

Regolamento THE WAY OF THREE DRAGONS

Modalità di gioco

La slot ha cinque rulli, 3 righe e 30 linee di vincita fisse, ovvero che il giocatore non può cambiare.

La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00

La puntata unitaria per ogni linea è scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’ area Puntata unitaria. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita

Le puntate selezionabili saranno le seguenti (con 30 linee imm modificabili): Puntata unitaria (impostabile) puntata totale (risultante)

0,01	0,30
0,02	0,60
0,03	0,90
0,05	1,50
0,10	3,00
0,20	6,00
0,30	9,00
0,50	15,00
1,00	30,00

Cliccando su Puntata Massima si attiva la puntata unitaria massima, 30 euro ovvero € 1,00 x 30 (linee).

La Puntata totale del giro è uguale alla puntata unitaria X 30 linee di vincita giocate.

Cliccando sul tasto **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la puntata unitaria e il numero di linee di vincita selezionate. Durante la rotazione dei rulli, cliccando su Gira si può bloccare l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

I rulli possono anche essere avviati con il tasto **Auto Start** che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. Il pulsante Auto Start si trasforma in Stop durante la modalità di giro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su Stop.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti.

□ Vincite che si realizzano sulle linee di vincita giocate

Tutti i simboli (eccetto The way of the three dragons”) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita. Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.

La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”.

□ Vincite indipendenti dalla posizione del simbolo

I simboli speciali ("The way of the three dragons") consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più" consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più) Sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiano sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi "speciali".

TABELLA PAGAMENTI

La Tabella dei pagamenti indica tutte le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori.

Le schermate dei simboli speciali descrivono le modalità di gioco e ne spiegano le regole. **Free Spin** descrive l'attivazione di questo gioco e ne spiega le regole.

Simbolo	3x	4x	5x
Wild (WILD)	2x20	3x120	4x500 5x2000
Scatter	4x50	5x50	
Free Spin			
Cane (犬)	3x10	4x20	5x50
Cavallo (馬)	3x8	4x16	5x40
Leone (獅)	3x9	4x18	5x45
Altri animali (Cane, Cavallo, Leone)	3x5	4x10	5x25

Linee vincenti: 1/4

SIMBOLI

I simboli della slot "The way of the three dragons") consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più" sono 8: 5 classici + 1 jolly (detto "Wild"), 2 simboli speciali.

WILD

Il simbolo WILD può sostituire ogni altro simbolo, eccetto lo

Scatter

Tre o più simboli Wild presenti consecutivamente da sinistra a destra su una linea vincente danno diritto alla vincita prevista nella Tabella Pagamenti. Se sulla stessa linea, in virtù del Wild, si realizzasse un'altra vincita, come detto in precedenza, verrà pagata solo la vincita più alta tra quelle realizzate.

FREE SPIN

Due draghi completi ad immagine intera nella mini slot costituita da due righe verticali consentono di attivare il 'Gioco Free Spin'. Durante i **GIRI GRATUITI**, la puntata unitaria e le linee giocate rimangono invariate. Due draghi completi ad immagine intera nella mini slot costituita da due righe verticali danno diritto a ulteriori 8 giri gratuiti. Il moltiplicatore rimane invariato. 4 o 5 simboli 'The way of the three dragons', ovunque sui rulli 1,2,3,4,5 non avviano il gioco Jackpot ma assegnano la vincita base descritta nel pagamenti.

Durante il **Gioco Free Spin**, Scegliendo uno dei 3 draghi posti nella grotta, il giocatore vincerà il numero dei giri gratuiti corrispondente (5, 8 o 11). Scegliendo una delle 3 uova nella , il giocatore vincerà il numero del moltiplicatore corrispondente (1, 2, o 3)

Vincite

Le vincite ottenute nella modalità free spin si aggiungono alle vincite realizzate sulle linee vincenti prima dell'ingresso nella modalità free spin.

THE WAY OF THE THREE DRAGONS

Quattro o cinque simboli 'The Way of the Three Dragons' ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5, danno diritto alla vincita base prevista dalla Tabella dei pagamenti (pari a 50 volte la puntata totale) e ad entrare nella modalità Jackpot durante la quale si può vincere uno dei Jackpot in aggiunta alla vincita base. Viene mostrata una schermata dove è presente una ruota della fortuna con i segni zodiacali, la quale determina l'entrata al gioco jackpot.

