2x3=6). Il valore massimo combinato del moltiplicatore è pari a 50x.
 - Quando viene rivelata un'**icona a forma di fiamma**, la **SFERA DORATA** conta come **SFERA ROSSA**.
- Sullo stesso rullo possono fermarsi simboli **SFERA** diversi.
- Possono fermarsi solo 1 **SFERA ROSSA** e 1 **SFERA DORATA** per rullo.
- Per ogni giro nel quale non si ferma una nuova **SFERA**, il numero di sezioni attive si riduce di 1 unità.
- Se non riesci a riempire una fila con i simboli **SFERA** prima che il contatore scenda a 0, i simboli **SFERA** cadono dalla fila inferiore.
- **N.B.** Il set di rulli e le posizioni **SFERA** sulla fila inferiore vengono salvati in base all'importo della puntata.

Funzione Drop n' Connect

- Quando da 3 o più simboli **SCATTER** si fermano ovunque sui rulli durante la partita principale, vengono attivate le funzione **Drop n' Connect**.
- Più simboli **SCATTER** attivano la funzione **Drop n' Connect**, più respin avrà il contatore dei respin nella funzione:
 - 3 simboli **SCATTER** assegnano 3 respin nel contatore
 - 4 simboli **SCATTER** assegnano 4 respin nel contatore
 - 5 simboli **SCATTER** assegnano 5 respin nel contatore
- Premi il pulsante Gira per avviare la funzione.
- Ogni posizione dei simboli gira singolarmente.
- Tutti i simboli **SFERA** scomparsi scendono fino alla fila più bassa alla fine di ogni giro.
- Riempiendo la fila inferiore con simboli **SFERA**, vengono assegnati i premi mostrati su di essi in modo simile alla funzione **PREMI SFERA** e la vincita viene sommata alla vincita della funzione.
- Successivamente, tutti i simboli **SFERA** scompaiono e la funzione **Drop n' Connect** prosegue.
- Durante la funzione, se un simbolo si ferma sui rulli, il contatore viene riportato al numero iniziale di respin.
- La funzione termina quando il numero di respin nel contatore scende a 0.

Denominazione gioco Oriana's Orbs™

- I simboli **SFERA** rimasti sulla fila al termine della funzione non assegnano alcun premio.
- Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Drop n' Connect**.
- Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a destra dei rulli.
- Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona una delle opzioni:
 - Funzione **Drop n' Connect** con **5 Giri Gratis** a 120× l'importo della tua puntata di base.
 - Funzione **Drop n' Connect** con **4 Giri Gratis** a 90× l'importo della tua puntata di base.
 - Funzione **Drop n' Connect** con **3 Giri Gratis** a 60× l'importo della tua puntata di base.
- Una volta impostata la puntata di base e l'opzione desiderata, premi ✓ per acquistare la funzione al costo indicato.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
- **Nota:** Il pulsante ✓ può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,90%