

REGOLAMENTO - TANKED

MULTIPLIERS

I moltiplicatori possono essere raccolti da qualsiasi personaggio e si applicano a tutte le vincite.

Il moltiplicatore moltiplica la vincita del personaggio.

I moltiplicatori si sommano.

xLOOT

Le vincite vengono assegnate quando il personaggio in movimento raccoglie simboli del suo stesso colore.

I simboli Wild possono essere raccolti da tutti i personaggi.

TANK BOOSTERS

Ci sono 4 diversi tipi di Tank Boosters che possono essere raccolti dai personaggi: Razzo, Granata, Trapano elettrico e Attacco aereo.

- Razzo: il personaggio spara al muro vicino a qualsiasi personaggio nemico casuale. L'esplosione rimuove tutti i personaggi nemici e i simboli di vincita nel modello di esplosione come mostrato nell'immagine e aumenta la dimensione della griglia di 1 passo.

- Granata: il personaggio la tira contro il muro prendendo di mira qualsiasi personaggio nemico casuale. L'esplosione rimuoverà tutti i simboli di pagamento nel modello di esplosione come mostrato nell'immagine.

- Trapano elettrico: il personaggio con un Trapano elettrico guida verso il cluster più grande sulla griglia che corrisponde al colore del personaggio. Rimuove tutti i personaggi nemici, i simboli di vincita e i Wilds sul suo percorso e raccoglie Tank Boosters, il moltiplicatore e il simbolo Bonus. Non avrà alcun impatto sui simboli xBomb, Barrel bomb e MAXWIN. Se il personaggio nel Trapano non riesce a muoversi, esplose e l'esplosione rimuove tutti i simboli paganti nel modello di esplosione.

- Attacco aereo: il personaggio colpisce fino a 3 personaggi nemici che creeranno un'esplosione nel modello di esplosione come mostrato nell'immagine.

Se un personaggio viene rimosso da uno dei Tank Booster soprastanti, perde una vita e riappare sui rulli quando cadono nuovi simboli. Se il personaggio nemico colpito ha raccolto un Tank Booster prima dell'esplosione, rimane con esso nel prossimo sgancio. L'esplosione non ha alcun impatto sui simboli Bonus, xSplit, xNudge e Wild.

Il personaggio trasporta il Tank Booster finché non ci saranno ulteriori movimenti sullo schermo. A quel punto il personaggio usa 1 Tank Booster.

xBOMB & BARREL BOMB

xBomb e Barrel bomb esplodono solo se non ci sono movimenti del personaggio e non ci sono Tank Boosters disponibili.

La xBomb rimuove tutti i simboli paganti nel modello di esplosione e aumenta il moltiplicatore complessivo di 1. La Barrel bomb rimuove tutti i simboli paganti nel modello di esplosione ed espande la griglia verticalmente e orizzontalmente di 1.

BOOMS

Boom piccolo: quando 3 personaggi sono uno accanto all'altro e nessun personaggio può muoversi, i personaggi esplodono e rimuovono tutti i simboli paganti e il personaggio nel modello di esplosione.

Boom grande: quando 4 personaggi sono uno accanto all'altro e nessun personaggio può muoversi, i personaggi esplodono e rimuovono tutti i simboli paganti nell'area e aumentano la dimensione della griglia di 1.

KILL COUNT

Quando un personaggio si trova in un modello di esplosione di qualsiasi Tank Booster, xBomb, Barrel Bomb o una Boom, perde 1 vita.

Quando un personaggio ha perso 3 vite, viene considerato ucciso e quindi rimosso dall'area dei rulli insieme a tutti i simboli corrispondenti. Il personaggio viene resuscitato dopo la valutazione successiva.

xNUDGE WILD & xSPLIT

Lo xNudge Wild si sposta verso il basso nella posizione inferiore dei rulli o finché non colpisce un simbolo non pagante. Se non c'è alcun moltiplicatore quando esce lo xNudge, imposta il moltiplicatore su 2. Quindi aumenta il moltiplicatore di +1 per ogni passaggio che spinge. Se esce un ulteriore xNudge Wild viene aggiunto un moltiplicatore +1.

Il simbolo xSplit divide tutti i simboli paganti orizzontalmente o verticalmente, raddoppia le loro dimensioni e poi si converte in un Wild. Raddoppia anche il valore di qualsiasi moltiplicatore che viene colpito dalla divisione.

GRID EXPANSION & MAX EXPANSION

La griglia si espande di 1 passaggio se il missile colpisce il muro, una Barrel Bomb si autoattiva o viene attivato un Boom grande. L'espansione della griglia da 6x6 a 9x9 può avvenire in 4 passaggi come indicato di seguito:

- Passaggio 1 nell'espansione della griglia - La griglia si espande da 6x6 a 8x6 o 6x8 se c'è rispettivamente espansione orizzontale o verticale.

- Passaggio 2 nell'espansione della griglia - La griglia si espande da 6x8 o 8x6 a 8x8 se c'è rispettivamente espansione orizzontale o verticale.

- Passaggio 3 nell'espansione della griglia - La griglia si espande da 8x8 a 9x8 o 8x9 se c'è rispettivamente espansione orizzontale o verticale.

- Passaggio 4 nell'espansione della griglia - La griglia si espande da 8x9 o 9x8 a 9x9 se c'è rispettivamente espansione orizzontale o verticale.

La griglia si espande direttamente alla dimensione massima di 9x9 se una xBomb o Barrel Bomb si trovano nel modello di esplosione di qualsiasi Tank Booster.

NOLIMIT BOOSTERS

Al costo di 3 volte la puntata base, il giocatore ha più di 4 volte la probabilità di attivare le modalità bonus.

Al costo di 40 volte la scommessa, 4 Tank Boosters casuali sono distribuiti casualmente ai personaggi.

CARNAGE SPINS & CARNAGE ROYALE

Fermandosi 3 simboli Bonus, vengono assegnati 5 giri in modalità bonus Carnage Spins. Durante i Freespins, la dimensione della griglia, i moltiplicatori e il Kill count vengono presi dal gioco base.

Fermandosi 4 simboli Bonus, vengono assegnati 7 giri in modalità bonus Carnage Royale. Durante i Freespins, il Kill count viene preso dal gioco base. La griglia viene impostata su 9x9 e un moltiplicatore +5 in aggiunta al moltiplicatore corrente viene trasferito dal gioco base.

Se tutti i personaggi muoiono nella stessa esplosione durante i Freespins questa viene aggiornata a Mayhem Spins e i rimanenti Freespins vengono giocati nella modalità bonus aggiornata.

MAYHEM SPINS

Mayhem Spins viene attivato quando tutti i personaggi perdono le loro 3 vite e muoiono nella stessa esplosione. La griglia viene impostata su 9x9 e un moltiplicatore +10 in aggiunta al moltiplicatore corrente viene trasferito dal gioco base. Durante i Mayhem spins, la vita di tutti i personaggi verrà impostata a 1.

I Mayhem Spins possono essere riattivati se tutti i personaggi muoiono nella stessa esplosione. Ciò assegna al giocatore +1 giro extra e un moltiplicatore +10.

God Mode

Inseguì BYOB! facendo finire un simbolo MAXWIN sui rulli al costo di 5000 volte la puntata.

BYOB!

La vincita massima del gioco è 25.000 volte la puntata base.

Quando la vincita totale supera questo importo, il round di gioco termina e viene assegnata 25.000 volte la puntata base.

BYOB! può essere ottenuto anche se il simbolo MAXWIN completo di dimensioni 3x3 è visibile nell'area del rullo.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,06%.