

REGOLAMENTO – THE CRYPT 2

L'area dei rulli è composta da 6 rulli con 7 file. Le 3 righe superiori sono bloccate e possono essere sbloccate da Forsaken Fingers.

Bobine a cascata: Eventuali simboli vincenti esploderanno e verranno rimossi e lasceranno che nuovi simboli vadano a posizionarsi, il che potrebbe assegnare vincite aggiuntive.

I simboli in posizione bloccata rimangono al loro posto e non cadono durante le cascate.

xNUDGE WILD

Quando esce un simbolo xNudge Wild, si sposta gradualmente verso la riga inferiore, diventando un Wild impilato con un moltiplicatore.

Ogni spinta aumenta il moltiplicatore xNudge Wild e l'entità del moltiplicatore dipende dal numero di simboli che vengono toccati per raggiungere la fila inferiore. I moltiplicatori xNudge si sommano.

Il moltiplicatore xNudge Wild si applica solo alle vincite che coinvolgono xNudge Wild.

Un simbolo Wild sostituisce qualsiasi simbolo tranne il Scatter.

xWAYS

Un simbolo misterioso che può contenere da 2 a 3 dello stesso simbolo all'interno e espanderà i rulli.

I simboli xWays possono atterrare su tutti i rulli ed espandere un rullo fino a 9 simboli in alto. Più simboli xWays possono atterrare durante un giro.

Se c'è più di un simbolo xWays, tutti i simboli xWays riveleranno lo stesso simbolo.

I rulli possono essere espansi fino a 531441 modalità di vincita.

FORSAKEN FINGERS

Forsaken Fingers sblocca la posizione più vicina sulle righe bloccate del suo rullo e di eventuali rulli adiacenti, se presenti. Quindi si converte in Wild.

EYE COLLECTOR & SPIDER

Il simbolo Dead Legend con il pagamento più basso ha 1 occhio, mentre tutti gli altri ne hanno 2.

Eye Collector

Raccoglie gli occhi dai simboli Dead Legend nell'area dei rulli attivi. Per ogni 5 occhi raccolti, il moltiplicatore di vincita totale aumenta di 1. Quindi si converte in Wild.

Spider

Si attiva solo quando è presente un simbolo Eye Collector. Il simbolo Spider genera casualmente 4, 8 o 12 occhi, che vengono raccolti dall'Eye Collector. Quindi si converte in Wild.

ENTOMBED SPINS

Ottenere tre o più simboli Scatter attiva i Entombed Spins. Qualsiasi Scatter può trasformarsi in un Red Moon Scatter. I giri assegnati sono +2 per ogni Scatter e +3 per ogni Red Moon Scatter.

Ogni livello di progressione ha un simbolo Dead Legend che deve raccogliere 4 gemme per avanzare al livello successivo. Al primo livello, tutti i simboli Dead Legend sui rulli hanno lo stesso numero di occhi del gioco base. A ogni livello successivo, il simbolo Dead Legend raddoppia il numero di occhi.

Ogni upgrade di livello assegna +2 giri.

Le posizioni sbloccate da Forsaken Fingers e il moltiplicatore di vincita totale rimangono attivi tra un giro e l'altro.

NOLIMIT BOOSTER

Bonus Booster

Al costo di 2 volte la puntata base, il giocatore ha più di 3 volte la probabilità di attivare i Entombed Spins.

Booster Forsaken Fingers

Al costo di 20 volte la puntata base, al giocatore viene garantito 3 Forsaken Fingers.

Booster xWays + 7 Rows

Al costo di 30 volte la puntata base, al giocatore vengono garantite almeno 2 xWays con 7 righe attive.

Booster xNudge + 7 Rows

Al costo di 90 volte la puntata base, al giocatore vengono garantite almeno 1 xNudge con 7 righe attive.

Booster Eye Collector + 7 Rows

Al costo di 199 volte la puntata base, al giocatore viene garantito un Eye collector e simbolo Spider con 7 righe attive.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,08%.

