

TIGER AND DRAGON - CASH ON REELS

Regole del gioco (1.4 - 09-Maggio-2025)

1. INTRODUZIONE

L'obiettivo del gioco è ottenere una combinazione vincente su una modalità di vincita distribuita sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	3 8 nel Bonus Drago e nel Bonus Tigre e drago
Numero di modalità	243 modalità
Numero di gettoni che puoi puntare	75, 100, 150, 250, 500, 750, 1000, 1500, 2000, 3000, 6000, 9000
Progressivo	No
Funzione Raddoppia	No
Funzione Giro auto	Sì
Simboli Wild	No
Simboli Moltiplicatore	No
Simboli Scatter	Sì (Simboli Tigre, Drago e Gong)
Round bonus	Sì
Giri bonus	Sì
Vincita istantanea	No

Tipo	Slot
RTP (Return To Player, Ritorno per il giocatore)	Gioco normale: 94.00% Acquisto del bonus: 94.25% Super acquisto del bonus: 94.35%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda delle leggi in vigore); la funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, quando il gioco viene ricaricato, riparta da dove era stato lasciato.

Nel caso in cui problemi tecnici interrompano il collegamento con il server di gioco, il gioco con cui si stava giocando viene salvato automaticamente e viene ricaricato quando si ristabilisce il collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima di 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati; tutte le puntate non ancora accettate vengono annullate, tutte le puntate in sospeso vengono rimborsate.

2. COME SI GIOCA




Nota: se non hai denaro sufficiente per un gioco, la puntata può essere impostata al minimo grazie a una apposita finestra di dialogo.

Tutte le modalità vincenti pagano da sinistra a destra, a partire dal rullo più a sinistra. Tutti i simboli vincenti devono comparire su rulli consecutivi. Le vincite su modalità diverse vengono sommate. Viene pagata solo la vincita più alta per ciascuna modalità. Le vincite dei Bonus Spins funzion vengono sommate alla vincita totale.

La funzione del giro auto non attiva automaticamente i Bonus Spins funzion e richiede l'attivazione da parte del giocatore. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni)

2.1. Versione desktop




Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Clicca  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e – per selezionare la puntata totale. Clicca  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.
2. Clicca su  per puntare e far girare una volta i rulli.

Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

2.2. Versione mobile

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Sfiora  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e - per selezionare la puntata totale. Sfiora  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.
2. Sfiora  per puntare e far girare una volta i rulli.

Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

3. SIMBOLI E FUNZIONI SPECIALI

3.1. Simboli Gong

2 o più simboli **Gong** adiacenti in orizzontale vengono collegati per formare un pagamento.

Ciascun simbolo Gong che compare in qualsiasi posizione sui rulli rivela un valore da 1 a 99 oppure un simbolo Freccia.

I valori sui gong e la frequenza delle frecce aumentano con l'aumentare delle puntate.

3.2. Simboli Tigre e Drago

3 simboli **Tigre** o 3 simboli **Drago** attivano il round **Bonus** corrispondente.

Qualsiasi combinazione di 5 o più simboli **Tigre** e **Drago** attiva il **Bonus Tigre e drago**.

3.3. Bonus Tigre

3 simboli **Tigre** in qualsiasi posizione sui rulli attivano il **Bonus Tigre**.

Se compaiono 1 o 2 simboli **Tigre** in qualsiasi posizione sui rulli, il **Bonus Tigre** può essere assegnato a caso.

Quando viene attivato il **Bonus Tigre**, vengono assegnati 3 giri.

Durante il bonus, ciascuna posizione sbloccata è un rullo distinto. Durante il bonus, sono disponibili solo i simboli **Gong**.

Dopo ciascun giro, i simboli **Gong** che compaiono su uno o più rulli sbloccati resettano il numero di giri residui su 3. Tutti i simboli **Gong** sono bloccati per il resto del bonus. Se tutti i rulli sono bloccati, eventuali giri rimanenti non vengono giocati.

Quando rimangono 0 giri o tutti i rulli sono bloccati, ciascun simbolo **Gong** che compare in un gruppo di 2 o più rulli adiacenti in orizzontale rivela un valore da 1 a 99 o un simbolo **Freccia**.

In un gruppo di 5 simboli **Gong**, può comparire solo 1 valore a due cifre o 1 simbolo **Freccia**. In un gruppo di 4 simboli **Gong**, possono comparire fino a 3 simboli **Freccia** o 2 valori a due cifre. I simboli **Freccia** non possono comparire nella posizione più a sinistra di un gruppo.

Ciascun simbolo **Freccia** che compare in un gruppo si trasforma in uno 0 e aumenta il valore più a sinistra nel gruppo di un valore da 1 a 90.

