

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Porkin' Rich**

Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità

Come puntare

Menu delle impostazioni di puntata

Premi l'icona della pila di gettoni per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

Gettoni

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco. Il gioco offre 720 modalità di vincita fisse.

Valore gettone

Mostra il valore gettone corrente in valuta.

Puntata totale

Mostra la puntata totale attuale in valuta.

Per modificare la puntata, premi la puntata totale desiderata nel menu delle impostazioni di puntata oppure premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) nel pannello delle puntate.

Premi il segno di spunta per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

Gira

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

Funzione Giro Automatico

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con la puntata totale attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è abilitato, seleziona il pulsante Giro Automatico per aprire le impostazioni del Giro Automatico e impostare quanto segue:

- Numero di giri automatici: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il numero di giri automatici da giocare.
- Limite di perdita: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore del limite di perdita.
- Interrompi se viene raggiunta una vincita singola di: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore della vincita massima.

Premi il pulsante a forma di freccia triangolare per chiudere le impostazioni del Giro Automatico e avviare la funzione Giro Automatico con la puntata attualmente selezionata e l'impostazione del Giro Automatico.

Premi il pulsante X per chiudere la finestra senza avviare la funzione.

Premi il pulsante quadrato Stop Giro Automatico per interrompere la funzione in qualsiasi momento.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificato finché non viene premuto il pulsante quadrato Stop, viene attivato il *Bank Roll Respin* o un *bonus*, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

Bank Roll Respin

Il *Bank Roll Respin* viene attivato quando il simbolo Scatter Bank Roll compare sul rullo 3 della partita principale.

Il simbolo Bank Roll si blocca in posizione, raccoglie tutti i gettoni comparsi e assegna 1 respin dei rulli.

Tutti i gettoni comparsi durante un respin vengono raccolti nel simbolo Bank Roll e assegnano un altro respin.

I respin continuano finché non si ferma più alcun gettone sui rulli. L'importo totale di tutti i gettoni con importo in denaro e di tutti i premi Mini, Minor, Major o Grand raccolti nel Bank Roll viene assegnato al giocatore.

Per ogni respin vengono assegnate combinazioni **MultiWay** vincenti.

Bonus Hold and Win

Il *bonus Hold and Win* può essere attivato in modo casuale in qualsiasi giro della partita principale.

Il bonus inizia con una griglia vuota di 19 rulli indipendenti e vengono assegnati 3 respin.

Ogni simbolo Scatter Gettone che compare contiene un premio in denaro o un premio Mini, Minor, Major o Grand, che si blocca in posizione e riporta il contatore dei respin a 3. Se un Salvadanaio si ferma sui rulli, rivela 1 dei 3 premi casuali:

- **Riscossione:** riscuote tutti i valori dei gettoni dai rulli in 1 gettone, rimuovendo il resto dei rulli, e riporta il contatore dei respin a 3 giri.
- **Moltiplicatore:** assegna un moltiplicatore da 2x a tutti i gettoni bloccati, quindi assegna un gettone con importo in denaro e riporta il contatore dei respin a 3 giri.
- **Gettone con importo in denaro:** rivela un gettone con importo in denaro casuale e riporta il contatore dei respin a 3 giri.

Il *bonus Hold and Win* continua fino al termine dei respin o finché non vengono occupate tutte e 19 le posizioni sui rulli.

I premi bloccati sono cumulativi e vengono assegnati in aggiunta a qualsiasi premio Mini, Minor, Major o Grand idoneo.

I rulli utilizzati nel *bonus Hold and Win* sono diversi da quelli utilizzati nella partita principale.

Il *bonus Hold and Win* è giocato con lo stesso valore gettone del giro attivante.

Il *bonus Hold and Win* non può essere riattivato.

Se nello stesso giro attivante sono assegnati il *bonus Hold and Win* e il *Bank Roll Respin*, il *bonus Hold and Win* inizia dopo il completamento del *Bank Roll Respin*.

Acquisto bonus

Il *bonus Hold and Win* può essere acquistato a un costo pari a 50x la puntata totale.

Il *bonus Hold and Win* viene giocato come descritto sopra.

Impostazioni

Audio

- Attiva e disattiva l'audio del gioco.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 92,22%.

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

Versione

- 1.0

Regole

L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le partite.

Le vincite **MultiWay** pagano per lo stesso simbolo in qualsiasi posizione su rulli adiacenti.

Le vincite **MultiWay** pagano da sinistra a destra.

Per ogni giro viene pagata soltanto la vincita **MultiWay** più elevata per ciascun simbolo.

Le vincite **MultiWay** realizzate contemporaneamente con simboli diversi sono sommate.

Le vincite **MultiWay** sono pre-moltiplicate per la puntata attuale.

Le vincite Bonus sono indipendenti dalle vincite **MultiWay** e sono sommate all'importo totale vinto.

Il simbolo Jolly sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Bank Roll e Gettone.

I simboli Jolly compaiono sui rulli 2, 3, 4 e 5 della partita principale.

Il simbolo Jolly può comparire sui rulli 2, 3, 4 e 5 del *Bank Roll Respin*.

Il simbolo Bank Roll compare solo sul rullo 3.

Il *bonus Hold and Win* è giocato su rulli indipendenti. Tutti i premi sono sparsi. Non vengono utilizzate payline.

Il simbolo Salvadanaio compare solo nel *bonus Hold and Win*.

Il numero massimo di gettoni per la riscossione è 2 e il numero massimo di gettoni per il moltiplicatore è 3.

L'animazione del raccoglitore di gettoni Salvadanaio non ha alcun effetto sulla giocata.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita per ogni transazione. Consulta la tabella dei pagamenti per maggiori informazioni. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.

Altre informazioni

Proprietà intellettuale

© 2025 IGT. Tutti i marchi commerciali e/o i marchi di servizio qui utilizzati sono marchi commerciali o marchi registrati di IGT, dei suoi affiliati o dei suoi concessionari di licenza.