

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Volcanic Wilds**

***Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità***

### **Come puntare**

#### **Menu delle impostazioni di puntata**

Premi l'icona della pila di gettoni per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

#### **Gettoni**

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco. Il gioco dispone di 100 payline fisse.

#### **Valore gettone**

Mostra l'attuale valore gettone, indicato nella valuta.

#### **Puntata totale**

Mostra la puntata totale attuale in valuta.

Per modificare la puntata, premi la puntata totale desiderata nel menu delle impostazioni di puntata oppure premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) nel pannello delle puntate.

Premi il segno di spunta per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

#### **Gira**

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

#### **Funzione Giro Automatico**

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con la puntata totale attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è abilitato, seleziona il pulsante Giro Automatico per aprire le impostazioni del Giro Automatico e impostare quanto segue:

- Numero di giri automatici: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il numero di giri automatici da giocare.
- Limite di perdita: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore del limite di perdita.
- Interrompi se viene raggiunta una vincita singola di: premi il pulsante meno (-) o il pulsante più (+) per selezionare il valore della vincita massima.

Premi il pulsante a forma di freccia triangolare per chiudere le impostazioni del Giro Automatico e avviare la funzione Giro Automatico con la puntata attualmente selezionata e l'impostazione del Giro Automatico.

Premi il pulsante X per chiudere la finestra senza avviare la funzione.

Premi il pulsante quadrato Stop Giro Automatico per interrompere la funzione in qualsiasi momento.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificato finché non viene premuto il pulsante quadrato Stop, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

### **Vincere il primo premio**

I simboli Jolly che compaiono in tutte le posizioni dei simboli sui rulli 2, 3 e 4 della partita principale o del *bonus* assegnano il primo premio.

Il primo premio viene pagato in aggiunta alle vincite di linea.

### **Funzione Jolly Casuali**

La funzione *Jolly Casuali* può essere attivata durante qualsiasi giro della partita principale che non assegna il *Bonus Selezionatore* o il *Bonus*. La funzione *Jolly Casuali* può anche essere attivata durante qualsiasi giro del *bonus* che non assegna il *Bonus Selezionatore* o giri extra.

Se la funzione *Jolly Casuali* viene attivata, fino a 15 posizioni dei simboli si trasformano in Jolly. Le posizioni dei simboli che contengono Jolly non si trasformano. Solo le posizioni dei simboli sui rulli 2, 3 e 4 possono trasformarsi.

Le vincite sono valutate dopo che tutte le trasformazioni dei simboli sono complete.

### **Bonus Selezionatore**

Il *Bonus Selezionatore* viene attivato quando 3 simboli Scatter Bonus Selezionatore compaiono in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5.

Durante il *Bonus Selezionatore*, seleziona gli elementi da vincere da 1 o entrambi i contatori. Ogni elemento selezionato può assegnare una Freccia verso l'alto per il contatore sinistro o destro, una Freccia verso l'alto per entrambi i contatori, un potenziamento per il contatore sinistro o destro, un potenziamento per entrambi i contatori, un Riscuoti per il contatore sinistro o destro o un Riscuoti per entrambi i contatori. Riscuoti per il contatore sinistro, Riscuoti per il contatore destro e Riscuoti per entrambi i contatori non sono disponibili nella prima selezione. Alcuni premi potrebbero non essere disponibili per ogni *Bonus Selezionatore*. Lo stesso premio può trovarsi in più di 1 elemento.

Il contatore sinistro e il contatore destro iniziano al livello 1. Se viene rivelata una Freccia verso l'alto per il contatore sinistro o destro, il rispettivo contatore avanza fino al livello successivo più alto. Se viene rivelata una Freccia verso l'alto per entrambi i contatori, avanzano entrambi fino al livello successivo più alto.

Se viene rivelato un potenziamento per il contatore sinistro o destro, ogni livello del rispettivo contatore viene aumentato del suo valore iniziale. Se viene rivelato un potenziamento per entrambi i contatori, ogni livello di entrambi viene aumentato del suo valore iniziale. Ogni contatore può aumentare fino a 4 volte.

Continua a selezionare gli elementi finché non riveli un Riscuoti per uno o entrambi i contatori.

Il *Bonus Selezionatore* termina e il valore del premio per il livello più alto raggiunto nel contatore sinistro, nel contatore destro o in entrambi i contatori viene assegnato quando viene rivelato, rispettivamente, un Riscuoti per il contatore sinistro, per il contatore destro o per entrambi i contatori.

Il *Bonus Selezionatore* non può essere riattivato.

### **Bonus**

Il *bonus* viene attivato quando 3 o più simboli Scatter Bonus compaiono ovunque sui rulli 1, 2 e 3.

L'attivazione del *bonus* assegna 3 giri per ogni simbolo Scatter Bonus.

Il *bonus* viene riattivato quando 3 o più simboli Scatter Bonus compaiono ovunque sui rulli 1, 2 e 3.

Il bonus può essere riattivato più volte, fino a un massimo di 999 giri per Bonus.

I rulli utilizzati nel bonus sono diversi da quelli utilizzati nella partita principale.

Il bonus viene giocato con lo stesso valore gettone del giro attivante.

### **Impostazioni**

Audio

- Attiva e disattiva l'audio del gioco.

### **Ritorno per il giocatore**

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 93,00%.

### **Valore puntata**

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

### **Versione**

- 1.0

### **Regole**

Uso improprio e malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

Viene pagata solo la vincita più alta su ogni payline. Le vincite di linea mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale. Le vincite di linea contemporanee su payline diverse sono sommate.

È pagata solo la vincita Scatter più elevata. Le vincite Scatter mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale.

Le vincite Scatter sono indipendenti dalle vincite di linea e vengono sommate all'importo totale pagato.

Le vincite Bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

Il simbolo Jolly sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Bonus e Bonus Selezionatore.

Il simbolo Jolly compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Il simbolo Bonus compare solo sui rulli 1, 2 e 3.

I simboli Bonus Selezionatore compaiono solo sui rulli 3, 4 e 5.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei pagamenti. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.