Dopo che tutte le trasformazioni sono complete, viene vinto il valore visualizzato in ciascun gruppo, letto come cifra singola da sinistra a destra e moltiplicato per il valore del gettone pari a 0,01.

Viene assegnata la vincita totale del bonus e il **Bonus Tigre** termina.

Durante il **Bonus Tigre** vengono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni giro bonus.

3.4. Bonus Drago

3 simboli **Drago** in qualsiasi posizione sui rulli attivano il **Bonus Drago**.

Se compaiono 1 o 2 simboli **Drago** in qualsiasi posizione sui rulli, il **Bonus Drago** può essere assegnato a caso.

Quando viene attivato il **Bonus Drago**, viene assegnato 1 giro.

Durante il bonus, ciascuna posizione sbloccata è un rullo distinto. Durante il bonus, sono disponibili solo i simboli **Gong**.

Dopo il giro, ciascun simbolo **Gong** che compare in un gruppo di 2 o più rulli adiacenti in orizzontale rivela un valore da 1 a 99 o un simbolo **Freccia**.

In un gruppo di 5 simboli **Gong**, può comparire solo 1 valore a due cifre o 1 simbolo **Freccia**. In un gruppo di 4 simboli **Gong**, possono comparire fino a 3 simboli **Freccia** o 2 valori a due cifre. I simboli **Freccia** non possono comparire nella posizione più a sinistra di un gruppo.

Ciascun simbolo **Freccia** che compare in un gruppo si trasforma in uno 0 e aumenta il valore più a sinistra nel gruppo di un valore da 1 a 90.

Dopo che tutte le trasformazioni sono complete, viene vinto il valore visualizzato in ciascun gruppo, letto come cifra singola da sinistra a destra e moltiplicato per il valore del gettone pari a 0,01.

Viene assegnata la vincita totale del bonus e il **Bonus Drago** termina.

Durante il **Bonus Drago** vengono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni giro.

3.5. Bonus Tigre e drago

Qualsiasi combinazione di 5 simboli **Tigre** e **Drago** in qualsiasi posizione sui rulli attiva il **Bonus Tigre e drago**.

Se compaiono 1 o 2 simboli **Tigre** e 1 o 2 simboli **Drago** in qualsiasi posizione sui rulli, il **Bonus Tigre e drago** può essere assegnato a caso.

Quando viene attivato il **Bonus Tigre e drago**, vengono assegnati 3 giri.

All'inizio del bonus, le righe da 1 a 3 sono sbloccate.

Durante il bonus, ciascuna posizione sbloccata è un rullo distinto. Durante il bonus, sono disponibili solo i simboli **Gong**.

Raccogli il numero di simboli **Gong** visualizzato su una fila bloccata per sbloccare quella fila:

- un totale di 6 simboli **Gong** in file sbloccate sblocca la riga 4
- un totale di 9 simboli **Gong** in file sbloccate sblocca la riga 5
- un totale di 14 simboli **Gong** in file sbloccate sblocca la riga 6
- un totale di 19 simboli **Gong** in file sbloccate sblocca la riga 7
- un totale di 25 simboli **Gong** in file sbloccate sblocca la riga 8

Se i simboli **Gong** compaiono su uno o più rulli sbloccati in righe sbloccate dopo un giro, il numero di giri rimanenti viene resettato su 3, il numero di simboli **Gong** che compaiono sui rulli sbloccati nelle righe sbloccate viene raccolto in ciascun misuratore di blocco e tutte le posizioni contenenti i simboli **Gong** in tutte le righe vengono bloccate per il resto del bonus.

Se viene raccolto il numero di simboli **Gong** richiesto per una riga, quella riga viene sbloccata per quel giro e il resto del bonus.

Se compare un totale di 32 simboli **Gong** in righe sbloccate, viene assegnato il Jackpot.

Quando rimangono 0 giri o tutti i rulli sono bloccati, ciascun simbolo **Gong** che compare in un gruppo di 2 o più rulli adiacenti in orizzontale rivela un valore da 1 a 99 o un simbolo **Freccia**. Se tutti i rulli sono bloccati, eventuali giri rimanenti non vengono giocati.

In un gruppo di 5 simboli **Gong**, può comparire solo 1 valore a due cifre o 1 simbolo **Freccia**. In un gruppo di 4 simboli **Gong**, possono comparire fino a 3 simboli **Freccia** o 2 valori a due cifre. I simboli **Freccia** non possono comparire nella posizione più a sinistra di un gruppo.

Ciascun simbolo **Freccia** che compare in un gruppo si trasforma in uno 0 e aumenta il valore più a sinistra nel gruppo di un valore da 1 a 90.

