

## Regolamento Pierino Tenta la Fortuna

### LE REGOLE DELLA SLOT

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili.

La **puntata unitaria minima** è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.

La **puntata unitaria per ogni linea** viene scelta cliccando sui tasti "+" e "-" dell'area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

| PUNTATA UNITARIA | PUNTATA TOTALE (Puntata unitaria x 30 linee) |
|------------------|--|
| € 0,01           | € 0,30                                       |
| € 0,02           | € 0,60                                       |
| € 0,03           | € 0,90                                       |
| € 0,05           | € 1,50                                       |
| € 0,10           | € 3,00                                       |
| € 0,20           | € 6,00                                       |
| € 0,30           | € 9,00                                       |
| € 0,50           | € 15,00                                      |
| € 1,00           | € 30,00                                      |

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima, 30 euro, ovvero € 1,00 x 30 (linee).

Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto **Gira**, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata.

Mentre i rulli stanno girando, cliccando su **Stop**, si può bloccare l'animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto **Auto Start**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **Auto Start** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.

**Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.**

L'ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 94,05% esclusi i Jackpot.

#### Vincite sulle linee vincenti

Tutti i simboli (eccetto i simboli "Free spin", "Bonus" e "Pierino tenta la fortuna") consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita. Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.

La vincita realizzata grazie a una combinazione è: "puntata unitaria" x "moltiplicatore della combinazione vincente".





**Vincite indipendenti dalla posizione del simbolo** I simboli speciali ("Bonus", "Free Spin" e "Pierino Tenta la Fortuna") sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiano sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi "speciali".

### SIMBOLI DI GIOCO

I simboli della slot 'Pierino Tenta la Fortuna' sono 12:

- 8 classici + 1 jolly (detto "Wild"),
- 3 simboli speciali.

| SIMBOLI CLASSICI   |   | Presenze<br>X<br>Moltiplicatore<br>puntata unitaria |
|--|---|---|
|   |   | 3X45<br>4X180<br>5X750                              |
|    |   | 3X30<br>4X120<br>5X500                              |
|   |   | 3X20<br>4X90<br>5X300                               |
|   |  | 3X15<br>4X60<br>5X150                               |
|  |  |   |
|  |  |   |
| JOLLY  |   |   |
|   |   | 3X500<br>4X1000<br>5X2000                           |
| <p><b>Il simbolo Wild, oltre a consentire le vincite normali, può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.</b></p> |   |   |

| SIMBOLI SPECIALI  | DESCRIZIONE   |  |
|---|---|--|
|  <p><b>BONUS</b></p>       | <p>Il simbolo <b>BONUS</b> è rappresentato dal buco di una serratura. Tre simboli bonus presenti ovunque sui rulli 1,2, 3 attivano la modalità Bonus. Il gioco bonus permette al giocatore di scegliere una porta tra le 6 proposte. Se dietro la porta troverà la Maestra, il giocatore aumenterà di un livello e avrà l'opportunità di effettuare un'altra scelta. Questo procedimento continua fino al raggiungimento del 6° livello, il livello massimo. Se invece dietro la porta apparirà la Preside, il gioco avrà termine, e il giocatore si aggiudicherà la vincita abbinata al livello precedente.</p> <p><b>GIOCO BONUS</b><br/> Vincita<br/> = Puntata Totale<br/> X</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LIVELLO 1: 10</li> <li>• LIVELLO 2: 15</li> <li>• LIVELLO 3: 25</li> <li>• LIVELLO 4: 50</li> <li>• LIVELLO 5: 100</li> <li>• LIVELLO 6: 200</li> </ul>   | <p><b>3 SIMBOLI BONUS</b><br/> (rulli 1, 2 e 3)<br/> = <b>GIOCO BONUS</b></p>  |
|  <p><b>FREE SPIN</b></p> | <p>Il simbolo Free Spin è rappresentato da una fionda. Tre, quattro o cinque simboli <b>FREE SPIN</b> presenti ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5 attivano la modalità Free Spin.</p> <p><b>UTERIORI GIRI GRATUITI E MOLTIPLICATORI</b><br/> Il giocatore può incrementare il numero di giri gratuiti e il moltiplicatore scegliendo 1 lavagnetta fra le 12 disponibili, ognuna rappresentata da differente materia scolastica. Il giocatore incrementerà i giri gratuiti e/o il moltiplicatore fino a quando non troverà sotto una lavagnetta la preside che lo inviterà a ritornare il classe.</p> <p><b>DURANTE I GIRI GRATUTI</b><br/> Durante i giri gratuiti i simboli bonus e "Pierino tenta la fortuna" non sono presenti, ma sono sostituiti dal simbolo wild. Quindi non si possono realizzare vincite bonus o ulteriori vincite previste nella modalità "Pierino tenta la fortuna".</p> <p><b>VINCITE DURANTE I FREE SPIN</b><br/> Durante i free spin se appaiono 3 o 4, o 5 simboli free spin si vincono ulteriori giri gratuiti, fino a un massimo di 100, con il moltiplicatore che rimane invariato.<br/> NB: Le vincite ottenute nella modalità free spin sono sempre da considerarsi in aggiunta alle vincite realizzate nella modalità di gioco normale.</p> | <p>Vincita Base:<br/> <b>3 FIONDE</b><br/> <b>PUNTATA TOTALE</b><br/> X 3<br/> +<br/> <b>3 GIRI CON MOLTIPLICATORE</b><br/> <b>1</b><br/> <b>4 FIONDE</b><br/> <b>PUNTATA TOTALE</b><br/> X 10<br/> +<br/> <b>10 GIRI CON MOLTIPLICATORE</b><br/> <b>1</b><br/> <b>5 FIONDE</b><br/> <b>PUNTATA TOTALE</b><br/> X 30<br/> +<br/> <b>30 GIRI CON MOLTIPLICATORE</b><br/> <b>1</b></p> |



