

REGOLAMENTO DI GIOCO

Thunderstruck II

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per simboli diversi viene assegnata una vincita per ciascuna combinazione, se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per il medesimo simbolo viene pagata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Logo Thunderstruck è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter) e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera anche la propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Martello bonus è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus game Wild Storm : La partita bonus Wild Storm viene attivata in modo casuale durante il Main game. In questo bonus game alcuni rulli (fino a tutti e cinque) vengono trasformati in un rulli jolly. Durante la partita bonus Wild Storm, il simbolo Logo Thunderstruck e il simbolo Martello bonus non vengono visualizzati.

Bonus game Great Hall of Spins: Tre o più simboli Martello bonus sparsi sui rulli attivano la partita bonus Great Hall of Spins. Esistono quattro diverse partite bonus, per sbloccare tre delle quali è necessario attivare la partita bonus Great Hall of Spin per un determinato numero di volte. Ciascuna partita bonus assegna giocate gratuite con un'ulteriore funzione bonus. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le diverse partite bonus sono:

Partita bonus Valkyrie: Questa partita bonus è sempre disponibile e offre 10 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono moltiplicate per 5. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

Partita bonus Loki: Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 5 volte. Il giocatore vince 15 giocate gratuite. Se un simbolo Wild Magic viene visualizzato sul rullo 3, un massimo di quattordici simboli regolari viene trasformato in simboli jolly. Non sono previste vincite per il simbolo Wild Magic. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

Partita bonus Odin: Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 10 volte. Il giocatore vince 20 giocate gratuite. Qualsiasi vincita attiva la funzione bonus Wild Raven in cui simboli casuali vengono trasformati in un nuovo simbolo jolly moltiplicatore che assegna un valore moltiplicatore fino a 6x sulla vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Thunderstruck II

Partita bonus Thor: Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 15 volte. Il giocatore vince 25 giocate gratuite. Qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels. Quando ottiene una combinazione vincente durante una giocata gratuita, i simboli della combinazione vincente scoppiano e scompaiono. I simboli posizionati sopra ai simboli esplosi si spostano e vanno a riempire gli spazi vuoti creati dai simboli esplosi. Se lo spostamento dei simboli genera una combinazione vincente, viene corrisposta un'altra vincita con un valore moltiplicatore 2x. Questo processo viene ripetuto. Ciò aumenta le possibilità di vincita senza utilizzare una giocata gratuita. Per ogni vincita il valore moltiplicatore aumenta di 1, fino a un massimo di 5x. Il valore moltiplicatore ritorna a 1x se i simboli a cascata non formano una combinazione vincente. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 icane	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Martello bonus	1x Puntata tot	2 x Puntata tot	20 x Puntata tot	200 x Puntata tot
Logo Thunderstruck	-	75	200	1.000
Thor	-	30	100	500
Odino	-	30	100	450
Loki	-	20	80	400
Valkyrie	-	20	80	350
Asgard	-	15	60	300
Drakkar	-	15	60	250
A	-	10	20	150
K	-	10	20	150
Q	-	7	15	125
J	-	7	15	125
10	-	5	10	100
9	-	5	10	100

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,65%.