

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Nozioni di base sul gioco

What's Up? Witches è una video slot a 6 rulli con funzione Avalanche™, funzione Arcane e Free Spins con funzione Sfera magica.

L'area di gioco ha 6 rulli verticali e 1 rullo orizzontale che gira da destra a sinistra. I rulli sono disposti a diamante dove i rulli 1 e 6 sono 4 simboli alto e i rulli 2, 3, 4 e 5 sono 6 simboli alto e sempre 4 simboli sul rullo orizzontale che è adiacente ai rulli verticali 2, 3, 4 e 5.

Si gioca con 20736 modalità di puntata e diversi valori di puntata. La corrispondenza dei simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti senza interruzioni, dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, si traduce in una vincita in una modalità di puntata. Vengono create più vincite per modalità di puntata quando istanze aggiuntive del simbolo compaiono sugli stessi rulli che producono una vincita per la modalità di puntata più lunga. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo. Vengono aggiunte vincite simultanee su diverse modalità di puntata.

Una vincita in modalità di puntata è pari al valore mostrato nella tabella dei pagamenti moltiplicato per qualsiasi moltiplicatore applicabile. I valori di pagamento del simbolo mostrati nella tabella dei pagamenti sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionato.

Esempio di calcolo delle modalità di puntata

La combinazione vincente più lunga di un simbolo Witch è di 4 simboli sui rulli 1-4. Il numero di modalità di puntata vincenti viene calcolato moltiplicando il numero di un simbolo Witch su ciascuno di questi rulli: $1 \times 3 \times 1 \times 3 = 9$ modalità di puntata vincenti.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



Funzione Avalanche™

Qualsiasi vincita avvia un'Avalanche™. I simboli nelle combinazioni vincenti scompaiono lasciando spazio a una nuova Avalanche di simboli. Dopo aver riempito tutte le posizioni, le vincite vengono nuovamente valutate. Le Avalanche continuano fino a quando non ci sono più vincite.

Funzione Arcane

La funzione Arcane ha 9 magie: magia Semplice, magia Verticale, magia Orizzontale, magia A croce, magia Verso il basso, magia Verso l'alto, magia Omnidirezionale, magia a Destra e magia a Sinistra che appaiono durante il giro iniziale.

Durante un giro, sui rulli possono apparire tre Magie. Le Magie possono essere attivate quando appare un simbolo grimorio sulla riga orizzontale. Esistono due simboli grimorio, grimorio normale e grimorio super.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



Grimorio normale

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Grimorio super

Il grimorio Normale può attivare solo Magie che appaiono sul rullo adiacente alla sua posizione. Le Magie che sono nell'area di efficacia di una Magia attivata vengono attivate e provocano una reazione a catena.

Il grimorio Super attiva tutte le Magie sui rulli allo stesso tempo indipendentemente dalla loro posizione.



I grimori Normale e Super possono apparire solo sul rullo orizzontale e solo un grimorio può apparire nell'area di gioco.

Quando le Magie sono attivate si trasformano in simboli Wild insieme ai simboli nella loro area di efficacia a eccezione dei simboli Scatter e del rullo orizzontale.

Magie	Funzione
-------	----------

Magia Semplice



Trasforma solo la sua posizione in Wild.

Magia Verticale

Trasforma la sua posizione e i simboli adiacenti alla sua posizione in alto e in basso in Wild.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Magie

Funzione



Magia orizzontale



Magia a croce



Magia verso il basso



Trasforma la sua posizione e i simboli adiacenti alla sua destra e alla sua sinistra in Wild.

Trasforma la sua posizione e i simboli adiacenti ad alto, basso, sinistra e destra in Wild.

Trasforma la sua posizione e tutti i simboli in direzione verticale verso il basso dalla sua posizione in Wild.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Magie

Funzione

Magia verso l'alto



Trasforma la sua posizione e tutti i simboli in direzione verticale verso l'alto dalla sua posizione in Wild.

Magia
omnidirezionale



Trasforma la sua posizione e tutti i simboli adiacenti a essa in Wild.

Magia a destra



Trasforma la sua posizione e tutti i simboli a destra dalla sua posizione in Wild.

Magia a sinistra

Trasforma la sua posizione e tutti i simboli a sinistra dalla sua posizione in Wild.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Magie

Funzione



Quando più Magie vicine tra loro vengono attivate da una normale reazione a catena del grimorio, la Magia sullo stesso rullo del grimorio viene attivata per prima, quindi vengono attivate altre Magie dal rullo più a sinistra al rullo più a destra.



I Wilds che sono interessati dalle magie attivate guadagnano +1 moltiplicatore, diventando x2 Wilds e possono aumentare fino a un massimo di x3.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



Magia attivata da un normale grimorio dove l'area di efficacia ha un'altra Magia; quella posizione non si trasformerà in Wild e attende il suo turno nella reazione a catena.

Il Multiplier Wild moltiplica il numero di modalità di puntata che passano attraverso di esso con il valore del moltiplicatore. I valori di più Multiplier Wilds vengono moltiplicati.

Per ogni vincita in modalità di puntata che inizia con una combinazione di simboli Wild, il pagamento per la modalità di puntata è determinato dal pagamento più alto tra una combinazione di soli simboli Wild o una combinazione vincente di simboli. Se il pagamento tra i due è uguale, la vincita viene pagata come una normale combinazione vincente. Se il pagamento dei simboli Wild è più alto, la vincita viene pagata come la combinazione di simboli Wild.

