

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco The Walking Dead

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo del gioco **The Walking Dead™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



Istruzioni di gioco

- Per aprire le impostazioni della puntata, premere il pulsante .
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Premere  per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premere nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Il gioco offre 50 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea $\times$ 50.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata della linea è diversa dalla puntata totale. La puntata per linea indica quanto è stato puntato su una singola linea di pagamento. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea; fanno eccezione i premi **SCATTER** che sono invece pagati in base alla puntata totale.

Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco The Walking Dead

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- È stata attivata una funzione.

- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo STOP.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

Simbolo Wild

- La mano su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e del **gettone**.

Simbolo Scatter

- Il simbolo con 3 scudi su cui è inciso 'FREE GAMES' è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.

Simbolo del gettone

- I simboli del **gettone** compaiono sui rulli mostrando un valore in denaro, una chiave o un **segnale di rischio biologico**.
- Il simbolo del **gettone** può fermarsi su tutti i rulli.

Partite Gratis

- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli attivano 6 **Partite Gratis** in 1 delle 5 modalità corrispondenti:
 - **Partite Gratis The Horde**
 - **Partite Gratis Saviors**
 - **Respin Alexandria**
 - **Partite Gratis The Whisperers**
 - **Respin Wild Walkers**
- Una volta attivata la funzione **Partite Gratis**, compare una ruota.
- 3 o più simboli **SCATTER** durante qualsiasi modalità di **Partite Gratis** attivano altre 6 **Partite Gratis**.

Partite Gratis The Horde

- Durante le **Partite Gratis The Horde**, ogni simbolo **WILD** e del **gettone** che si ferma sul rullo 2, 3 o 4 si espande per coprire interamente il rullo.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

Partite Gratis Saviors

- Durante le **Partite Gratis Saviors**, ogni simbolo **WILD** e del **gettone** che si ferma sul rullo 2, 3 o 4 ottiene un moltiplicatore casuale.
- Ogni posizione su questi rulli riceve il proprio moltiplicatore.
- I moltiplicatori sono cumulativi.
- I simboli del **segnale di rischio biologico** non vengono moltiplicati.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco The Walking Dead



LINEE DI VINCITA

Respin Alexandria

- Ogni volta che un'intera pila di simboli del **gettone** si ferma ovunque sui rulli, ha inizio la funzione **Respin**.
- Il contatore delle **Partite Gratis** viene bloccato durante i **Respin**.
- La pila si sposta di 1 posizione a sinistra in ogni giro.
- Durante i **Respin Alexandria**, 3 o più gettoni in aggiunta alla pila di gettoni attivano la **Funzione The Tower**.
- I **Respin** terminano quando la pila di **gettoni** esce dai rulli o dopo il completamento della **Funzione The Tower**. Il gioco riprende quindi dalle **Partite Gratis**.
- Quando 6 o più gettoni compaiono nel corso dello stesso giro, la **Funzione The Tower** viene assegnata subito, senza attivare **Respin**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

Partite Gratis The Whisperers

- In ogni giro, un massimo di 3 rulli può comparire in versione speciale, con un aspetto diverso.
- I rulli speciali contengono solo simboli **WILD** e dei **gettoni**.
- Quando 6 o più simboli del **gettone** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione The Tower**. La funzione **Partite Gratis** riprende al termine della **Funzione The Tower**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

Respin Wild Walkers

- Quando una pila di simboli **WILD** si ferma interamente su qualsiasi punto dei rulli, tali simboli si trasformano in **Wild Walker** e ha inizio la funzione **Respin**.
- Il contatore delle **Partite Gratis** viene bloccato durante i **Respin**.
- La pila di **Wild Walker** si sposta di 1 posizione a sinistra in ogni giro.
- I **Respin** terminano quando tutte le pile di **Wild Walker** escono dai rulli.
- Durante i **Respin**, gli eventuali simboli del **gettone** si trasformano in simboli **WILD**.
- Se una nuova pila di simboli **WILD** si ferma interamente su qualsiasi punto dei rulli durante i **Respin**, tali simboli si trasformano in **Wild Walkers** e la funzione **Respin** prosegue.
- Se un'intera pila di simboli del **gettone** si ferma sui rulli, tali simboli si trasformano in **Wild Walker**. Se ciò si verifica durante i **Respin**, la funzione prosegue.
- Quando 6 o più gettoni si fermano sui rulli nel corso dello stesso giro, viene attivata la **Funzione The Tower**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

Funzione The Tower

- Quando 6 o più simboli del **gettone** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli,

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco The Walking Dead

viene attivata la **Funzione The Tower**.

- I simboli del **gettone** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra sono mantenuti in posizione durante la funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono 1 o più nuovi simboli del **gettone**, questi vengono bloccati e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Ogni fila aggiuntiva viene sbloccata ottenendo 2 simboli del **gettone** con una chiave.
- I valori degli eventuali simboli del **gettone** bloccati sulla fila 7 sono moltiplicati per x2; fa eccezione il simbolo del segnale di rischio biologico.
- I valori degli eventuali simboli del **gettone** bloccati sulla fila 8 sono moltiplicati per x5; fa eccezione il simbolo del segnale di rischio biologico.
- Tutti i simboli del **gettone** presenti sulla fila 9 vengono trasformati nei simboli del **gettone** con il **segnale di rischio biologico**.
- Tutti i premi vengono assegnati dopo il completamento di tutti i Respin oppure dopo che i simboli del **gettone** hanno riempito la griglia.

Premi di The Walking Dead™

- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
- Durante la **Funzione The Tower**, ogni gettone con il **segnale di rischio biologico** si trasforma per assegnare il premio **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** o **MINI**:
 - Valore del premio GRAND = La puntata totale x 1000
 - Valore del premio MAJOR = La puntata totale x 200
 - Valore del premio MINOR = La puntata totale x 50
 - Il valore del Premio MINI = Puntata totale x 20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione della **Funzione The Tower**.



WILD	5 150	5 75
	4 50	4 15
	3 10	3 5
FREE GAMES	5 50	
	4 10	
	3 1	
DI UN TIPO	5 100	5 50
	4 20	4 10
	3 5	3 5

TABELLA DEI PAGAMENTI

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore verrà automaticamente indirizzato alla funzione dopo essersi riconnesso al gioco;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,12%.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco The Walking Dead

--