

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco TNT

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

TNT è un gioco di fortuna il cui scopo è disinnescare una bomba collegata a un timer.

Sul display del timer è visualizzato un importo che aumenta ogni secondo.

Se la bomba viene disinnescata prima che esploda, si vince l'importo mostrato sul display.

Se la bomba esplose, non si vince nulla ma si ha la possibilità di partecipare al **JACKPOT BANK**.

Effettuare una puntata

Si stabilisce una PUNTATA che determina il livello delle vincite possibili (vedi tabella incrementi vincite).

L'importo può essere aumentato o diminuito per mezzo del selettore (+/-) posto sotto la PUNTATA.

Impostare un valore di Cash-out

La funzione CASH-OUT stabilisce un valore che disinnesci automaticamente la bomba ogni volta che viene eguagliato dall'importo sul display del timer. Stabilito un valore di CASH-OUT è comunque possibile annullare la scelta selezionando STOP prima che il valore compaia sul display. Non è possibile invece annullare la funzione una volta avviato il timer della bomba.

Inizio partita – innesco bomba

Dopo aver stabilito la puntata e l'eventuale CASH-OUT, selezionando GIOCA si innesca la bomba e inizia la partita. Sul display è riportato un importo che, da zero, aumenta ogni secondo lo schema delle vincite possibili (vedi tabella incrementi vincite).

Fine partita – disinnesco/esplosione bomba

La bomba si può disinnescare manualmente selezionando STOP, oppure, se si è impostato un valore di CASH-OUT, quando questa cifra viene eguagliata dall'importo sul display del timer.

Nel momento in cui la bomba si disinnesci, il giocatore vince l'importo visualizzato sul display.

Se la bomba non viene disinnescata in tempo, esplose e non si vince alcun importo ma si ha la possibilità di partecipare al JACKPOT BANK: se le porte sullo sfondo si aprono dopo l'esplosione, si entra nella modalità JACKPOT BANK.

Al termine della giocata, dopo aver mostrato l'esito della partita, la schermata mostra una nuova bomba. PUNTATA e CASH-OUT selezionati nella partita precedente vengono impostati automaticamente, e si può avviare un nuovo gioco.

Incrementi vincite e probabilità

Dopo aver innescato la bomba, l'importo visualizzato sul display aumenta secondo lo schema sottostante. Nella tabella sono riportati i seguenti valori:

- livello, che aumenta ogni secondo fino a quando la bomba non viene disinnescata o esplose;
- moltiplicatore di vincita, che si applica alla puntata per stabilire l'importo che si può vincere al raggiungimento di un determinato livello.

moltiplicatore

livello	moltiplicatore
1	1,10
2	1,20
3	1,30
4	1,40
5	1,50
6	1,60
7	1,70
8	1,80
9	1,90
10	2,00
11	2,20
12	2,40
13	2,60
14	2,80
15	3,00
16	3,25
17	3,50
18	3,75
19	4,00
20	4,25
21	4,50
22	4,75
23	5,00
24	5,50

livello	moltiplicatore
25	6,00
26	6,50
27	7,00
28	7,50
29	8,00
30	8,50
31	9,00
32	9,50
33	10,00
34	11,00
35	12,00
36	13,00
37	14,00
38	15,00
39	16,00
40	17,00
41	18,00
42	19,00
43	20,00
44	22,00
45	24,00
46	26,00
47	28,00
48	30,00

livello	moltiplicatore
49	32,50
50	35,00
51	37,50
52	40,00
53	42,50
54	45,00
55	47,50
56	50,00
57	55,00
58	60,00
59	65,00
60	70,00
61	75,00
62	80,00
63	85,00
64	90,00
65	95,00
66	100,00

Per esempio con una puntata di € 2,00, se la bomba viene disinnescata dopo aver raggiunto livello 11, si vince € 2,00 x 2,2 = € 4,40 che è esattamente l'importo mostrato sul display e visualizzato dal giocatore.

L'ammontare della raccolta destinata al montepremi (%RTP) è del 94,00%.

MECCANISMO JACKPOT BANK

Quando si accede alla modalità **JACKPOT BANK**, la schermata mostra la massiccia porta del caveau di una banca. Qui il giocatore può aggiudicarsi il Jackpot Progressivo in palio nel **JACKPOT BANK**.

Nel momento in cui le luci intermittenti a lato del caveau cessano di lampeggiare, si decide il destino del giocatore: luce rossa, non può accedere al **JACKPOT BANK**; luce verde, il portellone del caveau si apre attribuendo la vincita del Jackpot Progressivo in palio.

La probabilità di entrare nella modalità **JACKPOT BANK** è di 1:1000.

La probabilità di vincita è direttamente proporzionale alla puntata effettuata:
probabilità di vincita del Jackpot = puntata totale / 100

Esempio:

con una puntata totale di € 10,00 si ha il 10% (10 / 100) di probabilità di vincita del Jackpot;

con una puntata totale massima di € 100,00 si ha il 100% (100 / 100) di probabilità di vincita del Jackpot.

ATTRIBUZIONE JACKPOT

A ogni puntata il Jackpot aumenta dell'1% dell'importo della puntata effettuata, con arrotondamenti alla seconda cifra decimale. In caso di vincita del Jackpot, il giocatore vince interamente il montepremi complessivo del Jackpot e il nuovo valore del Jackpot Progressivo si azzerava. Il concessionario ha la facoltà di sospendere i Jackpot in qualsiasi momento.

Se il concessionario sospende i Jackpot:

- non è più possibile entrare nella modalità Jackpot;
- durante tutta la sospensione anche il contributo Jackpot viene sospeso, ovvero il Jackpot non cresce;
- il Jackpot è valorizzato a zero all'interno della schermata di gioco;
- quando un giocatore apre una sessione, appare automaticamente un avviso che lo informa della sospensione;
- il giocatore con una sessione aperta riceve un avviso che lo informa della sospensione e del fatto che da quel momento non potrà più vincere Jackpot.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, in caso di disconnessione il sistema completa la modalità Jackpot e l'eventuale vincita viene sommata al credito nella sessione di gioco. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione viene chiusa e il credito residuo versato sul suo conto di gioco. In ogni caso, il giocatore può rivedere la modalità Jackpot nella cronologia. Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non hanno conseguenze sulle vincite.

DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nel gioco sono gestiti secondo le seguenti modalità:

Connessioni doppie

Se il giocatore effettua un secondo accesso al gioco mentre è già connesso al medesimo, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione del giocatore, il sistema tenta di riconnettersi per circa 2 minuti, mostrando a video l'alert di riconnessione in corso. Se al termine del tempo stabilito il giocatore non

si è ancora ricollegato, il sistema comunica il termine della sessione di gioco mostrando l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione con utente disconnesso

Quando un utente si disconnette con una partita in corso, la bomba non viene disinnescata a meno che non sia stato impostato un valore di CASH-OUT che la disinnesci automaticamente. Se la bomba esplode, il giocatore ha comunque la possibilità di partecipare al gioco Jackpot. In ogni caso, il sistema attende 5 minuti per consentire all'utente di ricollegarsi. Trascorso il tempo stabilito, la sessione viene chiusa e il credito residuo versato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

In caso di malfunzionamento, il credito residuo viene calcolato e comunicato al giocatore sulla base dell'ultima partita completata correttamente.

Allegare i documenti in formato PDF/A nei quali sono riportati:

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici;
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario.

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.