

Pufferfish Pop Fortunes

Regole del gioco (1.6 – 25-Giugno-2025)

1. Introduzione

L'obiettivo del gioco è ottenere una combinazione vincente su una linea vincente sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	3 (5 nel layout speciale)
Numero di linee	25 (50 nel layout speciale)
Numero di gettoni che puoi puntare	50 (valore non modificabile)
Progressivo	No
Funzione Raddoppia	No
Funzione Giro auto	Sì
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatore	No
Simboli Scatter	Sì (Bolla verde, bolla rossa, bolla viola)
Round bonus	Sì
Giri bonus	Sì
Vincita istantanea	No
RTP (Return To Player, Ritorno per il giocatore)	94,02%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda delle leggi in vigore); la funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, quando il gioco viene ricaricato, riparta da dove era stato lasciato.

Nel caso in cui problemi tecnici interrompano il collegamento con il server di gioco, il gioco con cui si stava giocando viene salvato automaticamente e viene ricaricato quando si ristabilisce il collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima di 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati; tutte le puntate non ancora accettate vengono annullate, tutte le puntate in sospeso vengono rimborsate.

2. Come si gioca

Nota: se non hai denaro sufficiente per un gioco, la puntata può essere impostata al minimo grazie a una apposita finestra di dialogo.



Tutte le linee vincenti pagano da sinistra a destra a cominciare dal rullo più a sinistra. Tutti i simboli vincenti della linea devono comparire su rulli consecutivi. Vengono sommate tutte le vincite su linee diverse. Viene pagata solo la vincita più alta di ogni linea. Le vincite nella funzione Giri Bonus sono conteggiate nella vincita totale.

La funzione del giro auto non attiva automaticamente la funzione Giri Bonus e richiede l'attivazione da parte del giocatore (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

Sulla barra informativa, puoi visualizzare la PUNTATA corrente, il tuo SALDO e la tua VINCITA corrente in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.1. Versione desktop

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Clicca  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e - per selezionare un valore dei gettoni. Clicca  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).



2. Clicca su  per puntare e far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.


Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.2. Versione mobile

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Sfiora  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e - per selezionare un valore dei gettoni. Sfiora  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Sfiora  per puntare e far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

3. Simboli e funzioni speciali

3.1. Wild

Il **Wild** sostituisce tutti i simboli tranne **Bolla Verde, Bolla Rossa, Bolla Viola, Gettone d'oro e Conchiglia**.

Il simbolo **Wild** appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

3.2. Funzione Ruota

1 o più **Bolla verde**, **Bolla rossa** o **Bolla viola** in qualsiasi posizione sui rulli durante il gioco di base possono attivare in modo casuale il corrispondente **Pufferfish** sopra i rulli, innescando la funzione ruota.

Se viene attivata la **Funzione Ruota**, vinci 1 **Giro di ruota**.

Premere la ruota per farla girare.

I premi della ruota disponibili dipendono dal **Pufferfish** attivato.

Se la lancetta della ruota indica +1 giro o +2 giri, i giri assegnati vengono aggiunti al contatore dei giri extra.

Se il puntatore della ruota indica il **Pufferfish verde**, il **Pufferfish rosso** o il **Pufferfish viola**, la funzione giocata dopo il completamento della **Funzione Ruota** viene aggiornata a una **Funzione Super** o a una **Funzione Mega**, a seconda dei simboli **Pufferfish** del gioco di attivazione e del **Pufferfish** indicato dal puntatore della ruota.

Se la lancetta della ruota indica un valore, un premio, un numero di giri, un **Pufferfish verde**, un **Pufferfish rosso** o un **Pufferfish viola** al 1° o al 2° **giro di ruota**, quello spicchio si trasforma in una funzione iniziale e viene assegnato 1 **giro di ruota** extra.

Possono essere assegnati un massimo di 3 **Giri di ruota**. Al 3° **Giro di ruota**, la funzione Start appare su tutti gli spicchi della ruota.

Dopo la fine della **Funzione Ruota**, inizia la funzione corrispondente al **Pufferfish** che si è attivato e a qualsiasi **Pufferfish** assegnato durante la **Funzione Ruota**.

La **Funzione Ruota** termina quando il puntatore della ruota indica uno spicchio contenente la caratteristica iniziale.

Dopo la fine della **Funzione Ruota**, inizia la funzione corrispondente al **Pufferfish** che si è attivato e a qualsiasi **Pufferfish** assegnato durante la **Funzione Ruota**.

Nota: La ruota non rappresenta un dispositivo reale oppure effetti fisici reali e quindi i segmenti selezionati potrebbero non presentare le stesse probabilità.

3.3. Funzione Coin Boost

Se viene assegnata la **Funzione Coin Boost**, si vincono 5 giri più eventuali giri extra dalla **Funzione Ruota**.

I **Giri Bonus** vengono giocati sulle stesse linee alla stessa puntata della partita che ha attivato la **Funzione Ruota**.

Durante la **Funzione Coin Boost**, ogni **Bolla verde** che appare sui rulli assegna 1 giro extra e aumenta il valore del premio in gettoni da 15 a 45 gettoni per i successivi **Giri bonus**.

La **Funzione Coin Boost** termina quando rimangono 0 giri o dopo che sono stati giocati 88 giri. Durante la **funzione Coin Boost** vengono utilizzati rulli diversi.

Durante la **funzione Coin Boost**, ciascun **Gettone d'oro** che compare sui rulli assegna un premio in denaro. Il valore del premio parte da 100 gettoni.

