

REGOLAMENTO DI GIOCO

Zillard King MegaWays

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

REAZIONE A CATENA

I simboli che formano una combinazione vincente scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e possono formare nuove combinazioni.

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI MEGAWAYS™

Il numero delle modalità di vincita disponibili varia in ogni giro in base al numero totale di simboli che si fermano sui rulli, con un potenziale massimo di 117.649 MegaWays™!

REAZIONE A CATENA

I simboli che contribuiscono alle vincite scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e che possono assegnare nuove vincite. Le reazioni a catena sono potenzialmente illimitate.

JOLLY ZILLARD

Il JOLLY ZILLARD è un simbolo SUPER JOLLY che sostituisce tutti i simboli che pagano una vincita. Copre un intero rullo ed è sempre totalmente visibile quando si ferma sui rulli. In un giro può fermarsi un JOLLY ZILLARD sui rulli 2, 3, 4 o 5.

Il JOLLY ha un MOLTIPLICATORE del simbolo compreso tra x2 e x7. Il MOLTIPLICATORE del simbolo indica quanti simboli vengono considerati per il SUPER JOLLY al momento del calcolo delle vincite delle modalità.

Se il JOLLY ZILLARD non contribuisce a una vincita quando si ferma sui rulli, rimane bloccato in posizione fino a quando non assegna una vincita.

Quando il JOLLY ZILLARD contribuisce a una vincita, non viene distrutto. Il MOLTIPLICATORE del simbolo JOLLY ZILLARD, però, aumenta di 1 punto.

MONETE D'ORO ED EVOLUZIONE DI ZILLARD

Al di sopra del rullo 6 è presente una barra dei progressi dell'evoluzione di Zillard con 3 livelli. Fino a quando non viene riempita l'ultima sezione della barra dei progressi, la partita è giocata con 5 rulli. Quando le monete d'oro si fermano su qualsiasi posizione dei rulli, vengono raccolte e contribuiscono all'evoluzione di Zillard. Raccogli 30 monete d'oro per completare ogni sezione della barra dei progressi e fare evolvere il JOLLY ZILLARD. I premi assegnati quando si completa una sezione sono i seguenti:

REGOLAMENTO DI GIOCO

Zillard King MegaWays

Sezione 1: Viene aggiunta una vita al JOLLY ZILLARD. Per ogni vita aggiunta, il JOLLY ZILLARD rimane per un altro giro sui rulli dopo avere assegnato una vincita.

Sezione 2: Viene aggiunta una vita al JOLLY ZILLARD. Nel giro successivo, inoltre, il JOLLY ZILLARD aggiunge dei JOLLY FULMINE ai rulli.

Sezione 3: Viene aggiunta una vita al JOLLY ZILLARD e viene sbloccata la possibilità di attivare i GIRI GRATIS.

Una volta completata l'ultima sezione della barra dei progressi, quest'ultima viene rimossa e viene mostrato il rullo 6, sul quale non compaiono i simboli delle carte.

Dopo che la barra dei progressi è stata completata, le monete d'oro non compaiono più sui primi 5 rulli. Può però fermarsi una moneta d'oro sul rullo 6.

JOLLY FULMINE

Al termine di un giro non vincente nel quale il JOLLY ZILLARD è presente sui rulli, questo potrebbe evocare casualmente i JOLLY FULMINE. I JOLLY FULMINE sostituiscono tutti i simboli che pagano e possono fermarsi solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Una volta completata la sezione 2 della barra dei progressi dell'evoluzione di Zillard, i JOLLY FULMINE vengono aggiunti ai rulli e possono fermarsi in qualsiasi giro.

GIRI GRATIS

Se una moneta d'oro si ferma sul rullo 6 quando è presente il JOLLY ZILLARD, vengono assegnati 4 GIRI GRATIS. Viene assegnato un GIRO GRATIS aggiuntivo per ogni vita rimanente del JOLLY ZILLARD al momento dell'attivazione della funzione. Il numero massimo di GIRI GRATIS ottenibile è 7 e vengono assegnati se la funzione viene attivata quando il JOLLY ZILLARD ha ancora 3 vite rimanenti. Il JOLLY ZILLARD rimane bloccato sul rullo per la durata del turno bonus. Durante i GIRI GRATIS, inoltre, il JOLLY ZILLARD può evocare casualmente i JOLLY FULMINE all'inizio di ogni giro gratis.

COME SI GIOCA A ZILLARD KING MEGAWAYS™

Progressi Di Gioco

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Zillard King MegaWays

Questo gioco salva lo stato per un periodo di tempo illimitato. Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -. Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli. Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata. Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 GBP durante un giro, viene attivato il tasto

“Scommessa” e il giocatore potrà giocare in modalità “Scommessa” per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto “più”, aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto “meno”, la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti rimosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse. Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda “Vincite da simbolo” del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Zillard King MegaWays

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Zillard King MegaWays

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP \approx 94.71%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 24393.9.

Scommessa minima: € 0.20

Scommessa massima: € 8