PIERINO TENTA LA FORTUNA

Quattro o cinque simboli Pierino tenta la fortuna ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5, danno diritto alla vincita base (pari a 50 volte la puntata totale) e ad entrare nella modalità Jackpot. Nel gioco "Pierino tenta la fortuna" è presente una ruota della fortuna disegnata su una lavagna, che servirà per determinare se il giocatore entrerà o meno nella modalità jackpot. La ruota è divisa da uno spicchio verde che rappresenta le probabilità di entrare nella modalità jackpot, e da un restante spicchio rosso che rappresenta la probabilità di non entrare nella modalità Jackpot. Quando il giocatore clicca su "inizia", al massimo entro 30 secondi, un segnalino comincia a girare nella parte esterna del cerchio. Se il segnalino si ferma sullo spicchio verde il giocatore parteciperà al jackpot, altrimenti non vi parteciperà.

La probabilità di entrare nella modalità jackpot è direttamente proporzionale alla puntata effettuata:  
probabilità di entrare nel jackpot = puntata unitaria / 30

Ad esempio:

- con una puntata totale di € 3,00 si ha il 10% (3 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot,
- con la puntata totale massima di € 30,00 si ha il 100% (30 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot.

Se il giocatore entra nella modalità jackpot ha la certezza di vincere uno dei 4 jackpot progressivi.

Ad ogni giro il Jackpot aumenta dell'1% dell'importo della puntata effettuata.

#### PUNTEGGIO

La modalità Jackpot consiste in 10 giri con attive le 30 linee. I simboli sono tre, ma sono presenti anche posizioni senza simboli. In ogni giro si totalizzano, all'apparire di uno stesso simbolo consecutivamente da sinistra a destra a partire dal primo rullo, i seguenti punti:



Tutti i punteggi ottenuti sono cumulabili.

#### VINCITA JACKPOT

In base al punteggio complessivo ottenuto al termine dei 10 giri, il giocatore si aggiudicherà:

- Da 0 a 199 punti Mini Jackpot;
- Da 200 a 399 punti Medium Jackpot;
- Da 400 a 599 punti Maxi Jackpot;
- Da 600 punti Super Jackpot.

4 o 5 PIERINO  
TENTA LA  
FORTUNA  
=  
Avviano il  
Jackpot

#### MODALITA' DI ATTRIBUZIONE DEL JACKPOT PROGRESSIVO

Il Jackpot progressivo, ad ogni variazione, viene suddiviso, salvo arrotondamenti alla seconda cifra decimale, tra i quattro jackpot disponibili, secondo rapporti sempre costanti. In caso di vincita di un qualsiasi Jackpot, l'importo vinto andrà a diminuire il Jackpot progressivo e quindi, tutti e 4 i jackpot subiranno un decremento.

Nel caso di vincita del Super Jackpot il giocatore vincerà interamente il montepremi complessivo del jackpot e tutti i jackpot progressivi verranno valorizzati a 0.

Il concessionario ha la facoltà di sospendere i Jackpot in qualsiasi momento.

Se il concessionario sospende i Jackpot:

- non sarà più possibile entrare nella modalità jackpot,

- durante tutta la sospensione anche il contributo Jackpot è sospeso, ovvero il jackpot non aumenterà,
- tutti i jackpot saranno valorizzati a zero sia sulla lobby che sulle slot,
- quando un giocatore apre una sessione, automaticamente apparirà un avviso che lo informerà della sospensione,
- il giocatore con una sessione aperta vedrà apparire un avviso che lo informerà della sospensione e che, da quel momento non si potranno più vincere Jackpot.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, quindi in caso di disconnessione il sistema completerà la modalità jackpot e accrediterà la somma eventualmente vinta sul credito nella slot. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione verrà chiusa e il credito residuo accreditato sul suo conto di gioco.

Il giocatore può, in ogni caso, rivedere la modalità Jackpot nel Replay.

Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

## PULSANTIERA

|   |   |
|---|---|
|    | Aprire la finestra che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative. |
|    | Aprire la finestra che descrive il regolamento della slot.  |
|    | Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.   |
|   | Le linee giocabili sono fissate a 30.   |
|  | I bottoni + e - aumentano o diminuiscono la puntata.  |
|  | Imposta la puntata unitaria massima a 1€, e fa avviare i rulli.   |
|  | Gira: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli.<br>Stop: <i>Arresta</i> l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.  |
|  | Il tuo saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo che puoi utilizzare per giocare o prelevare.  |
|  | Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi o prelievi.  |
|  | Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.  |
|  | Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove puoi ritirare l'importo del saldo corrente e che ti verrà accreditato sul tuo conto di gioco. Inoltre ti permette di uscire dal gioco.                     |
|  | Cliccando questo pulsante potrai vedere la cronologia delle giocate della sessione in corso.  |
|  | Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e termina la sessione in corso.  |
|  | Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori. Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore  |

del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

## SCHEMA LINEE VINCENTI



## DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

### **Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot**

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

### **Disconnessioni e riconnessioni automatiche**

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

### **Chiusura della sessione se utente disconnesso**

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

## MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una

scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.