3.4. Funzione Pearl Prize

Se viene assegnata la **Funzione Pearl Prize**, si vincono 8 giri più eventuali giri extra dalla **Funzione Ruota**.

I **Giri Bonus** vengono giocati sulle stesse linee alla stessa puntata della partita che ha attivato la **Funzione Ruota**.

Ciascuna Conchiglia che compare sui rulli assegna 1, 2 o 3 giri extra, un valore del gettone o una **Perla viola**, verde, blu o rossa.

I valori del gettone disponibili sono 18 e 38 gettoni.

Se viene assegnata una **Perla**, una posizione viene occupata sotto il corrispondente misuratore **MINI, MINOR, MAJOR** o **GRAND**. Se tutte le posizioni sotto un misuratore vengono riempite, il **Pearl Prize** viene vinto e le **Perle** raccolte vengono cancellate.

È possibile vincere più di un premio per ogni **Funzione Pearl Prize**.

La **Funzione Pearl Prize** termina quando rimangono 0 giri o dopo che sono stati giocati 88 giri.

Se una **Conchiglia** appare sui rulli dopo l'assegnazione di 88 giri, non rivela né aggiunge giri extra.

Le **Perle** premio raccolte vengono rimosse al termine della funzione.

Durante la **Funzione Pearl Prize** vengono utilizzati rulli diversi.

Valore premi: **Mini** = 500 gettoni; **Minor** = 1500 gettoni; **Major** = 10.000 gettoni; **Grand** = 100.000 gettoni.

3.5. Funzione Reel Boost

Se viene assegnata la **Funzione Reel Boost**, si vincono 5 giri più eventuali **giri bonus extra** dalla **Funzione Ruota**.

I **Giri Bonus** non possono essere riattivati durante la **Funzione Reel Boost**.

I **Giri Bonus** vengono giocati su 50 linee alla stessa puntata della partita che ha attivato la **Funzione Ruota**.

I **Giri Bonus** terminano quando rimangono 0 giri.

Durante la **Funzione Reel Boost** vengono utilizzati rulli diversi.

3.6. Funzione Super

Se viene assegnata una **Funzione Super**, si vincono 8 giri più eventuali giri extra dalla **Funzione Ruota**.

Se viene assegnata una **Funzione Super**, si applicano tutte le regole delle singole funzioni corrispondenti, fatte salve le eccezioni che seguono.

Se viene attivata la **Funzione Coin Boost** e la **Funzione Super Pearl Prize**, i **Giri Gratis** vengono giocati sulle stesse linee con la stessa puntata della partita che ha attivato la **Funzione Ruota**.

Se viene attivata la **Funzione Coin Boost** e la **Funzione Super Reel Boost** o la **funzione Reel Boost** e la **Funzione Super Pearl Prize**, i **Giri Gratis** vengono giocati su 50 linee alla stessa puntata del gioco che ha attivato la **Funzione Ruota**.

Durante le **Funzioni Super** vengono usati rulli diversi.

3.7. Funzione Mega

Se viene assegnata una **Funzione Mega**, si vincono 10 giri più eventuali giri extra dalla **Funzione Ruota**.

Se viene assegnata una **Funzione Mega**, si applicano tutte le regole delle singole funzioni corrispondenti, fatte salve le eccezioni che seguono.

Durante la **Funzione Mega**, **Giri Bonus** vengono giocati su 50 linee alla stessa puntata della partita che ha attivato la **Funzione Ruota**.

Durante la **Funzione Mega** vengono utilizzati rulli diversi.

3.8. Acquista qualsiasi funzione

Bonus buy costa 50 x la puntata totale e si attiva in modo casuale:






- Una delle 3 funzioni, **Coin Boost**, **Pearl Prize** o **Reel Boost**.
- Una delle 3 **Funzioni Super** che combina 2 caratteristiche principali casuali
- **Funzione Mega** che combina tutte le funzioni principali



Super Bonus buy costa 150 x la puntata totale. **Coin Boost, Pearl Prize e Reel Boost** attive contemporaneamente!

4. Altri tasti del gioco

4.1. Versione desktop






Sono disponibili i seguenti tasti:



	Clicca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	<p>Clicca su questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate:</p> <ul style="list-style-type: none">• informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, clicca nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni)• informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici;• Le linee di gioco e le regole di base del gioco. <p>Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, clicca sulle frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.</p>
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI , clicca su questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per fermare i rulli in anticipo.

	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Clicca su questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

4.2. Versione mobile

Sono disponibili i seguenti tasti:


	Sfiora questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Sfiora questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: <ul style="list-style-type: none"> • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, sfiora nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni) • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Le linee di gioco e le regole di base del gioco. <p>Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, sfiora le frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.</p>
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI, sfiora questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per fermare i rulli in anticipo.

	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Sfiora questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.



5. Funzione Giro Auto

Le impostazioni di limite delle perdite consentono di arrestare automaticamente la funzione di Giro Auto quando il limite selezionato, sommando le vincite totali e sottraendo le puntate totali, è inferiore a 0.

5.1. Versione desktop


Clicca sul tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO, dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** clicca su + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** clicca su + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** clicca su + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.


Clicca sul tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Clicca sul tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.


Clicca sul tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.


5.2. Versione mobile

Sfiora il tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** sfiora + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** sfiora + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** sfiora + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Sfiora il tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Sfiora il

tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Sfiora il tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.