

REGOLAMENTO PRIMATE KING

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

MONETE D'ORO

Finché rimangono versioni del simbolo del PRIMATE JOLLY ancora da sbloccare, le monete d'oro possono apparire nell'angolo in basso a destra di qualsiasi simbolo che si ferma sui rulli. Le monete vengono raccolte e fanno avanzare il CONTATORE DEL PRIMATE JOLLY quando appaiono assieme a un PRIMATE JOLLY durante lo stesso giro.

PRIMATE JOLLY

Il simbolo jolly si trasforma in tutti gli altri simboli di valore. Le versioni migliori del simbolo del PRIMATE JOLLY si sbloccano quando le MONETE D'ORO vengono aggiunte al CONTATORE DEL PRIMATE JOLLY:

- #1: il PRIMATE JOLLY diventa un simbolo impilato 1x4.

- #2: al PRIMATE JOLLY viene aggiunto un moltiplicatore casuale.

- #3: il PRIMATE JOLLY diventa fisso. Quest'ultimo rimane sui rulli finché non partecipa ad almeno una vincita a cui fa seguito un giro perdente. Il relativo MOLTIPLICATORE aumenta a ogni nuova vincita ottenuta. Il PRIMATE JOLLY smette di essere fisso dopo una vincita alla quale fa seguito un giro perdente.

FURIA DEL PRIMATE

Quando il PRIMATE JOLLY appare senza che si verifichi una vincita, il simbolo può COLPIRE i rulli rimuovendo così tutti i simboli di basso valore per lasciare spazio a quelli di alto valore e garantire una vincita!

CONTATORE

Collezione 30 MONETE D'ORO per sbloccare la versione #1 del jolly, 60 MONETE D'ORO per sbloccare la versione #2 e 90 MONETE D'ORO per sbloccare la versione finale.

Il CONTATORE DEL PRIMATE JOLLY appare sulla destra dei rulli e mostra quante monete d'oro mancano per sbloccare la versione successiva del PRIMATE JOLLY finché non vengono sbloccate tutte le versioni di questo simbolo.

Una volta che tutte e tre le versioni del PRIMATE JOLLY disponibili sono state sbloccate, IL CONTATORE DEL PRIMATE JOLLY si trasforma nel sesto rullo della slot su cui appaiono solo simboli di alto valore.

COME SI GIOCA A PRIMATE KING

PROGRESSI DI GIOCO

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse,

alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

N.B: questo gioco salva e ricarica sempre i progressi fatti.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Fai clic sul pulsante Gira per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata totale.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a

20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 \times 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 \times 2 = 4$.

Qualsiasi vincita da simbolo scatter viene pagata in aggiunta alle altre eventuali vincite da simbolo registrate durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account del casinò permette di utilizzare un solo gioco di Red Tiger alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta e utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare diversi errori.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,68%.