Le modalità di puntata composte solo da simboli Wild vengono pagate solo se la combinazione vincente dei simboli Wild è composta da 6 simboli a partire dal rullo più a sinistra fino al rullo più a destra.

I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli eccetto gli altri Wilds, Scatters, Magie e Grimori. In base alla Tabella dei pagamenti, la sostituzione del

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

simbolo Wild paga la combinazione vincente più alta possibile su una modalità di puntata.

Free Spins



REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



4 o 5 simboli Scatter che appaiono ovunque sui rulli nel gioco principale attivano rispettivamente 10 o 15 Free Spins in un'area di gioco da 5 rulli, 5 righe. Nei Free Spins possono uscire moltiplicatori di x1, x2, x5, x10, x20, x50, and x100 sui rulli.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



La funzione Sfera magica ha nove funzioni, Duplicatore, Raccoglitore, Aggiornatore, Compressore, Addizionale, Generatore, Convertitore, Spazzino e +3 Giri, dove uno di questi può essere attivato a caso durante ogni giro in Free Spin.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



Funzione Sfera
magica

Funzione

Duplicatore



Raddoppia in modo casuale 3 moltiplicatori sui rulli.

Collettore

Raccoglie da 2 a 6 moltiplicatori sul rullo.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Funzione Sfera
magica

Funzione



Aggiornatore



Aggiorna 3 moltiplicatori di 1 in modo casuale sui rulli.

Compressore



Aggiunge i moltiplicatori a una riga verticale, orizzontale o diagonale, li elimina dal rullo e posiziona la loro somma all'ultima posizione sulla riga selezionata.

Addizionario



Aggiunge un valore casuale di x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, or x200 a 3 moltiplicatori sui rulli.

Generatore

Posiziona 3 moltiplicatori nelle posizioni vuote sul rullo, con valore casuale di x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x500.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Funzione Sfera
magica

Funzione



Convertitore



Seleziona un moltiplicatore dai rulli e dalle righe 2, 3 e 4, verifica la posizione alto, basso, sinistra e destra rispetto al moltiplicatore per il valore più alto e converte le 5 posizioni a quel valore del moltiplicatore.

Spazzino



Raccoglie ed elimina tutti i moltiplicatori x1 dai rulli.

+3 giri



Assegna 3 Free Spins aggiuntivi.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che li ha attivati e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Tabella dei pagamenti

Valori di pagamento dei simboli



6	1,00
5	0,60
4	0,50
3	0,30



6	1,00
5	0,60
4	0,50
3	0,30



6	0,60
5	0,50
4	0,40
3	0,15



6	0,50
5	0,35
4	0,30
3	0,10



6	0,40
5	0,30
4	0,20
3	0,08



6	0,35
5	0,25
4	0,20
3	0,08



6	0,30
5	0,20
4	0,15
3	0,08



6	0,20
5	0,18
4	0,12
3	0,04



6	0,16
5	0,12
4	0,10
3	0,02



6	0,12
5	0,10
4	0,08
3	0,02

Meccanica di pagamento

Il gioco principale si gioca con 20736 modalità di puntata.



La corrispondenza di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, partendo dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, senza interruzioni, risulta in una vincita in modalità di puntata. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 94,06%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

SALDO
500,00

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.



Puntata minima: 0,2

Puntata massima: 40

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.



Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES



Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.



Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.



Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.



L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES





RIPETI

Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

RIPETI





Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE	FUNZIONE
 	<p>Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.</p>
	<p>Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo.• Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume.• Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE.
	<ul style="list-style-type: none">• Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

PULSANTE	FUNZIONE
	<ul style="list-style-type: none">Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.
	Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.
	Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.
 	Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Lingua

Puoi modificare la tua lingua di gioco nelle impostazioni. Viene applicata la lingua ufficiale della giurisdizione se le traduzioni del gioco non corrispondono.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività.

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire velocemente funzioni di gioco utili.

TASTO	FUNZIONE
	Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per:
ESC	<ul style="list-style-type: none">• Esci dalla modalità a schermo intero.• Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)
	Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per:
BARRA SPAZIATRICE	<ul style="list-style-type: none">• Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata).• Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.

Informazioni tecniche

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Regole del gioco generate:

2026-03-18 10:22:03

Versione del server di gioco:

1.0

Terminologia del gioco

Termine inglese	Termine tradotto
Multiplier	Moltiplicatore
Avalanche™	Valanga
Wild	Jolly
Total	Vincita totale
Magic	Magico
Legendary	Leggendario
Invincible	Imbattibile
Spins	Giro
Arcane	Arcano
Arcane + Free Spins	Arcano + Giri gratuiti
Arcane + Free Spins Maximum	Arcano + Massimo di giri gratuiti
Doubler	Duplicatore
Collector	Collettore
Upgrader	Aggiornatore
Compressor	Compressore
Adder	Addizionario

REGOLAMENTO DI GIOCO

DENOMINAZIONE GIOCO: WHAT'S UP? WITCHES

Termine inglese	Termine tradotto
Generator	Generatore
Convertor	Convertitore
Sweeper	Spazzino