La ruota è divisa da uno spicchio giallo illuminato che rappresenta le probabilità di entrare nella modalità jackpot, e da un restante spicchio oscurato che rappresenta la probabilità di non entrare nella modalità Jackpot. Il giocatore vince solo se la ruota si ferma sullo spicchio illuminato

La probabilità di entrare nella modalità jackpot è direttamente proporzionale alla puntata effettuata:

probabilità di entrare nel jackpot = puntata unitaria x 100 Ad esempio:

- con una puntata totale di € 3,00 si ha il 10% (3 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot,
- con la puntata totale massima di € 30,00 si ha il 100% (30 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot. Se il giocatore entra nella modalità jackpot ha la certezza di vincere uno dei 4 jackpot progressivi. Il contributo dell'1% di ogni puntata totale va al Jackpot.

PUNTEGGIO

La modalità Jackpot consiste in 10 giri con attive le 30 linee. I simboli sono tre. In ogni giro si totalizzano i seguenti punti all'apparire di uno stesso simbolo consecutivamente da sinistra a destra a partire dal primo rullo:

- Simbolo "cavallo grigio": 3 x = 10 punti, 4 x = 40 punti, 5 x = 120 punti
- Simbolo "Toro rosso": 3 x = 5 punti, 4 x = 20 punti, 5 x = 50 punti
- Simbolo "Drago giallo": 3 x = 15 punti, 4 x = 80 punti, 5 x = 360 punti I punti sono cumulabili.

VINCITA JACKPOT

In base al punteggio complessivo ottenuto al termine dei 10 giri il giocatore, come indicato nella tabella dei pagamenti, si aggiudicherà:

Da 0 a 199 punti Mini Jackpot;

Da 200 a 399 punti Medium

Jackpot; Da 400 a 599 punti Maxi

Jackpot;

Da 600 punti Super Jackpot.

Non sono possibili vincite simultanee di Jackpot.

MODALITA' DI ATTRIBUZIONE DEL JACKPOT PROGRESSIVO

Il Jackpot progressivo, ad ogni variazione, viene suddiviso, salvo arrotondamenti alla seconda cifra decimale, tra i quattro Jackpot secondo rapporti sempre costanti. In caso di vincita di un qualsiasi Jackpot, l'importo vinto andrà a diminuire il Jackpot progressivo e quindi, tutti e 4 i jackpot subiranno un decremento. Nel caso di vincita del Super Jackpot il giocatore vincerà interamente il montepremi complessivo del jackpot e tutti gli altri jackpot progressivi verranno valorizzati a 0. Il concessionario ha la facoltà di sospendere i Jackpot in qualsiasi momento.

Se il concessionario sospende i Jackpot:

- non sarà più possibile entrare nella modalità jackpot e quindi non si potranno vincere Jackpot,
 - durante tutta la sospensione anche il contributo Jackpot è sospeso, ovvero il fondo jackpot non aumenterà,
- tutti i jackpot saranno valorizzati a zero sia sulla lobby che sulle slot,
- quando un giocatore apre una sessione vedrà apparire un avviso che lo informerà della sospensione,
- se la sospensione viene fatta mentre un giocatore ha una sessione aperta, il giocatore vedrà apparire un avviso che lo informerà della sospensione e che, da quel momento non si potranno più vincere Jackpot.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, quindi in caso di disconnessione il sistema completerà la modalità jackpot e accrediterà la somma eventualmente vinta sul credito nella slot. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione verrà chiusa e il credito residuo accreditato sul suo conto di gioco.

Il giocatore può, in ogni caso, rivedere la modalità Jackpot nel Replay.

Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

GESTIONE DELLE INATTIVITA', DISCONNESSIONI E RIENTRI NELLA SLOT

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

☐ Timeout di inattività con giocatore connesso

Se il giocatore non esegue un'azione di gioco o un versamento entro 20 minuti dall'ultima azione effettuata, apparirà l'alert di inattività, la sessione verrà chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

☐ Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema fa diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

□ **Chiusura della sessione se utente disconnesso**

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione per dare modo all'utente di rientrare ed effettuare la scelta – se l'utente non si ricollega entro 60 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono mosse in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare il tempo all'utente di ricollegarsi – dopo 3 minuti chiude la sessione e accredita il credito residuo sul conto di gioco.

□ **Il tasto “Incassa ed esci”**

Per quanto visto al precedente paragrafo, se un utente si disconnette od esce cliccando sulla “x”, riceverà l'accredito dopo 3 minuti – per avere il credito residuo subito accreditato deve cliccare su “preleva ed esci”.

RTP (ritorno per il giocatore) : 94,73%