

Regolamento Pierino Las Vegas

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili. **La puntata unitaria minima** è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00. **La puntata unitaria per ogni linea** viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

Puntata unitaria	Puntata totale (Puntata unitaria x 30 linee)
€ 0,01	€ 0,30
€ 0,02	€ 0,60
€ 0,03	€ 0,90
€ 0,05	€ 1,50
€ 0,10	€ 3,00
€ 0,20	€ 6,00
€ 0,30	€ 9,00
€ 0,50	€ 15,00
€ 1,00	€ 30,00

Cliccando su **“Puntata Massima”** si attiva la puntata unitaria massima, € 30, ovvero € 1,00 x 30 (linee). Una volta selezionata la puntata totale desiderata, cliccando sul tasto **“Gira”** si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. Mentre i rulli stanno girando, si può bloccare l’animazione della rotazione cliccando su **“Stop”**. In questo modo viene immediatamente mostrato il risultato del giro. È possibile avviare uno o più giri della slot machine anche con il tasto **“Auto Start”**. La modalità **Auto Start** consente di selezionare il numero di giri consecutivi che verranno effettuati automaticamente, e termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri indicato dal giocatore, oppure quando il giocatore clicca su **“Stop”**.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti.

La parte della raccolta destinata al montepremi (%RTP) è pari al 94,81%, bonus Jackpot escluso.

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Ciascun simbolo (eccetto i simboli speciali, ovvero “Ruota della Fortuna”, “All-in”, “Roulette” e “Las Vegas”) dà luogo ad una vincita solo se presente consecutivamente (ovvero su rulli adiacenti), da sinistra verso destra, su una o più linee di vincita. Su una stessa linea di vincita viene pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative. La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”

VINCITE INDIPENDENTI DALLA POSIZIONE DEL SIMBOLO

I simboli speciali (“Ruota della Fortuna”, “All-in”, “Roulette” e “Las Vegas”) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui compaiono sui rulli. Le vincite generate dai simboli speciali sono sempre cumulabili

con le altre vincite. Ciascun simbolo speciale, se compare contemporaneamente in un certo numero di celle o se compare in determinate combinazioni con altri simboli speciali, attiva dei giochi "Bonus"

TABELLA PAGAMENTI V.1.0

La Tabella dei pagamenti indica tutte le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori.

Le schermate dei simboli speciali, descrivono le modalità di gioco e ne spiegano le regole.



SIMBOLI

I simboli della slot **PIERINO A LAS VEGAS** sono 12:

- 8 classici + 1 Jolly (detto "Wild")
- 3 simboli speciali

ATTRIBUZIONE DEL JACKPOT

Il Jackpot progressivo, ad ogni variazione, viene suddiviso, salvo arrotondamenti alla seconda cifra decimale, tra i quattro Jackpot disponibili, secondo rapporti sempre costanti. In caso di vincita di un qualsiasi Jackpot, l'importo vinto andrà a diminuire il Jackpot progressivo e quindi, tutti e 4 i jackpot subiranno un decremento.

Nel caso di vincita del Super Jackpot il giocatore vincerà interamente il montepremi complessivo del jackpot e tutti i jackpot progressivi verranno valorizzati a 0.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, quindi in caso di disconnessione il sistema completerà la modalità jackpot e accrediterà la somma eventualmente vinta sul credito nella slot. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione verrà chiusa e il credito residuo accreditato sul suo conto di gioco. Il giocatore può, in ogni caso, rivedere la modalità Jackpot nel Replay. Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie

un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso). Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 5 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 5 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.