Dopo che tutte le trasformazioni sono complete, viene vinto il valore visualizzato in ciascun gruppo, letto come cifra singola da sinistra a destra e moltiplicato per il valore del gettone pari a 0,01.

Viene assegnata la vincita totale del bonus e il **Bonus Tigre e drago** termina.

Durante il **Bonus Tigre e drago** vengono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni giro.

3.6. Funzione Cash on Reels

Dopo ciascun giro del gioco di base, ciascun simbolo **Gong** che compare in qualsiasi posizione sui rulli rivela un valore da 1 a 99 oppure un simbolo **Freccia**.

Dopo un giro dei rulli in qualsiasi gioco di base che non assegna vincite di modalità, è possibile che venga assegnata a caso la funzione **Gong misterioso**. Se viene assegnata la funzione **Gong misterioso**, vengono posizionati sui rulli 1 o più simboli **Gong** che rivelano un valore da 1 a 99 o un simbolo **Freccia**. I simboli **Gong** non vengono piazzati sulle posizioni che contengono simboli **Gong**, **Drago** o **Tigre**.

In un gruppo di 5 simboli **Gong**, può comparire solo 1 valore a due cifre o 1 simbolo **Freccia**. In un gruppo di 4 simboli **Gong**, possono comparire fino a 3 simboli **Freccia** o 2 valori a due cifre. I simboli **Freccia** non possono comparire nella posizione più a sinistra di un gruppo.

Ciascun simbolo **Freccia** che compare in un gruppo si trasforma in uno 0 e aumenta il valore più a sinistra nel gruppo di un valore da 1 a 90.

Dopo che tutte le trasformazioni sono complete, viene vinto il valore visualizzato in ciascun gruppo di 2 o più simboli Gong adiacenti in orizzontale, letto come cifra singola da sinistra a destra e moltiplicato per il valore del gettone pari a 0,01.

3.7. Gong misterioso

Dopo qualsiasi giro del gioco base che non assegna vincite di modalità, è possibile che venga assegnata a caso la funzione Gong misterioso. Se viene assegnata la funzione Gong misterioso, sui rulli vengono posizionati da 1 a 12 gong, ognuno dei quali rivela un valore da 1 a 99 o un simbolo Freccia.

I Gong non vengono piazzati sulle posizioni che contengono simboli Gong, Drago o Tigre.

Il numero di piccoli gong mostrato nel Gong misterioso è puramente visivo e non ha alcun effetto sul gioco.

Ogni volta che ottieni 5 o più gong che non sono in un gruppo orizzontale, questi gong vengono raccolti e appaiono sul gong misterioso. Per ogni serie qualificata di 5 o più, un gong viene aggiunto visivamente al gong misterioso.

Una volta che il gong misterioso ha raggiunto il massimo di 8 gong aggiunti, il comportamento di raccolta rimane lo stesso - si continuano a raccogliere 5 o più gong individuali - ma non si aggiungono visivamente altri gong al gong misterioso oltre quel punto.

3.8. Acquisto del bonus



Acquista il **Bonus** per 50x la puntata per accedere in maniera garantita al **Bonus Tigre, Bonus Drago o Bonus Tigre e drago**.






Acquista il **Bonus** per 100x la puntata per accedere in maniera garantita al **Bonus Tigre e drago**.

4. Altri tasti del gioco

4.1. Versione desktop



Sono disponibili i seguenti tasti:






	Clicca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Clicca su questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: <ul style="list-style-type: none">• informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti.

	<ul style="list-style-type: none"> • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Regole del gioco base. <p>Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, clicca sulle frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.</p>
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI, clicca su questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Clicca su questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

4.2. Versione mobile

Sono disponibili i seguenti tasti:


	Sfiora questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	<p>Sfiora questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate:</p> <ul style="list-style-type: none"> • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti. • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Regole del gioco base. <p>Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, sfiora le frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.</p>
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI, sfiora questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.

	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiara questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiara questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiara questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Sfiara questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiara questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.



5. FUNZIONE GIRO AUTO


Le impostazioni di limite delle perdite consentono di arrestare automaticamente la funzione di Giro Auto quando il limite selezionato, sommando le vincite totali e sottraendo le puntate totali, è inferiore a 0.

5.1. Versione desktop


Clicca sul tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO, dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** clicca su + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** clicca su + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** clicca su + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.


Clicca sul tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Clicca sul tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.


Clicca sul tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.

5.2. Versione mobile

Sfiora il tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** sfiora + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** sfiora + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** sfiora + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Sfiora il tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di

giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Sfiora il tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Sfiora il tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.