

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Provaci Ancora Jerry

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Il gioco è composto da 2 rulli. La puntata unitaria minima è pari a € 0,10, la puntata unitaria massima è pari a € 100. La puntata unitaria viene stabilita dal giocatore, che deve selezionare l'importo desiderato utilizzando i tasti "+" e "-" dell'area "Puntata unitaria". Ciascuna puntata dà diritto ad uno spin. La puntata può essere modificata solo quando la vincita totalizzata è uguale a zero.

Una volta selezionata la puntata totale desiderata, cliccando sul tasto "Spin" si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. È possibile avviare uno o più giri della slot machine anche con il tasto "Auto Spin". La modalità **Auto Spin** consente di selezionare il numero di giri consecutivi che verranno effettuati automaticamente.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti.

La parte della raccolta destinata al montepremi (%RTP) è pari al 96,00%.

I simboli del gioco "Provaci ancora Jerry" sono 5.

Simboli del rullo di sinistra

- Jerri Calà
- Surfista Bellocchio

Simboli del rullo di destra

- La bella ragazza
- Cocktail nella mezza noce di cocco
- Tre ragazze

| Step | Combinazione | Esito |
|------|----------------------------------|---------------|
| 1 | | |
| 2 | | Puntata x2 |
| 3 | | Puntata x5 |
| 4 | | Puntata x9 |
| 5 | | Puntata x15 |
| 6 | | Puntata x24 |
| 7 | Jerry Calà La bella ragazza | Puntata x38 |
| 8 | | Puntata x59 |
| 9 | | Puntata x90 |
| 10 | | Puntata x135 |
| 11 | | Puntata x200 |
| 12 | | Puntata x300 |
| 13 | | Puntata x450 |
| 14 | | Puntata x670 |
| 15 | | Puntata x1000 |

| | | |
|--------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Jerry Calà | Cocktail nella mezza noce di cocco | Il giocatore perde solo la puntata |
| Jerry Calà | Le tre ragazze | Si attiva il Magic Game |
| Surfista belloccio | La bella ragazza | La vincita si azzerava |
| Surfista belloccio | Cocktail nella mezza noce di cocco | Il giocatore perde solo la puntata |

Se il giocatore ha già conseguito una vincita, può:

- provare ad aumentare la vincita, rischiando di perdere tutto;
- incassare tutta la vincita;
- incassare parzialmente la vincita tornando allo step precedente.

MAGIC GAME

Nella schermata del Magic Game è raffigurata una ruota della fortuna con 5 possibili vincite, il cui valore dipende dallo step in cui il giocatore si trova nel momento in cui accede al gioco speciale, come indicato nella seguente tabella:

| Step | MAGIC GAME: possibili vincite (puntata x) | | | | |
|------|---|-----|-----|-----|-----|
| 1 | 1 | 3 | 5 | 7 | 10 |
| 2 | 2 | 4 | 6 | 8 | 11 |
| 3 | 3 | 7 | 11 | 15 | 20 |
| 4 | 4 | 8 | 12 | 18 | 24 |
| 5 | 5 | 10 | 16 | 22 | 28 |
| 6 | 6 | 11 | 16 | 23 | 30 |
| 7 | 8 | 14 | 22 | 32 | 45 |
| 8 | 14 | 22 | 34 | 50 | 71 |
| 9 | 16 | 30 | 60 | 90 | 125 |
| 10 | 31 | 60 | 90 | 140 | 200 |
| 11 | 40 | 70 | 110 | 160 | 216 |
| 12 | 70 | 110 | 160 | 220 | 286 |
| 13 | 106 | 180 | 260 | 350 | 500 |
| 14 | 150 | 250 | 350 | 500 | 696 |
| 15 | 200 | 300 | 450 | 630 | 900 |

DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot sono gestiti secondo le seguenti modalità:

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 10 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 3 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.